# SUPER DICAS & Estratégias

PlayStation 2 • PSOne • Xbox • GameCube • Nintendo 64
Game Boy Advance • Game Boy Color • Dreamcast

CONRAD EDITORA
#02
R$ 4,90

## CENTENAS DE DICAS

**Resident Evil Ø** (GC) • **Grand Theft Auto 3** (PS2) • **X-Men: Next Dimension** (XB) • **Tony Hawk's Pro Skater 3** (PSX) • **007 GoldenEye** (N64)

Panzer Dragoon Orta (XB)

Metroid Prime (GC)

Devil May Cry 2 (PS2)

## EXPLOSÃO YU-GI-OH!

The Eternal Duelist Soul (GBA) • Dungeon Dice Monsters (GBA) • Dark Duel Stories (GBC) • Forbidden Memories (PSX) • The Duelists of the Roses (PS2)

Aprenda a jogar Yu-Gi-Oh!: regras, tutoriais, listas de cartas, estratégias, combinações, passwords

E MAIS: fique por dentro do anime, conheça os personagens, o criador da série e o Card Game

ISSN 1678-3360 000002
9 771678 536005

# Até que enfim uma revista que entende as garotas.

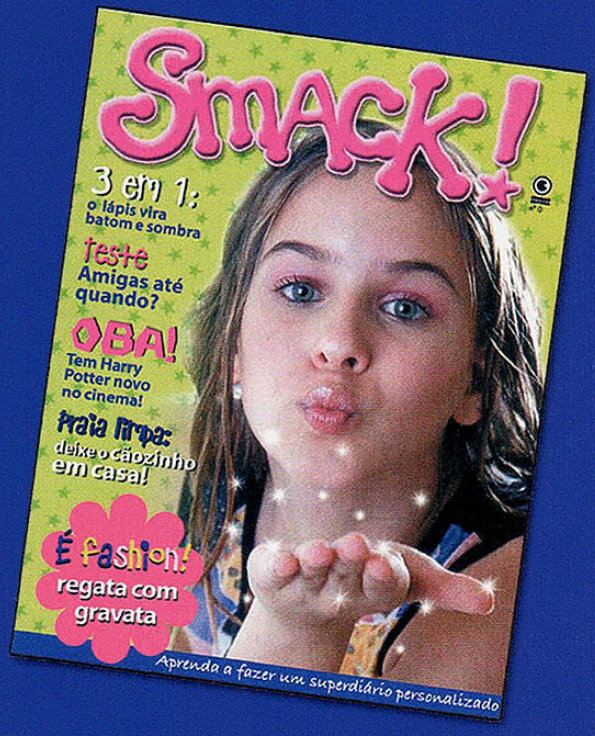
Chegou a revista

# SMACK!

## A melhor amiga das meninas

A única revista que tem tudo o que as garotas adoram: testes, gente bacana, moda, compras, muita diversão e ainda uma bruxa de verdade que explica tudo sobre o mundo da magia.

smack é super fashion e cheia de novidades para garotas descoladas.




CONRAD EDITORA

Peça ao seu jornaleiro.

# EDITORIAL

Logo na primeira edição de **Super Dicas & Estratégias**, lançamos um desafio: quem encontrasse uma dica errada, ganharia um PlayStation 2. Foram 1066 dicas e muitas noites para testar tudo. Mas passaram pequenas falhas que renderam o videogame a um feliz leitor... ou melhor, leitora. A jogadora atenta é:

**Helena Ferreira da Silva**
*Caruaru/PE*

Agora estamos de volta, trazendo ainda mais dicas e oferecendo cada vez mais qualidade. Nessa edição, o destaque vai para **Yu-Gi-Oh!**, detonado geral em cinco games para GBA, GBC, PSOne e PlayStation 2. Além da invasão dos games de carta, trazemos também um acervo de centenas de dicas pra você arrepiar.

Participe da Super Dicas & Estratégias enviando suas críticas, elogios, reclamações e dicas para:

Rua Simão Dias da Fonseca, 93
Aclimação – São Paulo/SP
CEP: 01539-020

# ÍNDICE

## ESTRATÉGIAS


04 APRESENTAÇÃO — YU-GI-OH!
08 YU-GI-OH! THE ETERNAL DUELIST SOUL — GBA
18 YU-GI-OH! DUNGEON DICE MONSTERS — GBA
20 YU-GI-OH! DARK DUEL STORIES — GBC
22 YU-GI-OH! THE DUELISTS OF THE ROSES — PS2
24 YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES — PSX


## DICAS


30 PLAYSTATION 2
34 PLAYSTATION
36 XBOX
38 GAMECUBE
40 NINTENDO 64
42 GAME BOY ADVANCE
44 GAME BOY COLOR
46 DREAMCAST



CONRAD EDITORA

Cristiane Monti
Diretora Executiva

André Forastieri
Rogério de Campos
Diretores Editoriais

André Martins
Gerente de Produto

SUPER DICAS

REDAÇÃO
Noelly Russo
Diretora de Redação

Odair Braz Junior
Redator-Chefe

Fabio Santana
Editor

Eurico Kenji Sakamoto
Editor de Arte

Andréa Aguiar
Revisora

William Domingos
Secretário Gráfico

Colaboradores
Alex Figueiredo, Fabio Michelin, Renato Siqueira (textos), Antonio do Amaral Rocha (arte e projeto gráfico), Ana Franco, Kelven Frank (arte), Ulisses Perez (capa – ilustração), Luiz Gustavo Bacan (capa – coloração)

CENTRO DE TRATAMENTO DE IMAGENS
André Miyazawa
Coordenador

Homero Letonai
Alexandre Cardoso da Silva
Escaneamento e Tratamento de Imagens

PRODUÇÃO GRÁFICA
Priscila Santos
Gerente de Produção Gráfica

Ed Wilson Dias
Alessandra Vieira
Coordenadores de Produção

WEB
Mateus Reis
Giseli Vasconcelos
Fernando Nogueira
Internet

Cadu Simões
Surfer

TECNOLOGIA DE INFORMAÇÃO
Alexandre Monti
Gerente de TI

André Jaccon
Robson Venerucchi
Artur Augusto Martins
Suporte Técnico

ADMINISTRAÇÃO
Solange Reis
Gerente Administrativo-Financeira

Dirceu Darin
Gerente de Serviços

MARKETING
Isac Guedes
Coordenador de Marketing

PUBLICIDADE
Luciana Cristina Eschiapati
Coordenadora de Publicidade

Vania Ribas Bernardes
Assistente Comercial

Aparecido Gonçalves
Gerente de Circulação

Tel.: (11) 3346-6075
publicidade@conradeditora.com.br

**Super Dicas & Estratégias** #02
é uma publicação da
**Conrad Editora do Brasil Ltda.**

ATENDIMENTO AO LEITOR
Janaina Carvalho
Heloísa Scott
Fone: (11) 3346-6082
Fax: (11) 3346-6078
atendimento@conradeditora.com.br

Redação, Administração e Correspondência:
R. Simão Dias da Fonseca, 93
Aclimação – São Paulo/SP
CEP 01539-020
Tel: (11) 3346 6088
Fax: (11) 3346 6078
www.conradeditora.com.br

ANER

Impressão **Plural**
Distribuição **Dinap**

Em processo de filiação ao IVC

# Yu-Gi-Oh!™

## O anime que deu origem aos games

Por **Renato Siqueira**

*Yu-Gi-Oh!* é uma febre mundial que se iniciou no Japão e logo tomou o mundo, chegando com força total ao Brasil. Tudo começou como um mangá, mas não demorou a surgir o Card Game e os vários jogos de videogame. A palavra *Yu-Gi-Oh!* significa o "rei do jogo" em japonês e sua história começa com uma lenda de 500 anos atrás, quando os faraós do Egito antigo participavam de um misterioso jogo que envolvia estranhas cerimônias mágicas. Chamado de Jogo das Sombras, era usado, principalmente, para determinar o futuro e o destino de quem jogava. Usando cartas mágicas, era possível evocar os mais ferozes monstros do planeta para se enfrentarem nas batalhas. Diz a lenda que uma vez um dos jogadores tentou usar as criaturas para dominar o mundo, mas foi derrotado por um faraó que usou os poderes de sete objetos mágicos milenares.

Aproveitando esta fantástica fábula, uma empresa criou um incrível jogo de cartas chamado *Duel Monsters* (Monstros de Duelo).

Um dia, Yugi um calouro muito tímido da escola Domino, ganhou do avô um misterioso quebra-cabeça egípcio que ninguém conseguia resolver. Esse era o Enigma do Milênio que mudou a vida de Yugi para sempre. O objeto o transformou em Yami Yugi (Yugi das Sombras, em japonês), um forte e corajoso jogador de *Duel Monsters*.

Sabendo que o garoto possuía o Enigma do Milênio, o milionário Maximillion Pegasus, raptou o avô de Yugi, forçando-o a entrar em um torneio de *Duel Monsters*. Assim, com a ajuda de seus amigos, Yugi terá que derrotar Pegasus para salvar o avô e descobrir o que é o Enigma do Milênio.

## O rei de Yu-Gi-Oh!

O autor que criou todo o mundo de **Yu-Gi-Oh!** chama-se Kazuki Takahashi e nasceu na cidade de Tóquio, no Japão, em 1961. O pequeno Kazuki adorava desenhar e nunca escondeu sua paixão pelos mangás. Com 21 anos tentou publicar suas primeiras histórias, não alcançando muito sucesso. Kazuki só começou a se tornar famoso em 1991, quando uma de suas histórias foi publicada na revista semanal japonesa *Shonen Jump*.

Kazuki Takahashi

Mas a série em mangá de **Yu-Gi-Oh!** só apareceu mesmo em 1996. Causou tanta histeria que logo o Card Game e os jogos de videogame vieram saciar a sede dos fãs. Mas somente em 2000 é que foi lançado o anime.

Para criar todo o universo e o conceito de **Yu-Gi-Oh!**, a idéia que veio à mente de Kazuki foi o seu gosto por jogos de tabuleiro. Quando uma pessoa joga, ela se torna uma espécie de herói e ganha importância. Da mesma maneira, o pequeno Yugi deixa de ser um garoto tímido para transformar-se no herói dos jogos.

Segundo o próprio autor, atualmente existem mais de mil monstros no jogo *Duel Monsters* e seu preferido é o **Dragão Branco de Olhos Azuis** (*Blue Eyes White Dragon*) que foi a primeira carta criada para o jogo. Até hoje já foram produzidos mais de 150 episódios do anime, dividido em duas fases no Japão: **Yu-Gi-Oh**! e **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters**. Por aqui está sendo exibido apenas a fase *Duel Monsters*.

### Onde assistir?

**Yu-Gi-Oh! é exibido de segunda a sexta por volta das 11h30 no programa matinal TV Globinho, da Rede Globo e também aos sábados e domingos às 17h, no canal a cabo Nickelodeon.**

## A febre nos videogames

Com o sucesso do mangá e do anime de **Yu-Gi-Oh!**, logo foram aparecendo diversos jogos de videogame. Desde 1998, quando foi lançado o primeiro jogo para o Game Boy clássico, os jogos nunca mais pararam de sair. São mais de quinze games e mais novidades já estão a caminho com novos jogos para PlayStation 2 e Game Cube. Confira a lista:

### Japão

- **Yu-Gi-Oh! Monster Capsule Breed & Battle** (PSX) – 23/07/98
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters** (GB) – 17/12/98
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters II** (GBC) – 08/07/99
- **Yu-Gi-Oh! Shin Duel Monsters** (PSX) – 09/12/99
- **Yu-Gi-Oh! Monster Capsule GB** (GBC) – 13/04/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters III** (GBC) – 13/07/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Kaiba Deck** (GBC) – 07/12/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Jounouchi Deck** (GBC) – 07/12/00
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Yugi Deck** (GBC) – 07/12/00
- **Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters** (GBA) 21/03/01
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 5 Expert 1** (GBA) – 05/07/01
- **Yu-Gi-Oh! Shin Duel Monsters 2** (PS2) – 06/09/01
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 6 Expert 2** (GBA) – 20/12/01
- **Yu-Gi-Oh! Falsebound Kingdom** (GC) – 05/12/02
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 7** (GBA) – 04/07/02
- **Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 8** (GBA) – 20/03/03

### Estados Unidos

- **Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories** (GBC) – 13/07/00
- **Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories** (PSX) – 22/03/02
- **Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul** (GBA) – 16/10/02
- **Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters** (GBA) – 12/02/03
- **Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses** (PS2) – 18/02/03
- **Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition** (GBA) – 15/04/03

## O ás na manga

Em 1998, a Konami lançava seus primeiros jogos de videogame de **Yu-Gi-Oh!**, depois do sucesso que o desenho começou a fazer na TV japonesa. E aproveitando uma idéia do próprio autor Kazuki Takahashi, que desejava oferecer ao jogador a sensação de ser um personagem da série, a Konami resolveu lançar o Card Game. Foi um sucesso absoluto, que chegou aos Estados Unidos apenas em março de 2002 com a série *Legend of Blue Eyes White Dragon* (A Lenda do Dragão Branco de Olhos Azuis).

O *Duel Monsters* é um jogo de estratégia, onde você e um outro oponente usam cartas de monstros simulando uma batalha como a do anime. Até hoje já foram criados mais de mil monstros diferentes e diversas combinações que saíram das mãos do próprio autor.

Por enquanto, as cartas não foram adaptadas para o mercado brasileiro, mas você pode encontrar as expansões americanas e japonesas em algumas importadoras e Comic Shops.

**A expansão oriental Legend of Blue Eyes White Dragon**

## Galeria de personagens

### Yugi Mutou

**Nome japonês:** Yugi Mutou

Yugi, calouro da escola Domino, ama games. Ele é muito inteligente e mora com seu avô na parte de cima de uma loja de jogos. Como todas as pessoas no mundo de **Yu-Gi-Oh!**, o jovem tem muito tempo para jogar e ganhou do avô um estranho artefato que mudaria sua vida para sempre: o Enigma do Milênio.

Yugi é tímido, mas está sempre repleto de amigos a sua volta. Ele tem uma queda por Tea Gardner, a mocinha do grupo.

### Yami Yugi

**Nome japonês:** Yami Yugi

Ele é o alter ego de Yugi, depois de desvendar o Enigma do Milênio. Usando o artefato, ele se transforma e fica mais forte e corajoso. Além disso, torna-se um mestre na arte de duelar. Como o "rei do jogo", Yami Yugi é invencível no duelo de monstros e, muitas vezes, faz os adversários caírem em suas próprias armadilhas. Yami dita suas próprias regras.

## Joey Wheeler

**Nome japonês:** Jounouchi Katsuya
Joey também é novo no colégio. Ele faz o tipo garoto durão e tem uma personalidade forte.
Apesar disso, pode ser considerado um cara do bem e está sempre cheio de problemas para resolver.
Ao conhecer Yugi, tentou enfrentá-lo, mas acabaram se tornando grandes amigos. Joey sabe que Yugi conhece todos os pontos fracos que se escondem por trás de seu jeito brigão. Apesar de grande duelista, Joey não é páreo para Yami Yugi e Kaiba.

## Tea Gardner

**Nome japonês:** Anzu Mazaki
Tea é a única garota do grupo e seu grande sonho é estudar dança em Nova York. Enquanto isso não acontece, ela passa o tempo com seus amigos do colégio Domino.
Ela trabalhava na lanchonete Burger World, mas teve que parar depois de um assalto. Yami Yugi apareceu e acabou salvando-a. Assim, ela começou a gostar dessa versão corajosa de Yugi e, por isso, está sempre ao seu lado, sendo confundida com sua namorada. Apesar deles se gostarem, Tea prefere que sejam apenas amigos.
De todos os aliados, Tea é a voz da razão e está sempre encorajando seus amigos a nunca desistirem de seus sonhos.

## Tristan Taylor

**Nome japonês:** Honda Hiroto
Tristan tem um lado brigão como Joey, mas não é tão bom lutador. A diferença é que, em vez de escolher o caminho dos delinqüentes, ele se tornou um estudante modelo, mas os dois têm uma amizade de longa data.
A personalidade de Tristan fica entre a de Joey e Yugi. Ele nem se encarrega de resolver tantos problemas quanto Joey, e nem se preocupa tanto quanto Yugi. No entanto, é mais analítico e crítico em todas as situações.

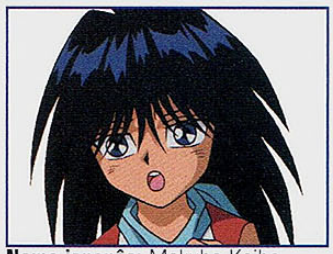
## Mai Valentine

**Nome japonês:** Mai Kujaku
Mai é famosa por usar seus dotes femininos para conseguir o que quer. Em suas batalhas de Duel Monsters, ela sempre foi uma duelista muito confiante, até o dia em que lutou com Joey e foi vencida. Ainda assim, Mai é uma das melhores duelistas do mundo e luta para os ricaços que sempre esperam o melhor.

## Seto Kaiba

**Nome japonês:** Seto Kaiba
Kaiba é muito rico, cuida se sua própria grana, andan de limusines onde quer que vá e tem uma paixão louca por Duel Monsters. Ele tem seu próprio local de jogo chamado Kaiba Land e não consegue viver com o fato de saber que Yugi o derrotou.
Depois da morte de seus pais, Seto e o irmão foram mandados para um orfanato. Lá ele desafiou o dono da Corporação Kaiba, Gozaburo Kaiba, em um jogo de xadrez. Como recompensa por sua vitória, ele e o irmão foram adotados.
Seto foi tratado com frieza por Gozaburo, que treinava o próximo sucessor de sua corporação. É por isso que Kaiba é egoísta e convencido, mas na batalha com Yugi, acaba descobrindo o sentido de uma verdadeira amizade.

## Mokuba Kaiba



**Nome japonês:** Mokuba Kaiba
Mokuba é o irmão mais jovem de Seto, mas está em um grau inferior em relação ao irmão. Ele tem a mesma paixão pelos jogos e ama seu irmão.
Depois da derrota de Seto nas mãos de Yugi, o jovem garoto sonha em ver Yugi humilhado em batalha.

## Vovô

**Nome japonês:** Sugoroku Mutou
Vovô é um jogador antigo e muito experiente. Ele vive com seu neto Yugi no andar de cima de sua loja de jogos.
Apesar de morar na América, ele é um grande viajante e mantém muitos contatos com pessoas do mundo inteiro. Vovô está sempre atrás de novos jogos, mas pouco é conhecido sobre o seu passado.
Vovô tem uma carta especial chamada Dragão Branco de Olhos Azuis (*Blue Eyes White Dragon*), que só pode ser usada pela pessoa cujo coração pertence à carta. Seto Kaiba tentou roubá-la, mas não conseguiu usar em seu jogo.
Foi ele que deu a Yugi o Enigma do Milênio, um artefato egípcio que transformou o garoto em um grande jogador. Vovô ensinou Yugi a acreditar no coração das cartas.

## Ryou Bakura

**Nome japonês:** Ryou Bakura
Bakura é um garoto muito bom e aparentemente muito amigável. Ele é adorado pelas garotas e, no começo da aventura, tem uma forte rivalidade com Yugi, porque também possui um estranho artefato.
Chamado de Anel do Milênio, o artefato é muito semelhante ao de Yugi, só que possui um misterioso poder maligno que muda a personalidade de Ryou.

## Maximillion Pegasus

**Nome japonês:** Pegasus J. Crawford
Rico, sofisticado e culto, Maximillion não é apenas o criador do jogo Duel Monsters. Ele é possuidor de muitos segredos obscuros. No lugar de seu olho esquerdo, está mais um misterioso artefato egípcio chamado Olho do Milênio. O artefato, além de permitir que ele enxergue as cartas de seu oponente, possui estranhos poderes mágicos. Pegasus criou o *Duel Monster* baseado em um misterioso jogo egípcio criado há milhares de anos.

## Malik Ishtar

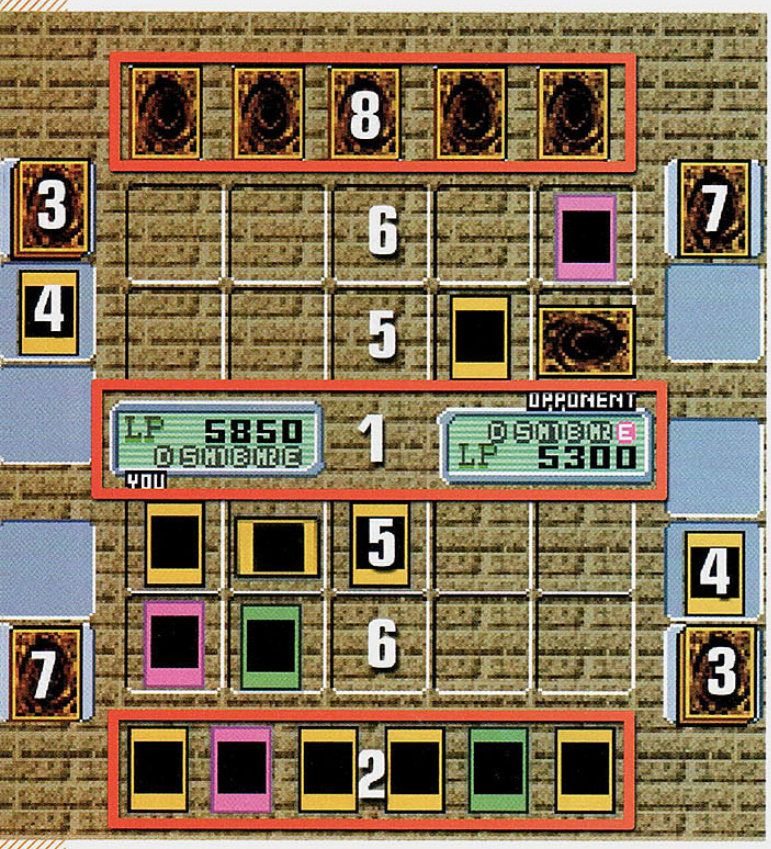
**Nome japonês:** Malik Ishtar
Vilão principal de Battle City, ele possui uma estranha organização que vive no subterrâneo. Malik rouba todas as cartas raras das pessoas que derrota no *Duel Monsters*. Ele odeia Yami Yugi porque acredita que ele seja a alma de um faraó do antigo Egito cuja alma teria derrotado seu pai.

# Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul

## Torne-se o mestre dos duelistas

Por **Alex Figueiredo**

*The Eternal Duelist Soul* é o game mais fiel ao Card Game real de *Yu-Gi-Oh!*, repleto de cartas, regras e termos complicados. Para que você possa curtir ao máximo a divertida experiência de jogar este game de GBA, preparamos um guia completo com explicação de regras e lista de cartas. Treine bastante e arrepie!



## A mesa do jogo

A Mesa de Jogo é o local onde todas as suas cartas ficarão durante a partida. Nela existem espaços reservados para cada tipo de carta ou função.

**1. Painel de Informações**: contém informações para ambos os jogadores. Indica os Pontos de Vida (Life Points, ou LP) – todo ataque de Monstros, Magia ou Dano Direto é subtraído dos Pontos de Vida dos jogadores – e a etapa em que está cada jogador – D = Draw (Compra), S = Standby (Espera), M1 = Main 1 (Principal 1), B = Battle (Batalha), M2 = Main 2 (Principal 2) e E = End (Final).

**2. Mão do Jogador (Player Hand)**: os jogadores poderão ter, no máximo, seis cartas em suas mãos ao final do turno. As cartas sobressalentes deverão ser descartadas.

**3. Área do Deck (Deck Zone)**: este é o local onde ambos os jogadores irão comprar suas cartas na Etapa de Compra.

**4. Cemitério (Graveyard)**: toda carta que for destruída em jogo ou que esteja designada para ser removida da mesa deverá ir para este local. Algumas cartas permitem ao jogador que ele recupere determinadas cartas do Cemitério. Contudo, se uma carta for removida do jogo, nada poderá trazê-la de volta para a mesa.

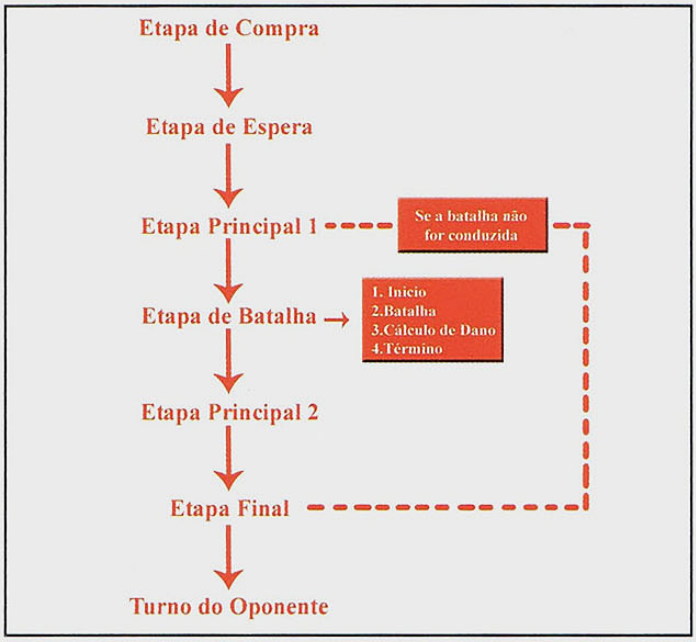
**5. Área das Cartas de Monstros (Monster Card Zone)**: Monstros que entram em jogo devem ser colocados nesta parte da mesa. Quando você colocar um Monstro em jogo, deverá escolher se ele ficará na Posição de Defesa (Set/Posicionar) ou na Posição de Ataque (Summon/Invocar).

**6. Área das Cartas de Magia e de Armadilha (Magic & Trap Cards Zone)**: nesta área da mesa serão colocadas as cartas que podem alterar ou manipular determinadas ações na Mesa de Jogo.

**7. Área do Deck de Fusão (Fusion Deck Zone)**: estas cartas estão fora do limite máximo de quarenta cartas por Deck. As cartas deste Deck somente poderão ser usadas com a carta "Polymerization" ou por algum efeito de cartas de Magia ou de Armadilha.

**8. Cartas do Oponente (Opponent Cards Side)**: as cartas na mão do oponente ficarão escondidas (viradas para baixo) até que ele realize algum ataque ou efeito. O único método de olhar as cartas que estão na mão do oponente é através dos efeito de cartas de Magia ou de Armadilha (alguns Monstros podem disponibilizar esse efeito também).

## Os turnos




Cada jogador deverá seguir uma certa seqüência de ações em seus turnos. Para um melhor aproveitamento da partida é recomendado que ambos os jogadores tenham um bom conhecimento da ordem dos turnos e de suas características.

**1. Etapa de Compra (Draw Phase)**: aqui o jogador deverá comprar a primeira carta do topo de seu Deck.

**2. Etapa de Espera (Standby Phase)**: algumas cartas têm seus efeitos acionados nesta etapa. Após fazer a manutenção das cartas e de seus efeitos, inicia-se a próxima etapa.

**3. Etapa Principal 1 (Main Phase 1)**: durante esta etapa, o jogador poderá baixar suas cartas de Monstros, Magias e Armadilhas na mesa.

**4. Etapa de Batalha (Battle Phase)**: aqui o jogador deverá escolher os Monstros que irão lutar ou defender, acionar efeitos de Cartas de Armadilha ou Magia e calcular o dano de seus ataques/defesas.

**5. Etapa Principal 2 (Main Phase 2)**: assim como na Etapa Principal 1 o jogador pode fazer a manutenção de seus Monstros, Magias e demais cartas que se encontram na mesa.

**6. Etapa Final (End Phase)**: como o nome indica, essa é a etapa em que o jogador termina seu turno e tem início o do oponente, que começa novamente pela etapa de Compra.

## Os combates

A etapa de Batalha também possui uma determinada seqüência a ser seguida, e o bom conhecimento desse mecanismo torna os combates mais interessantes.

**1. Início (Start Step)**: ao anunciar a batalha, o jogador deverá realizar todas as Magias e as Armadilhas que são acionadas nesta Etapa.

**2. Batalha (Battle Step)**: aqui os jogadores deverão escolher seus atacantes/defensores e efetuar seus ataques/defesas. Algumas cartas de Magia e de Armadilha somente são acionadas neste momento.

**3. Cálculo de Dano (Damage Step)**: aqui os Cálculos de Dano serão efetuados e os Pontos de Vida dos jogadores "feridos" em batalha são subtraídos.

**4. Término (End Step)**: deste ponto o jogador prossegue para a Etapa Principal 2 e encerra a Etapa de Batalha.

## Calculando o dano

Uma das complicações encontradas quando se está começando a jogar é o Cálculo de Dano. Confira abaixo como saber lidar com os cálculos na hora da batalha.

**Se o Monstro do oponente está em Posição de Ataque**:

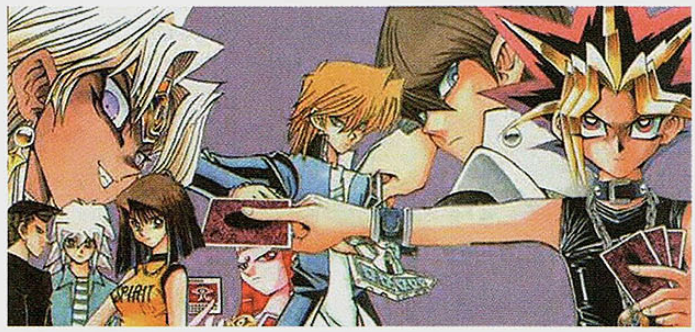
- Se o ATK do Monstro atacante for maior que o do oponente, o Monstro do oponente é destruído e a diferença entre os dois ATKs é subtraída dos Pontos de Vida do oponente.
- Se o ATK do Monstro atacante for menor que o do oponente, o Monstro do atacante é destruído e a diferença entre os dois ATKs é subtraída dos Pontos de Vida do atacante.
- Se o ATK do Monstro atacante for igual ao do oponente, ambos os Monstros são destruídos e nenhum jogador perde Pontos de Vida.

**Se o Monstro do oponente está em Posição de Defesa**:

- Se o ATK do Monstro atacante for maior que a DEF do oponente, o Monstro do oponente é destruído e nenhum jogador perde Pontos de Vida.
- Se o ATK do Monstro atacante for menor que a DEF do oponente, nenhum dos Monstros é destruído e a diferença entre ATK e DEF é subtraída dos Pontos de Vida do atacante.
- Se o ATK do Monstro atacante for igual a DEF do oponente, nenhum dos Monstros é destruído e nenhum jogador perde Pontos de Vida.

**Se o oponente não possuir nenhum Monstro para realizar a defesa**:

- Se o oponente não possuir nenhum Monstro para defendê-lo, o ATK do Monstro atacante é subtraído diretamente dos Pontos de Vida do oponente. Essa ação é chamada de "Dano Direto".



## Os tipos de carta

**Cartas Amarelas**: cartas de Monstros que não possuem efeitos ou habilidades especiais – costumam ser chamados de Monstros Normais (Normal Monsters). Estes Monstros são divididos por níveis que variam de 1 a 12. Os Monstros que possuem níveis de 1 a 4 podem ser invocados normalmente em qualquer Etapa Principal. Monstros de nível 5 e 6 necessitam de um Tributo (ou seja, um Monstro sacrificado) para serem invocados. Monstros acima de nível 6 necessitam de dois Tributos para serem colocados em jogo. Os Monstros sacrificados são descartados.

**Cartas Laranja**: cartas de Monstros que possuem efeitos ou habilidades especiais – costumam ser chamados de Monstros de Efeito (Effect Monsters).

**Cartas Roxas**: cartas de Monstros de Fusão (Fusion Monsters). Este têm em sua descrição os Monstros necessários para a sua "fusão". Os Monstros usados na fusão são descartados.

**Cartas Rosa**: cartas de Armadilhas (Traps). Estas cartas são colocadas na mesa e podem ser acionadas a qualquer momento após o início do próximo turno de seu adversário (desde que a descrição da carta não determine o contrário).

**Cartas Verdes**: cartas de Magias. Estas cartas causam ou alteram efeitos no jogo. São usadas somente na Etapa Principal ou de Batalha.

**Cartas Azuis**: cartas de Monstros de Ritual (Ritual Monsters). Estas cartas necessitam de uma carta de Magia Ritual para serem invocadas. De resto, são iguais a todos os Monstros encontrados no jogo.

## Glossário

**Mesa (Field)**: é o local onde todas as cartas são colocadas em jogo.
**Virar (Flip)**: este efeito é acionado quando um Monstro com a face para baixo na mesa é virado com a face para cima. Este efeito também é acionado se o Monstro for virado com a face para cima por causa de alguma magia ou pelo ataque de outro Monstro.
**Cemitério (Graveyard)**: sempre que um Monstro for destruído ou uma carta for descartada ela é enviada para o Cemitério (Graveyard) com a face para cima, a não ser que a carta que a mandou ou a própria carta determine o contrário.
**Dano Direto (Direct Damage)**: este efeito é acionado quando uma carta de Monstro atinge os Pontos de Vida (Life Points) do oponente sem enfrentar nenhum Monstro defensor, ou quando a habilidade especial da carta especifica este efeito.
**Carta de Magia Equipada (Equip Magic Card)**: cartas de Magia que são equipadas nos Monstros.
**Pontos de Vida (Life Points)**: este atributo define a energia dos jogadores. Todo ataque (de Monstro, Magia ou Armadilha) diminui este atributo. O jogador que tem seus Pontos de Vida levados a zero perde a partida.
**Etapa de Compra (Draw Phase)**: quando estiver nesta fase, o jogador compra uma carta.
**Invocação Normal (Normal Summon)**: é realizada durante a Etapa Principal, em que não são necessárias magias ou qualquer outra ação para baixar o Monstro na mesa.
**Invocação Tributo (Tribute Summon)**: neste tipo de invocação você deverá "sacrificar" um ou mais Monstros. A quantidade de Monstros a ser sacrificada é determinada pelo nível da carta. As características do(s) Monstro(s) a ser(em) sacrificado(s) são determinadas pelas exigências escritas na carta.
**Invocação de Virada (Flip Summon)**: todo Monstro que necessite ser virado com a face para cima na mesa é considerado uma Invocação de Virada, as únicas exceções a isso são os Monstros que são virados com a face para cima por causa de algum ataque ou por causa de algum efeito especial de carta.
**Invocação Especial (Special Summon)**: toda invocação feita por Magia, Fusão, Monstros de Efeito, Armadilhas ou Ritual é considerada uma Invocação Especial.

## Os segredos de Eternal Duelist Soul

**Aumentar a Velocidade na batalhas**
Para deixar as coisas um pouco mais "rapidinhas" na batalha, segure os botões L e R na tela de disputa do Jan-Ken-Po e mantenha assim até o início do duelo.

**Habilitando Personagens**
Para habilitar mais personagens você terá que cumprir as seguintes exigências:

- Para habilitar os personagens do nível 2, derrote duas vezes todos os oponentes do nível 1.
- Para habilitar os personagens do nível 3, derrote três vezes todos os oponentes do nível 2.
- Para habilitar os personagens do nível 4, derrote quatro vezes todos os oponentes do nível 3.
- Para habilitar os personagens do nível 5, derrote cinco vezes todos os oponentes do nível 4.
- Para habilitar Grandpa derrote Simon uma vez.
- Para habilitar Maximillion P. basta pegar a carta Toon World.
- Para habilitar Simon vença o Torneio Anual de Novembro.

**Habilitando novos Booster Packs**

**Nível 1**
Consiga um total de dez vitórias no nível 1: **Judge Man**
Derrote cada Duelista dez vezes: **Harpie Lady**
Derrote Yugi Muto vinte vezes: **Blue-Eyes White Dragon**
Derrote Joey Wheeler vinte vezes: **Exodia**

**Nível 2**
Chegue ao nível 2: **Tiger Axe**
Consiga um total de dez vitórias no nível 2: **Gate Guardian**
Derrote cada Duelista dez vezes: **Great Moth**
Derrote Mako Tsunami vinte vezes: **Gemini Elf**
Derrote Mai Valentine vinte vezes: **Launcher Spider**

**Nível 3**
Chegue ao nível 3: **Garoozis**
Consiga um total de dez vitórias no nível 3: **Relinquished**
Derrote cada Duelista dez vezes: **Black Luster Soldier**
Derrote Marik Ishtar vinte vezes: **Blue-Eyes Toon Dragon**
Derrote Umbra & Lunis vinte vezes: **Battle Ox**

**Nível 4**
Chegue ao nível 4: **Blue-Eyes Ultimate Dragon**
Consiga um total de dez vitórias no nível 4: **Millennium Puzzle Blue**
Derrote cada Duelista dez vezes: **Millennium Puzzle Green**
Derrote Seto Kaiba vinte vezes: **Millennium Eye**
Derrote Yami Yugi vinte vezes: **Buster Blader**

**Nível 5**
Derrote Simon uma vez: **Millennium Puzzle Yellow**

# Lista de cartas

Confira agora uma lista com todas as cartas de **Yu-Gi-Oh!** The Eternal Duelist Soul, com suas respectivas passwords para que você possa conhecer cada uma delas e construir o seu Deck invencível. Todas as cartas que trazem uma explicação importante estão devidamente traduzidas, assim como as cartas de Monstros Material de Fusão necessárias para realizar a Fusão das cartas do tipo Monstro de Fusão. Os nomes das cartas estão escritos com as cores que identificam seu tipo: **amarela** = Monstro Normal, **azul** = Monstro de Ritual, **laranja** = Monstro de Efeito, **rosa** = Armadilha, **roxa** = Monstro de Fusão e **verde** = Magia.

## #

**7 Colored Fish**
**Password**: 23771716

**7 Completed**
**Password**: 86198326
Um Monstro tipo Machine equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 700 pontos.

## A

**Acid Crawler**
**Password**: 77568553

**Acid Trap Hole**
**Password**: 41356845
Vire de face para cima um monstro na posição de defesa com a face para baixo. Se a DEF do Monstro for 2000 pontos ou menos, ele é destruído. Se a DEF for maior que 2000 pontos, retorne o Monstro à sua posição de defesa com a face para baixo.

**Air Eater**
**Password**: 08353769

**Air Marmot of Nefariousness**
**Password**: 75889523

**Akakieisu**
**Password**: 38035986

**Akihiron**
**Password**: 36904469

**Alligator's Sword**
**Password**: 64428736

**Alligator's Sword Dragon**
**Password**:03366982
Baby Dragon + Alligator's Sword. Você pode causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente com esta carta se os únicos atributos dos Monstros na mesa dele forem Earth, Water ou Fire.

**Alpha The Magnet Warrior**
**Password**: 99785935

**Amazon of the Seas**
**Password**: 17968114

**Ameba**
**Password**: 95174353
Quando esta carta estiver com a face para cima e seu controle passar para o oponente, cause 2000 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida dele. Este efeito pode ser usado apenas uma vez enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa.

**Amphibious Bugroth**
**Password**: 40173854
"Ground Attacker Bugroth + Guardian of the Sea"

**Ancient Brain**
**Password**: 2431843

**Ancient Elf**
**Password**: 93221206

**Ancient Jar**
**Password**: 81492226

**Ancient Lizard Warrior**
**Password**: 43230671

**Ancient One of the Deep Forest**
**Password**: 14015067

**Ancient Telescope**
**Password**: 17092736
Olhe as 5 primeiras cartas do Deck de seu oponente. Retorne as cartas para o Deck na mesma ordem.

**Ancient Tool**
**Password**: 49587396

**Ansatsu**
**Password**: 48365709

**Anthrosaurus**
**Password**: 89904598

**Anti Raigeki**
**Password**: 42364257
Quando seu oponente ativar a carta "Raigeki", todos os Monstros dele serão destruídos em vez dos seus.

**Anti-Magic Fragrance**
**Password**: 58921041
Enquanto esta carta permanecer na mesa, cartas de Magia devem ser colocadas na mesa na posição "Set" e não poderão ser ativadas até o turno seguinte do jogador.

**Appropriate**
**Password**: 48539234
Você pode ativar esta carta quando seu oponente comprar uma carta fora de sua Etapa de Compra. Compre 2 cartas de seu Deck.

**Aqua Chorus**
**Password**: 95132338
Se houver na mesa cartas de Monstro com o mesmo nome, o ATK e a DEF destas cartas é aumentado em 500 pontos.

**Aqua Dragon**
**Password**:86164529
"Fairy Dragon + Amazon of the Seas + Zone Eater"

**Aqua Madoor**
**Password**: 85639257

**Arlownay**
**Password**: 14708569

**Arma Knight**
**Password**: 36151751

**Armaill**
**Password**: 53153481

**Armed Ninja**
**Password**: 09076207
VIRAR: destrói 1 Carta de Magia na mesa. Se o alvo desta carta estiver com a face para baixo, coloque-a com a face para cima. Se for uma Carta de Magia, ela é destruída. Se não, ela retorna para sua posição de face para baixo. A carta virada não é ativada.

**Armored Glass**
**Password**: 36868108
Você poderá ativar esta carta quando um Monstro estiver com uma Carta de Magia Equipada para desativar os efeitos de todas as Cartas de Magia Equipada na mesa.

**Armored Lizard**
**Password**: 15480588

**Armored Rat**
**Password**: 16246527

**Armored Starfish**
**Password**: 17535588

**Armored Zombie**
**Password**: 20277860

**Axe of Despair**
**Password**: 40619825
Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 1000 pontos. Quando esta carta é enviada da mesa para o cemitério, você pode sacrificar um Monstro da mesa como um Tributo para recolocar esta carta no topo de seu Deck.

**Axe Raider**
**Password**: 48305365

## B

**B. Dragon Jungle King**
**Password**: 89832901

**B. Skull Dragon**
**Sem Password**
"Summoned Skull + Red-Eyes B. Dragon"

**Baby Dragon**
**Password**: 88819587

**Backup Soldier**
**Password**: : 36280194
Você pode ativar esta carta quando houver 5 ou mais cartas de Monstro em seu Cemitério. Pegue até 3 Cartas de Monstro Normal com ATK de 1500 pontos ou menos do Cemitério e coloque-os na sua mão.

**Banisher of the Light**
**Password**: 61528025:
Enquanto esta carta permanecer de face para cima na mesa, qualquer carta enviada para o Cemitério é removida do jogo.

**Barox**
**Password**:06840573
"Frenzied Panda + Ryu-Kishin"

**Barrel Dragon**
**Password**: 81480460
Jogue uma moeda 3 vezes. Se 2 dos 3 resultados for Cara, destrua 1 Monstro do oponente. Esta carta somente poderá ser usada no seu turno, uma vez por turno.

**Barrel Lily**
**Password**: 67841515

**Barrel Rock**
**Password**: 10476868

**Basic Insect**
**Password**: 89091579

**Battle Ox**
**Password**: 05053103

**Battle Steer**
**Password**: 18246479

**Battle Warrior**
**Password**: 55550921

**Bean Soldier**
**Password**: 84990171

**Beast Fangs**
**Password**: 46009906
Um Monstro do tipo "Beast" equipado com esta carta tem o seu ATK e DEK aumentados em 300 pontos.

**Beastking of the Swamps**
**Password**: 99426834
Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**Beastly Mirror Ritual**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Fiend's Mirror". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou mais como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Beautiful Headhuntress**
**Password**: 16899564

**Beaver Warrior**
**Password**: 32452818

**Behegon**
**Password**: 94022093

**Bell of Destruction**
**Password**: 83555666
Destrói 1 Monstro com a face para cima e causa Dano Direto igual ao ATK da carta destruída aos seus Pontos de Vida e aos de seu oponente.

**Beta The Magnet Warrior**
**Password**: 39256679

**Bickuribox**
**Password**: 25655502
"Crass Clown + Dream Clown"

**Big Eye**
**Password**: 16768387
VIRAR: compre as 5 primeiras cartas de seu Deck, coloque-as na ordem desejada e recoloque-as no topo de seu Deck.

**Big Insect**
**Password**: 53606874

**Big Shield Gardna**
**Password**: 65240384
Quando esta carta estiver de face para baixo e for alvo de uma Carta de Magia que afeta apenas 1 Monstro, a Carta de Magia é negada e essa carta é colocada com a face para cima na Posição de Defesa. Quando essa carta for atacada, ela é colocada na Posição de Ataque depois da Etapa de Dano.

**Binding Chain**
**Password**: 08058240

**Bio Plant**
**Password**: 07670542

**Black Illusion Ritual**
**Password**: 41426869
Esta carta é usada para a Invocação Ritual "Relinquished". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 1 ou maior, de sua mesa ou da mão, como um Tributo.

**Black Luster Ritual**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Black Luster Soldier". Você deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior, de sua mesa ou da mão, como um Tributo.

**Black Luster Soldier**
**Sem Password**
Esta carta é invocada com a Carta de Magia Ritual "Black Luster Ritual". Você deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, de sua mesa ou da mão.

**Black Pendant**
**Password**: 65169794
Uma carta de Monstro equipada com essa carta tem seu ATK aumentado em 500 pontos. Quando esta carta é mandada da mesa para o Cemitério, cause 500 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente.

**Blackland Fire Dragon**
**Password**: 87564352

**Bladefly**
**Password**: 28470714
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com atributo Wind em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com atributo Earth em 400 pontos.

**Blast Juggler**
**Password**: 70138455
Você poderá destruir 2 Monstros com ATK igual a 1000 ou menos sacrificando esta carta como um Tributo se ele estiver com a face para cima durante a sua Etapa de Espera.

**Blast Sphere**
**Password**: 26302522
Quando seu oponente atacar este Monstro com a face para baixo na Posição de Defesa, essa carta é tratada como uma Carta de Equipar e é usada para equipar o Monstro atacante (o dano não é calculado). O Monstro equipado e esta carta são destruídos na próxima Etapa de Espera do oponente. Seu oponente então recebe Dano Direto igual ao ATK do Monstro equipado.

**Block Attack**
**Password**: 25880422
Você poderá selecionar 1 Monstro de seu oponente e colocá-lo na Posição de Defesa.

**Blue Medicine**
**Password**: 20871001
Aumente seus Pontos de Vida em 400 pontos.

**Blue-Eyed Silver Zombie**
**Password**: 35282433

**Blue-Eyes Toon Dragon**
**Password**: 53183600
Esta carta não pode ser invocada a não ser que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que for invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este monstro atacar. Quando a carta "Toon World" for destruída, esta carta também será destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstro Toon na mesa, esta carta pode causar Dano Direto nos Pontos de Vida dele. Se um Monstro Toon estiver na mesa de seu oponente, seus ataques devem visar o Monstro Toon.

**Blue-Eyes Ultimate Dragon**
**Sem Password**
"Blue-Eyes White Dragon + Blue-Eyes White Dragon + Blue-Eyes White Dragon"

**Blue-Eyes White Dragon**
**Password**: 89631139, 80906030

**Blue-Winged Crown**
**Password**: : 41396436

**Boar Soldier**
**Password**: 21340051
Esta carta somente pode ser invocada por uma Invocação de Virada. Se for Invocada como uma Invocação Normal, esta carta é destruída. Se o seu oponente tiver 1 ou mais Monstros sob seu controle, o ATK desta carta é diminuído em 1000.

**Bolt Escargot**
**Password**: 12146024

**Book of Secret Arts**
**Password**: 91595718
Um Monstro tipo "Spellcaster" equipado com esta carta aumenta seu ATK e DEF em 300 pontos.

**Bottom Dweller**
**Password**: 81386177

**Bracchio-raidus**
**Password**: : 16507828
"Two-Headed King Rex + Crawling Dragon #2"

**Breath of Light**
**Password**: 20101223
Destrói todos os Monstros tipo "Rock" na mesa.

**Bright Castle**
**Password**: 82878489
Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Light" em 700 pontos.

**Burglar**
**Password**: 06297941

**Burning Spear**
**Password**: 18937875
Um Monstro com o atributo Fire equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

**Buster Blader**
**Password**: 8193831
O ATK desta carta é aumentado em 500 pontos para cada Monstro do tipo "Dragon" na mesa ou Cemitério de seu oponente.

## C

**Call of the Dark**
**Password**: 78637313
Todos os Monstros ressuscitados com "Monster Reborn" são mandados para o cemitério. "Monster Reborn" também não poderá ser jogada enquanto esta carta permanecer na mesa.

**Call of the Grave**
**Password**: 16970158
Desativa o efeito de "Monster Reborn" quando o seu oponente jogá-la.

**Call Of The Haunted**
**Password**: 97077563
Selecione 1 Monstro de seu Cemitério e faça uma Invocação Especial, colocando-a na Posição de Ataque. Quando esta carta for destruída ou removida da mesa, o Monstro invocado também é destruído, e vice-versa.

**Candle of Fate**
**Password**: 47695416

**Cannon Soldier**
**Password**: 11384280
Sacrifique 1 ou mais Monstros da sua mesa como um Tributo para causar 500 pontos de Dano Direto por Monstro aos Pontos de Vida de seu oponente. Monstros usados como Invocação Tributo ou aqueles que são sacrificados como Tributo pelo efeitos de outras cartas são exceção.

**Castle of Dark Illusions**
**Password**: 00062121
Aumenta o ATK e DEF de todos os Monstros do tipo "Zombie" em 200 pontos para cada turno que esta carta estiver com a face para cima. Este efeito permanece por 5 turnos.

**Castle Walls**
**Password**: 44209392
Aumente a DEF do Monstro escolhido em 500 pontos durante o turno que esta carta estiver ativada.

**Catapult Turtle**
**Password**: 95727991
Sacrifique um de seus Monstros na mesa como um Tributo. Metade do ATK do Monstro que foi sacrificado é usado para causar Dano Direto nos Pontos de Vida do oponente.

**Cersefire**
**Password**: 36468556
Vire com a face para cima todos os Monstros que estiverem de face para baixo na mesa (Efeitos de Virada não são ativados). Para cada Monstro de Efeito na mesa, diminua os Pontos de Vida de seu oponente em 500 pontos.

**Celtic Guardian**
**Password**: 91152256, 90101050

**Ceremonial Bell**
**Password**: 20228463
Enquanto esta carta permanecer de face para cima na mesa, você e seu oponente devem mostrar suas respectivas mãos um para o outro.

**Chain Destruction**
**Password**: 01248895
Você poderá ativar esta carta quando um Monstro com ATK de 2000 pontos ou menos for invocado (incluindo Invocações Especiais). Destrua todas as Cartas de Monstro com o mesmo nome na mão ou no Deck do jogador que fez a invocação. O Deck dele então é embaralhado.

**Chain Energy**
**Password**: 79323590
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, ambos os jogadores deverão pagar 500 Pontos de Vida por carta colocada na mesa de suas respectivas mãos.

**Chakra**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Resurrection of Chakra". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como um Tributo, de sua mão ou mesa.

**Change of Heart**
**Password**: 04031928
Selecione e controle 1 Monstro do oponente (independente da posição) na mesa até o final de seu turno.

**Charubin the Fire Knight**
**Password**: 37421579
"Monster Egg + Hinotama Soul"

**Chorus of Sanctuary**
**Password**: 81380218
Aumenta a DEF de todos os Monstros na Posição de Defesa em 500 pontos.

**Claw Reacher**
**Password**: 41218256

**Clown Zombie**
**Password**: : 92667214

**Cockroach Knight**
**Password**: 33413638
Quando esta carta é mandada para o Cemitério, ela retornará para o topo de seu Deck.

**Cocoon of Evolution**
**Sem Password**
Você pode tratar esta carta como uma Carta de Magia Equipada sobre uma "Petit Moth" de face para cima na mesa. Quando equipada, o ATK e a DEF de "Petit Moth" se tornam os mesmos de "Cocoon of Evolution".

**Commencement Dance**
**Sem Password**
Esta carta é usada para fazer a Invocação Ritual de "Performance of Sword". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou mais como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Confiscation**
**Password**: 17375316
Pague 1000 Pontos de Vida para olhar a mão do oponente. Selecione uma carta e descarte-a para o Cemitério.

**Cosmo Queen**
**Sem Password**

**Crab Turtle**
**Sem Password**
Este Monstro somente pode ser invocado com a Carta de Magia Ritual "Turtle Oath". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou mais como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Crass Clown**
**Password**: 93889755
Quando esta carta é trocada da Posição de Defesa para a Posição de Ataque, retorne 1 dos Monstros de seu oponente para a mão do dono.

**Crawling Dragon**
**Password**: 67494157

**Crawling Dragon #2**
**Password**: 38289717

**Crazy Fish**
**Password**: 53713014

**Crimson Sunbird**
**Password**: 46696593
"Faith Bird + Skull Red Bird"

**Crow Goblin**
**Password**: 77998771

**Crush Card**
**Password**: 57728570
Sacrifique 1 Monstro com o atributo "Dark" com ATK de 1000 ou menor como um Tributo. Qualquer Monstro do oponente com ATK de 1500 ou maior na mesa, na mão do oponente ou que seja comprado nos próximos 3 turnos, é automaticamente destruído.

**Curse of Dragon**
**Password**: 28279543

**Curse of Fiend**
**Password**: 12470447
Mude a posição de todos os Monstros na Posição de Ataque para a Posição de Defesa e vice-versa. Estas Posições não poderão ser mudadas durante o turno que esta carta foi ativada, exceto por efeito de Magias, Armadilhas ou Cartas de Monstro de Efeito. Você poderá ativar esta carta somente durante sua Etapa de Espera

**Curtain of the Dark Ones**
**Password**: 22026707

**Cyber Commander**
**Password**: 06400512

**Cyber Falcon**
**Password**: 30655537

**Cyber Jar**
**Password**: 34124316
VIRAR: destrói todos os Monstros na mesa (incluindo este Monstro). Ambos os jogadores então pegam (não compram) 5 cartas de seus respectivos Decks e mostram-nas um para o outro. Imediatamente faça uma Invocação Especial de qualquer Carta de Monstro de nível 4 ou inferior entre as cartas pegas e coloque-o na mesa em Posição de Ataque com a face para cima ou na Posição de Defesa com a face para baixo. O resto das cartas permanece na mão dos jogadores.

**Cyber Saurus**
**Password**: 89112729
"Blast Juggler + Two-Headed King Rex"

**Cyber Shield**
**Password**: 63224564
Aumenta o ATK de qualquer "Harpie Lady" ou "Harpie Lady Sisters" em 500 pontos.

**Cyber Soldier**
**Password**: 44865098

**Cyber-Stein**
**Password**: 69015963
Ao custo de 5000 pontos de seus próprios Pontos de Vida, você pode fazer uma Invocação Especial de 1 Monstro de Fusão de seu Deck de Fusão com a face para cima na Posição de Ataque.

**Cyber-Tech Alligator**
**Password**: 48766543

## D

**D. Human**
**Password**: 81057959

**Dancing Elf**
**Password**: 59983499

**Dark Artist**
**Password**: 72520073
A DEF deste Monstro é diminuída pela metade quando atacado por Monstros com o atributo "Light".

**Dark Assailant**
**Password**: 41949033

**Dark Chimera**
**Password**: 32344688

**Dark Elf**
**Password**: 21417692
Esta carta requer um custo de 1000 pontos de seus próprios Pontos de Vida para atacar.

**Dark Energy**
**Password**: 04614116
Um Monstro do tipo "Fiend" equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos.

**Dark Gray**
**Password**: 09159938

**Dark Hole**
**Password**: 53129443
Destrói todos os Monstros na mesa.

**Dark King of the Abyss**
**Password**: 53375573

**Dark Magic Ritual**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Magician of Black Chaos". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Dark Magician**
**Password**: 46986414, 40609080

**Dark Magician Girl**
**Sem Password**
O ATK desta carta é aumentado em 300 pontos para cada "Dark Magician" ou "Magician of Black Chaos" no Cemitério de qualquer jogador.

**Dark Rabbit**
**Password**: 99261403

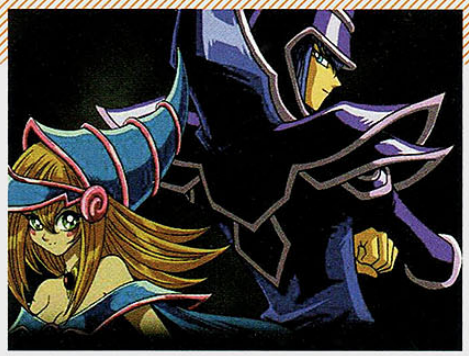
**Dark Sage**
**Password**: 92377303
Quando você ativar o efeito de "Time Wizard" e der certo, você poderá invocar esta carta de sua mão ou seu Deck sacrificando 1 "Dark Magician" como Tributo. Então mova 1 Carta de Magia de seu Deck para sua mão e embaralhe o Deck.

**Dark Shade**
**Password**: 40196604

**Dark Witch**
**Password**: 35565537

**Dark Zebra**
**Password**: 59784896
Se esta for a única carta em seu controle durante a Etapa de Espera, ela é automaticamente colocada na Posição de Defesa. Você não poderá mudar a Posição desta carta durante o mesmo turno.

**Dark-Eyes Illusionist**
**Password**: 38247752
VIRAR: enquanto esta carta permanecer na mesa, 1 Monstro designado não poderá atacar.



**Darkfire Dragon**
**Password**: 17881964
"Firegrass + Petit Dragon"

**Darkfire Soldier #1**
**Password**: 05388481

**Darkfire Soldier #2**
**Password**: 78861134

**Darkness Approaches**
**Password**: 80168720
Descarte 2 cartas de sua mão. Selecione 1 Monstro que esteja com a face para cima e coloque-o com a face para baixo, mas não mude sua posição de batalha.

**Dark-Piercing Light**
**Password**: 45895206
Vire a face para cima de todas as Cartas de Monstros do oponente que estiverem com a face para baixo na mesa. O efeito dos Monstro será ativado neste momento.

**Darkworld Thorns**
**Password**: 43500484

**Deepsea Shark**
**Password**: 28593363
"Bottom Dweller + Tongyo"

**Delinquent Duo**
**Password**: 44763025
Pague 1000 Pontos de Vida. Pegue aleatoriamente e descarte 1 carta da mão de seu oponente. Ele então seleciona e descarta uma carta de sua mão.

**De-Spell**
**Password**: 19159413
Destrói 1 Carta de Magia na mesa. Se a carta alvo estiver com a face para baixo, vire-a com a face para cima. Se for uma Carta de Magia, ela é destruída. Se não, ela retorna para a posição com a face para baixo. A carta virada não é ativada.

**Destroyer Golem**
**Password**: 73481154

**Dian Keto the Cure Master**
**Sem Password**
Aumente seus Pontos de Vida em 1000 pontos.

**Dice Armadillo**
**Password**: 69893315

**Dimensional Warrior**
**Password**: 37043180
Quando esta carta atacar ou for atacada, ambos os Monstros são removidos do jogo e não poderão retornar durante este Duelo.

**Disk Magician**
**Password**: 76446915

**Dissolverock**
**Password**: 40826495

**DNA Surgery**
**Password**: 74701381
Selecione 1 tipo de Monstro. Enquanto esta carta permanecer na mesa, todas as Cartas de Monstro com a face para cima serão tratadas como se fossem o tipo de Monstro escolhido.

**Dokuroizo the Grim Reaper**
**Password**: 25882881

**Dokurorider**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Revival of Dokurorider". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Doma The Angel of Silence**
**Password**: 16972957

**Doron**
**Password**: 00756652

**Dorover**
**Password**: 24194033

**Dragon Capture Jar**
**Password**: 50045299
Todos os Monstros do tipo "Dragon" na mesa irão para a Posição de Defesa e permanecerão nesta posição enquanto esta carta estiver ativa.

**Dragon Piper**
**Password**: 55763552
VIRAR: destrói "Dragon Capture Jar" e vira todos os Monstros do tipo "Dragon" de face para cima para a Posição de Ataque.

**Dragon Seeker**
**Password**: 28563545
Quando esta carta for invocada para a mesa (exceto por Invocação Especial), um Monstro do tipo "Dragon" poderá ser automaticamente destruído.

**Dragon Treasure**
**Password**: 01435851
Um Monstro do tipo "Dragon" equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos.

**Dragon Zombie**
**Password**: 66672569

**Dragoness the Wicked Knight**
**Password**: 70681994
"Armaill + One-Eyed Shield Dragon"

**Dream Clown**
**Password**: 13215230

**Driving Snow**
**Password**: 00473469
Você pode ativar esta carta quando 1 ou mais de suas Cartas de Magia forem destruídas e mandadas da mesa para o Cemitério. Destrói 1 carta de Magia ou Armadilha na mesa.

**Drooling Lizard**
**Password**: 16353197

**Dryad**
**Password**: 84916669

**Dunames Dark Witch**
**Password**: 12493482

**Dungeon Worm**
**Password**: 51228280

**Dust Tornado**
**Password**: 60082869
Destrói 1 Carta de Magia ou de Armadilha de seu oponente na mesa. Você pode então Posicionar uma Carta de Magia ou de Armadilha de sua mão.

## E

**Earthshaker**
**Password**: 60866277
Escolha 2 atributos de Cartas de Monstro. Seu oponente então seleciona 1 desses 2 atributos e destrói todos os Monstros com este atributo que estejam com a face para cima na mesa.

**Eatgaboon**
**Password**: 42578427
Se o ATK de um Monstro invocado pelo seu oponente (exceto por Invocação Especial) for 500 pontos ou menos, o Monstro é destruído.

**Eldeen**
**Password**: 06367785

**Electric Lizard**
**Password**: 55875323
Um Monstro que não seja do tipo "Zombie" que atacar "Electric Lizard" não poderá atacar no seu próximo turno.

**Electric Snake**
**Password**: 11324436
Quando esta carta for mandada diretamente de sua mão para o Cemitério por efeito de carta do seu oponente, você poderá comprar 2 cartas de seu Deck.

**Electro-Whip**
**Password**: 37820550
Um Monstro do tipo "Thunder" equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos.

**Elegant Egotist**
**Password**: 90219263
Quando você tiver 1 ou mais "Harpie Lady" na mesa, você poderá fazer uma Invocação Especial de "Harpie Lady" ou "Harpie Lady Sisters" de sua mão ou de seu Deck.

**Elf's Light**
**Password**: 39897277
Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Light" em 400 pontos e diminua sua DEF em 200 pontos.

**Empress Judge**
**Password**: 15237615
"Queen's Double + Hibikime"

**Enchanted Javelin**
**Password**: 96355986
Selecione 1 dos Monstros de seu oponente na Posição de Ataque e adicione os pontos de ATK dele para seus Pontos de Vida.

**Enchanting Mermaid**
**Password**: 75376965

**Eradicating Aerosol**
**Password**: 94716515
Destrói todos os Monstros do tipo "Insect" na mesa.

**Eternal Draught**
**Password**: 56606928
Destrói todos os Monstros do tipo "Fish" na mesa.

**Eternal Rest**
**Password**: 95051344
Destrói todos os Monstros equipados com Cartas de Equipar.

**Exchange**
**Password**: 05556668
Ambos os jogadores mostram suas mãos um para o outro. Os dois poderão escolher 1 carta da mão de seu oponente e então colocá-la em sua própria mão. Quando colocadas no Cemitério, as cartas devem ir para o Cemitério do dono.

**Exile of the Wicked**
**Password**: 26725158
Destrói todos os Monstros do tipo "Fiend" com a face para cima na mesa.

**Exodia the Forbidden One**
**Password**: 33396948
Uma vitória automática pode ser declarada pelo jogador que tiver em sua mão esta carta em conjunto com "Left Leg/Right Leg/Left Arm/Right Arm of the Forbidden One".

**Eyearmor**
**Password**: 64511793

## F

**Fairy Dragon**
**Password**: 20315854

**Fairy's Hand Mirror**
**Password**: 17653779
Muda o efeito da Carta de Magia do oponente que designa 1 Monstro como alvo para outro Monstro alvo.

**Fairywitch**
**Password**: 37160778

**Faith Bird**
**Password**: 75582395

**Fake Trap**
**Password**: 03027001
Quando seu oponente usar uma Carta de Magia, Armadilha ou Monstro de Efeito para destruir sua(s) Carta(s) de Armadilha, esta carta poderá ser destruída no lugar de sua(s) Carta(s) de Armadilha.

**Feral Imp**
**Password**: 41392891

**Fiend Kraken**
**Password**: 77456781

**Fiend Reflection #1**
**Password**: 68870276

**Fiend Reflection #2**
**Password**: 02863439

**Fiend Sword**
**Password**: 22855882

**Fiend's Hand**
**Password**: 52800428

**Fiend's Mirror**
**Sem Password**
Este Monstro é Invocado com a Carta de Magia Ritual "Beastly Mirror Ritual". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como Tributo, de sua mesa ou de sua mão.

**Final Destiny**
**Password**: 18591904
Descarte 5 cartas de sua mão para destruir todas as cartas na mesa.

**Final Flame**
**Password**: 73134081
Causa 600 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente.

**Fire Kraken**
**Password**: 46534755

**Fire Reaper**
**Password**: 53581214

**Firegrass**
**Password**: 53293545

**Firewing Pegasus**
**Sem Password**

**Fireyarou**
**Password**: 71407486

**Fissure**
**Password**: 66788016
Destrói o Monstro do oponente com o menor ATK que esteja com a face para cima.

**Flame Cerebrus**
**Password**: 60862676

**Flame Champion**
**Password**: 42599677

**Flame Ghost**
**Password**: 58528964
"Skull Servant + Dissolverock"

**Flame Manipulator**
**Password**: 34460851

**Flame Swordsman**
**Password**: 45231177, 40502030
"Flame Manipulator + Masaki the Legendary Swordsman"

**Flame Viper**
**Password**: 02830619

**Flash Assailant**
**Password**: 96890582
Diminua o ATK e a DEF desta carta em 400 pontos para cada carta em sua mão.

**Flower Wolf**
**Password**: 95952802
"Silver Fang + Darkworld Thorns"

**Flying Kamakiri #1**
**Password**: 84834865
Quando esta carta é mandada para o Cemitério como resultado de uma batalha, você pode selecionar 1 Monstro com atributo "Wind" com ATK de 1500 ou menor de seu Deck e fazer uma Invocação Especial para a mesa (nenhum Tributo é necessário para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**Flying Kamakiri #2**
**Password**: 03134241

**Follow Wind**
**Password**: 98252586
Um Monstro do tipo "Winged Beast" equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos.

**Forced Requisition**
**Password**: 74923978
Você poderá ativar esta carta quando tiver que descartar cartas de sua mão. Toda a vez que você descartar, seu oponente também deverá descartar.

**Forest**
**Password**: 87430998
Aumenta o ATK e a DEF de todos os Monstros dos tipos "Insect", "Beast", "Plant" e "Beast Warrior" em 200 pontos.

**Fortress Whale**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Fortress Whale's Oath". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Fortress Whale's Oath**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Fortress Whale". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Frenzied Panda**
**Password**: 98818516

**Fusion Sage**
**Password**: 26902560
Pegue 1 "Polymerization" de seu Deck e coloque-o em sua mão. O Deck é então embaralhado.

**Fusionist**
**Password**: 01641882
"Petit Angel + Mystical Sheep #2"

## G

**Gaia Power**
**Password**: 56594520
Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Earth" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

**Gaia the Dragon Champion**
**Password**: 66889139
"Gaia the Fierce Knight + Curse of Dragon"

**Gaia The Fierce Knight**
**Password**: 06368038, 00603060

**Gale Dogra**
**Password**: 16229315
Ao custo de 3000 de seus Pontos de Vida, você pode descartar 1 Monstros de seu Deck de Fusão para o Cemitério.

**Gamma The Magnet Warrior**
**Password**: 11549357

**Ganigumo**
**Password**: 34536276

**Garma Sword**
**Password**: 90844184
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Garma Sword Oath". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Garma Sword Oath**
**Password**: 78577570
Esta carta é usada para invocar "Garma Sword". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Garnecia Elefantis**
**Password**: 49888191

**Garoozis**
**Password**: 14977074

**Garvas**
**Password**: 69780745

**Gate Guardian**
**Sem Password**
Esta carta somente pode ser invocada sacrificando "Sanga of the Thunder", "Kazejin", e "Suijin" como um Tributo.

**Gatekeeper**
**Password**: 19737320

**Gazelle the King of Mythical Beasts**
**Password**: 05818798

**Gemini Elf**
**Password**: 69140098

**Genin**
**Password**: 49370026

**Germ Infection**
**Password**: 24668830
O ATK de um Monstro que não seja do tipo "Machine" equipado com esta carta é diminuído em 300 pontos a cada Fase de Espera.

**Ghoul with an Appetite**
**Password**: 95265975

**Giant Flea**
**Password**: 41762634

**Giant Germ**
**Password**: 95178994
Quando esta carta é mandada para o Cemitério como resultado de uma batalha, cause 500 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente. Você também pode pegar cartas de mesmo nome no seu Deck e usar Invocação Especial para colocá-las na mesa com a face para cima na Posição de Ataque. O Deck, então, é embaralhado.

**Giant Mech-Soldier**
**Password**: 72299832

**Giant Rat**
**Password**: 97017120
Quando esta carta é mandada para o Cemitério como resultado de uma batalha, você pode selecionar 1 monstro do tipo "Earth" com um ATK de 1500 ou menor de seu Deck e usar uma Invocação Especial para colocá-la na mesa (nenhum Tributo é necessário para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**Giant Red Seasnake**
**Password**: 58831685

**Giant Scorpion of the Tundra**
**Password**: 41403766

**Giant Soldier of Stone**
**Password**: 13039848

**Giant Trunade**
**Password**: 42703248
Retorne todas as Cartas de Magia e Armadilha da mesa para as mãos de seus respectivos donos.

**Giant Turtle Who Feeds on Flames**
**Password**: 96981563

**Gift of The Mystical Elf**
**Password**: 98299011
Aumenta seus Pontos de Vida em 300 pontos para cada Monstro na mesa, independente de posição.

**Giganto**
**Password**: 33621868

**Giga-tech Wolf**
**Password**: 08471389

**Giltia the D. Knight**
**Password**: 51828629
"Guardian of the Labyrinth + Protector of the Throne"

**Goblin Fan**
**Password**: 04149689
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, todos os Monstros resultados de Invocações de Virada de nível 2 ou menor serão automaticamente destruídos, sem que seus efeitos sejam ativados.

**Goblin's Secret Remedy**
**Password**: 11868825
Aumenta os Pontos de Vida do jogador selecionado em 600 pontos.

**Goddess of Whim**
**Password**: 67959180
Jogue uma moeda e escolha "Cara" ou "Coroa". Se acertar, o ATK desta carta será dobrado durante este turno. Se errar, o ATK desta carta será cortado pela metade durante este turno.

**Goddess with the Third Eye**
**Password**: 53493204
Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**Gokibore**
**Password**: 15367030

**Graceful Charity**
**Password**: 79571449
Compre 3 cartas de seu Deck, então descarte quaisquer 2 cartas de sua mão.

**Graceful Dice**
**Password**: 74137509
Role um dado. O resultado é multiplicado por 100 pontos e adicionado ao ATK e DEF de todos os Monstros sob seu controle até o final deste turno.

**Grappler**
**Password**: 02906250

**Gravedigger Ghoul**
**Password**: 82542267
Selecione 2 Cartas de Monstros do Cemitério de seu oponente. Estas Cartas de Monstros serão removidas do jogo pelo resto do Duelo.

**Gravekeeper's Servant**
**Password**: 16762927
Cada vez que seu oponente atacar com um Monstro, ele deve mandar 1 carta do topo de seu Deck para o Cemitério.

**Graverobber**
**Password**: 61705417
Você pode pegar 1 Carta de Magia do Cemitério de seu oponente e usá-la neste turno. Se você escolher usar esta carta, deverá pagar 2000 pontos de seus próprios Pontos de Vida.

**Graveyard and the Hand of Invitation**
**Password**: 27094595

**Great Bill**
**Password**: 55691901

**Great Mammoth of Goldfine**
**Password**: 54622031
"The Snake Hair + Dragon Zombie"

**Great Moth**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado sacrificando "Petit Moth" como um Tributo em seu quarto turno depois de ter sido equipado com "Cocoon of Evolution".

**Great White**
**Password**: 13429800

**Green Phantom King**
**Password**: 22910685

**Greenkappa**
**Password**: 61831093
VIRAR: selecione 2 Cartas de Magia ou Armadilha com a face para baixo na mesa e as destrua.

**Griffore**
**Password**: 53829412

**Griggle**
**Password**: 95744531
Quando esta carta estiver com a face para cima na mesa e o seu controle passar para o oponente, você ganha 3000 Pontos de Vida. Este efeito somente pode ser usado uma vez enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa.

**Ground Attacker Bugroth**
**Password**: 58314394

**Gruesome Goo**
**Password**: 65623423

**Gryphon Wing**
**Password**: 55608151
Quando seu oponente ativar "Herpie's Feather Duster", todas as Cartas de Magia e de Armadilha de seu oponente serão destruídas no lugar das suas.

**Guardian of the Labyrinth**
**Password**: 89272878

**Guardian of the Sea**
**Password**: 85448931

**Guardian of the Throne Room**
**Password**: 47879985

**Gust**
**Password**: 73079365
Você pode ativar esta carta quando 1 ou mais de suas Cartas de Magia forem destruídas e enviadas da mesa para o Cemitério. Destrói 1 Carta de Magia ou de Armadilha na mesa.

**Gust Fan**
**Password**: 55321970
Um Monstro com o atributo "Wind" equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

**Gyakutenno Megami**
**Password**: 31122090

## H

**Hamburger Recipe**
**Sem Password**
Esta carta é usada para a Invocação Ritual "Hungry Burger". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Hane-Hane**
**Password**: 07089711
VIRAR: selecione 1 Carta de Monstro na mesa (não importa a posição) e retorne-a para a mão de seu dono.

**Haniwa**
**Password**: 84285623

**Happy Lover**
**Password**: 99030164

**Hard Armor**
**Password**: 20060230

**Harpie Lady**
**Password**: 76812113

**Harpie Lady Sisters**
**Password**: 12206212
Este Monstro somente pode ser invocado como Invocação Especial com a Carta de Magia "Elegant Egotist".

**Harpie's Brother**
**Password**: 30532390

**Harpie's Feather Duster**
**Password**: 18144506
Destrói todas as Cartas de Magia e de Armadilha de seu oponente na mesa.

**Harpie's Pet Dragon**
**Password**: 52040216
Aumenta o ATK e a DEF desta carta em 300 pontos para cada "Harpie Lady" com a face para cima na mesa.

**Heavy Storm**
**Password**: 19613556
Destrói todas as Cartas de Magia e de Armadilha na mesa.

**Hercules Beetle**
**Password**: 52584282

**Hero of the East**
**Password**: 89987208

**Hibikime**
**Password**: 64501875

**High Tide Gyojin**
**Password**: 54579801

**Hinotama**
**Password**: 46130346
Causa 500 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente.

**Hinotama Soul**
**Password**: 96851799

**Hiro's Shadow Scout**
**Password**: 81863068
VIRAR: seu oponente compra 3 cartas. Ambos os jogadores conferem estas cartas e quaisquer Cartas de Magia entre elas devem ser imediatamente descartadas para o Cemitério.

**Hitodenchak**
**Password**: 46718686

**Hitotsu-Me Giant**
**Password**: 76184692

**Holograh**
**Password**: 10859908

**Horn Imp**
**Password**: 69669405

**Horn of Heaven**
**Password**: 98069388
Sacrifique 1 de seus próprios Monstros na mesa como um Tributo para cancelar a invocação de um Monstro e mandá-lo para o Cemitério.

**Horn of Light**
**Password**: 38552107
Um Monstro equipado com esta carta tem sua DEF aumentada em 800 pontos. Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério, você pode pagar 500 Pontos de Vida para colocar esta carta no topo de seu Deck.

**Horn of the Unicorn**
**Password**: 64047146
Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 700 pontos. Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério, ela retorna para o topo de seu Deck.

**Hoshiningen**
**Password**: 67629977
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Light" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Dark" em 400 pontos.

**Hourglass of Courage**
**Password**: 43530283
Por 3 turnos (incluindo os de seu oponente) depois da invocação desta carta (incluindo Invocação de Virada) o ATK e a DEF deste Monstro são cortados pela metade. Depois disto, o ATK e a DEF são duplicados pelo resto do Duelo.

**Hourglass of Life**
**Password**: 08783685

**House of Adhesive Tape**
**Password**: 15083728
Se a DEF de um Monstro invocado pelo seu oponente (exceto por Invocação Especial) for 500 pontos ou menos, o Monstro é destruído.

**Hungry Burger**
**Sem Password**
Este Monstro somente pode ser invocado pela carta de Magia Ritual "Hamburger Recipe". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Hunter Spider**
**Password**: 80141480

**Hyo**
**Password**: 38982356

**Hyosube**
**Password**: 02118022

**Hyozanryu**
**Password**: 62397231

## I

**Ice Water**
**Password**: 20848593

**Ill Witch**
**Password**: 81686058

**Illusionist Faceless Mage**
**Password**: 28546905

**Imperial Order**
**Password**: 61740673
Enquanto esta carta permanecer

com a face para cima na mesa, os efeitos de todas as Cartas de Magia serão desativados. Para manter esta carta ativa, você deve pagar 700 Pontos de Vida na sua Etapa de Espera. Se você não puder pagar, esta carta é destruída.

**Insect Armor with Laser Cannon**
**Password**: 03492538
Aumenta o ATK de todos os Monstros do tipo "Insect" em 700 pontos.

**Insect Queen**
**Password**: 91512835
Esta carta não pode atacar a menos que você sacrifique 1 de seus Monstros na mesa como Tributo. O ATK desta carta aumenta 200 pontos para cada Monstro do tipo "Insect" na mesa. Quando esta carta destruir um Monstro inimigo, você pode colocar 1 ficha de "Monstro Inseto" (com a face para cima, na Posição de Ataque, do tipo Insect, com o atributo Earth, nível 1, ATK 100, DEF 100) na mesa no fim de seu turno.

**Insect Soldiers of the Sky**
**Password**: 07019529

**Inspection**
**Password**: 16227556
Na Etapa de Espera de seu oponente, você pode selecionar aleatoriamente uma carta de mão de seu oponente e olhá-la, ao custo de 500 Pontos de Vida.

**Invader from Another Dimension**
**Password**: 28450915

**Invader of the Throne**
**Password**: 03056267
VIRAR: selecione 1 Monstro do oponente e troque o controle dele com esta carta. Esta carta não pode ser ativada durante a Etapa de Batalha.

**Invigoration**
**Password**: 98374133
Um Monstros com o atributo "Earth" equipado com esta carta tem o seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

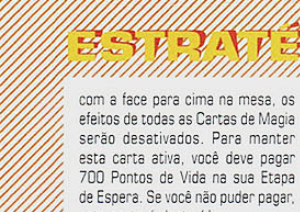
## J

**Javelin Beetle**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Javelin Beetle Pact". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual ou maior que 8, da mesa ou de sua mão, como Tributo.

**Javelin Beetle Pact**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Javelin Beetle". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual ou maior que 8, da mesa ou de sua mão, como Tributo.

**Jellyfish**
**Password**: 14851496

**Jigen Bakudan**
**Password**: 90020065
VIRAR: depois que esta carta for virada, sacrifique-a como Tributo durante a sua Etapa de Espera para destruir todos os Monstros do seu lado da mesa e causar Dano Direto igual à metade do total de ATK de todas as cartas destruídas (exceto



este Monstro) aos Pontos de Vida de seu oponente.

**Jinzo**
**Password**: 77585513
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, todos os efeitos de Cartas de Armadilhas serão desativados.

**Jinzo #7**
**Password**: 32809211
Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**Jirai Gumo**
**Password**: 94773007
Quando você atacar esta carta, jogue uma moeda e escolha "Cara" ou "Coroa". Se você acertar, ataque normalmente. Se você errar, reduza seus Pontos de Vida pela metade antes de atacar.

**Judge Man**
**Password**: 30113682

**Just Desserts**
**Password**: 24068492
Causa 500 Pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida do oponente para cada Monstro que ele tiver na mesa.

## K

**Kagemusha of the Blue Flame**
**Password**: 15401633

**Kageningen**
**Password**: 80600490

**Kairyu-Shin**
**Password**: 76634149

**Kaiser Dragon**
**Password**: 94566432
"Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1 + Fairy Dragon"

**Kamakiriman**
**Password**: 68928540

**Kaminari Attack**
**Password**: 09653271
"Ocubeam + Mega Thunderball"

**Kaminarikozou**
**Password**: 15510988

**Kamionwizard**
**Password**: 41544074
"Mystical Elf + Curtain of the Dark Ones"

**Kanan the Swordmistress**
**Sem Password**

**Kanikabuto**
**Password**: 84103702

**Karate Man**
**Password**: 23289281
Uma vez por turno, o ATK original desta carta pode ser dobrado. Quando este efeito é aplicado, a carta é imediatamente destruída no final do turno.

**Karbonala Warrior**
**Password**: 54541900
"M-Warrior #1 + M-Warrior #2"

**Kattapillar**
**Password**: 81179446

**Kazejin**
**Sem Password**
Reduza para 0 o ATK de um Monstro do oponente que estiver atacando esta carta. Este efeito somente pode ser usado uma vez. O dono da carta escolhe quando ativar este efeito.

**Key Mace #2**
**Password**: 20541432

**Killer Needle**
**Password**: 88979991

**King Fog**
**Password**: 84686841

**King of Yamimakai**
**Password**: 69455834

**Kiseitai**
**Password**: 04266839
Quando o Monstro de seu oponente atacar esta carta de face para baixo na Posição de Defesa, o Monstro atacante é equipado com esta carta (os cálculos de dano são cancelados). A cada Etapa de Espera de seu oponente, aumente seus Pontos de Vida pela metade do ATK do Monstro equipado com esta carta.

**Kojikocy**
**Password**: 01184620

**Kotodama**
**Password**: 19406822
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, Monstros com o mesmo nome não podem existir na mesa ao mesmo tempo (cartas com a face para baixo não estão incluídas). Se uma carta de mesmo nome for invocada em um turno posterior, esta carta é destruída. Se 2 cartas com o mesmo nome forem jogadas ao mesmo tempo, ambas são destruídas.

**Koumori Dragon**
**Password**: 67724379

**Krokodilus**
**Password**: 76512652

**Kumootoko**
**Password**: 56283725

**Kunai with Chain**
**Password**: 37390589
Você pode mudar um Monstro do oponente na Posição de Ataque para a Posição de Defesa. Além disto, você pode aumentar o ATK de 1 Monstro seu em 500 pontos.

**Kurama**
**Password**: 85705804

**Kuriboh**
**Password**: 40640057
Descarte esta carta de sua mão para o Cemitério para cancelar o dano causado por um Monstro do oponente. Este efeito somente pode ser usado uma vez, e deve ser ativado durante a Etapa de Batalha do oponente.

**Kuwagata a**
**Password**: 60802233

**Kwagar Hercules**
**Password**: 95144193
"Kuwagata a + Hercules Beetle"

## L

**La Jinn the Mystical Genie of the Lamp**
**Password**: 97590747

**Labyrinth Tank**
**Password**: 99551425
"Giga-tech Wolf + Cannon Soldier"

**Labyrinth Wall**
**Sem Password**

**Lady of Faith**
**Password**: 17358176

**LaLa Li-oon**
**Password**: 09430387

**Larvae Moth**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado sacrificando "Petit Moth" como um Tributo no segundo turno após tê-lo equipado com "Cocoon of Evolution".

**Larvas**
**Password**: 94675535

**Laser Cannon Armor**
**Password**: 77007920
Um Monstro do tipo "Insect" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Last Day of Witch**
**Password**: 90330453
Destrói todos os Monstros do tipo "Spellcaster" que estiverem com a face para cima na mesa.

**Last Will**
**Password**: 85602018
Se um Monstro seu for mandado da mesa para o Cemitério durante o turno em que você baixou esta carta, você pode escolher um Monstro com ATK de 1500 ou menor em seu Deck e invocá-lo como uma Invocação Especial. Embaralhe o Deck depois de usar a carta. Esta carta fica ativa somente por 1 turno.

**Laughing Flower**
**Password**: 42591472

**Launcher Spider**
Password: 87322377, 80703020

**Lava Battleguard**
**Password**: 20394040
Aumente o ATK desta carta em 500 pontos para cada "Swamp Battleguard" com a face para cima do seu lado da mesa.

**Left Arm of the Forbidden One**
**Password**: 07902349

**Left Leg of the Forbidden One**
**Password**: 44519536

**Legendary Sword**
**Password**: 61854111
Um Monstro do tipo "Warrior" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Leghul**
**Password**: 12472242
Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**Leogun**
**Password**: 10538007

**Lesser Dragon**
**Password**: 55444629

**Light of Intervention**
**Password**: 62867251
Cartas de Monstros não podem ser jogadas com a face para baixo. Monstros Posicionados na Posição de Defesa são colocados com a face para cima na mesa. Efeitos de Virada não são ativados.

**Lightforce Sword**
**Password**: 49587034
Escolha aleatoriamente 1 carta da mão de seu oponente. Mantenha-a com a face para baixo e coloque-a fora da mesa de jogo. A carta retorna para a mão de seu dono na quarta Etapa de Espera de seu oponente a partir deste turno.

**Liquid Beast**
**Password**: 93108297

**Little Chimera**
**Password**: 68658728
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Fire" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Water" em 400 pontos.

**Little D**
**Password**: 42625254

**Lord of D**
**Password**: 17985575
Todos os Monstros do tipo "Dragon" não são afetados por Cartas de Magia, Cartas de Armadilha ou outros efeitos enquanto esta carta estiver com a face para cima na mesa.

**Lord of the Lamp**
**Password**: 99510761

**Lord of Zemia**
**Password**: 81618817

**Luminous Spark**
**Password**: 81777047
Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Light" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

**Lunar Queen Elzaim**
**Password**: 62210247

## M

**Mabarrel**
**Password**: 98795934

**Machine Conversion Factory**
**Password**: 25769732
Um Monstro do tipo "Machine" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Machine King**
**Password**: 46700124
Aumente o ATK desta carta em 100 pontos para cada carta de Monstro do tipo "Machine" com a face para cima na mesa.

**Magic Jammer**
**Password**: 77414722
Descarte 1 carta de sua mão para o Cemitério para cancelar a ativação de uma Carta de Magia. A Carta de Magia é enviada para o Cemitério.

**Magic Thorn**
**Password**: 53119267
Você pode causar 500 pontos de dano por carta nos Pontos de Vida de seu oponente quando as cartas dele forem descartadas para o Cemitério por efeito de Cartas de Magia, Armadilha ou Monstros de Efeitos.

**Magical Ghost**
**Password**: 46474915

**Magical Hats**
**Password**: 81210420
Pegue 2 cartas que não sejam Monstros de seu Deck e selecione 1 de suas Cartas de Monstros na mesa, então embaralhe seu Deck. Embaralhe as 3 cartas selecionadas e coloque-as na mesa com a face para baixo na Posição de Defesa. Essas 3 cartas são tratadas como Monstros (ATK 0/DEF 0) e são destruídas no final de sua Etapa de Batalha. Esta carta somente pode ser ativada durante a Etapa de Batalha de seu oponente.

**Magical Labyrinth**
**Password**: 64389297
Equipe "Labyrinth Wall" com esta carta. Se você sacrificar "Labyrinth Wall" equipado com esta carta como um Tributo, você pode fazer a Invocação Especial de "Wall Shadow" de seu Deck.

**Magic-Arm Shield**
**Password**: 96008713
Você pode ativar esta carta quando seu oponente enunciar um ataque. Selecione 1 dos Monstros com a face para cima na Posição de Defesa de seu oponente na mesa e defina-o como alvo do ataque.

**Magician of Black Chaos**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Dark Magic Ritual". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja 8 ou maior, da mesa ou de sua mão, como Tributo.

**Magician of Faith**
**Password**: 31560081
VIRAR: selecione uma Carta de Magia do Cemitério e retorne-a para sua mão.

**Maha Vailo**
**Password**: 93013676
Além dos efeitos das Cartas de Equipar, o ATK deste Monstro é aumentado em 500 pontos para cada carta equipada neste Monstro.

**Maiden of the Moonlight**
**Password**: 79629370

**Major Riot**
**Password**: 09074847
Você pode ativar esta carta quando 1 de seus Monstros retornar da mesa para sua mão. Retorne todas as Cartas de Monstro na mesa para suas respectivas mãos. Você e seu oponente podem então colocar o mesmo número de Cartas de Monstro na Posição de Defesa com a face para baixo.

**Malevolent Nuzzler**
**Password**: 99597615
Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 700 pontos. Quando esta carta é enviada da mesa para o Cemitério, você pode pagar 500 Pontos de Vida para colocar esta carta no topo de seu Deck.

**Mammoth Graveyard**
**Password**: 40374923

**Man Eater**
**Password**: 93553943

**Man-Eater Bug**
**Password**: 54652250
VIRAR: destrói um Monstro na mesa (independente da posição).

**Man-eating Black Shark**
**Password**: 80727036
"Sea Kamen + Gruesome Goo + Amazon of the Seas"

**Man-Eating Plant**
**Password**: 49127943

**Man-Eating Treasure Chest**
**Password**: 13723605

**Manga Ryu-Ran**
**Password**: 38369349
Esta carta não pode ser invocada a menos que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que é invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este Monstro atacar. Quando "Toon World" é destruído, esta carta também é destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstros "Toon" na mesa, esta carta pode causar Dano Direto aos seus Pontos de Vida. Se um Monstro "Toon" estiver do lado de seu oponente na mesa, seus ataques devem visar o Monstro "Toon".

**Marine Beast**
**Password**: 29929832
"Water Magician + Behegon"

**Masaki the Legendary Swordsman**
**Password**: 44287299

**Mask of Darkness**
**Password**: 28933734
VIRAR: selecione uma Carta de Armadilha do Cemitério e retorne-a para sua mão.

**Masked Sorcerer**
**Password**: 10189126
Compre 1 carta de seu Deck quando você causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente com esta carta.

**Master & Expert**
**Password**: 75499502

**Mavelus**
**Password**: 59036972
"Tyhone + Wings of Wicked Flame"

**Mechanical Snail**
**Password**: 34442949

**Mechanical Spider**
**Password**: 45688586
Qualquer Monstro do tipo "Dark" atacado por este Monstro é automaticamente destruído. O cálculo de dano é aplicado.

**Mechanicalchaser**
**Password**: 07359741

**Meda Bat**
**Password**: 76211194

**Mega Thunderball**
**Password**: 21817254

**Megamorph**
**Password**: 22046459
Se os seus Pontos de Vida estiverem menores que os do seu oponente, o ATK original de um Monstro equipado com esta carta é dobrado. Se os seus Pontos de Vida estiverem maiores, o ATK original é dividido pela metade.

**Megazowler**
**Password**: 75390004

**Meotoko**
**Password**: 53832650

**Mesmeric Control**
**Password**: 48642904
Quando esta carta é jogada, seu oponente não pode mudar a posição dos Monstros durante seu próximo turno.

**Messenger of Peace**
**Password**: 44656491
Você deve pagar 100 Pontos de Vida a cada uma de suas Etapas de Espera. Se você não puder pagar, esta carta é destruída. Todos os Monstros com ATK de 1500 pontos ou maior não podem atacar.

**Metal Detector**
**Password**: 75646520

Você pode ativar esta carta quando uma Carta de Magia Contínua for jogada, para desativar todas as Cartas de Magia Contínua neste turno.

**Metal Dragon**
**Password**: 09293977
"Steel Ogre Grotto #1 + Lesser Dragon"

**Metal Fish**
**Password**: 55998462

**Metal Guardian**
**Password**: 68339286

**Metalmorph**
**Password**: 68540058
Após a ativação, esta carta é usada para equipar um Monstro com a face para cima. O Monstro equipado com esta carta tem seu ATK e sua DEF aumentados em 300 pontos. Quando estiver atacando com um Monstro equipado com esta carta, você pode aumentar ainda mais seu ATK pela metade do ATK de seu alvo.

**Metalzoa**
**Password**: 50705071
Este Monstro é colocado em jogo através de Invocação Especial de seu Deck para a mesa sacrificando "Zoa" equipado com "Metalmorph" como um Tributo.

**Meteor B. Dragon**
**Sem Password**
"Red-Eyes B. Dragon + Meteor Dragon"

**Meteor Dragon**
**Sem Password**

**Mikazukinoyaiba**
**Sem Password**

**Millennium Golem**
**Password**: 47986555

**Millennium Shield**
**Password**: 32012841

**Milus Radiant**
**Password**: 07489323
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Earth" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Wind" em 400 pontos.

**Minar**
**Password**: 32539892
Quando esta carta for enviada diretamente de sua mão para o Cemitério pelo efeito de uma carta de seu oponente, cause 1000 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente.

**Minomushi Warrior**
**Password**: 46864967

**Mirror Force**
**Password**: 44095762
Quando um Monstro do oponente atacar, cancele o ataque e destrua todos os Monstros do oponente na Posição de Ataque.

**Mirror Wall**
**Password**: 22359980
Você deve pagar 2000 pontos de seus próprios Pontos de Vida durante cada Etapa de Espera. Se você não puder pagar, esta carta é destruída. Diminua o ATK de todos os Monstros atacantes do oponente pela metade.

**Misairuzame**
**Password**: 33178416

**Molten Destruction**
**Password**: 19384334
Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Fire" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

**Monster Egg**
**Password**: 36121917

**Monster Eye**
**Password**: 84133008
Ao custo de 1000 Pontos de Vida, você pode retornar "Polymerization" de seu Cemitério para sua mão.

**Monster Reborn**
**Password**: 83764718
Selecione 1 Carta de Monstro de seu Cemitério ou do seu oponente e coloque-a na mesa sob seu controle na Posição de Ataque ou Defesa (com a face para cima). Isto é considerado uma Invocação Especial.

**Monster Tamer**
**Password**: 97612389

**Monstrous Bird**
**Password**: 35712107

**Moon Envoy**
**Password**: 45909477

**Mooyan Curry**
**Password**: 58074572
Aumenta seus Pontos de Vida em 200 pontos.

**Morinphen**
**Password**: 55784832

**Morphing Jar**
**Password**: 33508719
VIRAR: você e seu oponente descartam suas mãos e compram 5 novas cartas de seus respectivos Decks.

**Morphing Jar #2**
**Password**: 79106360
VIRAR: retorne todas as Cartas de Monstro na mesa para seus respectivos Decks e embaralhe-os. Você e seu oponente então compram cartas até que os dois tenham o mesmo número de Cartas de Monstro que foi devolvido para cada Deck. Coloque os Monstros na mesa com a face para baixo na Posição de Defesa. Quaisquer outras cartas compradas são descartadas no Cemitério.

**Mother Grizzly**
**Password**: 57839750
Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar um Monstro do com o atributo "Water" com ATK de 1500 pontos ou menos de seu Deck e fazer uma Invocação Especial dele para a mesa (não é necessário nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**Mountain**
**Password**: 50913601
Aumenta o ATK e a DEF de todos os monstros do tipo "Dragon", "Winged Beast" e "Thunder" em 200 pontos.

**Mountain Warrior**
**Password**: 04931562

**Mr. Volcano**
**Password**: 31477025

**Muka Muka**
**Password**: 46657337
Aumente o ATK e a DEF desta carta em 300 pontos para cada carta em sua mão.

**Mushroom Man**
**Password**: 14181608

**Mushroom Man #2**
**Password**: 93900406
O jogador controlando este Monstro perde 300 Pontos de Vida durante cada uma de suas Etapas de Espera quando esta carta estiver na mesa. O controle desta carta é passado para o seu oponente pagando 500 Pontos de Vida em sua própria Etapa Final.

**Musician King**
**Password**: 56907389
"Witch of the Black Forest + Lady of Faith"

**M-Warrior #1**
**Password**: 56342351

**M-Warrior #2**
**Password**: 92731455

**Mysterious Puppeteer**
**Password**: 54098121
Quando um Monstro é invocado (exceto por Invocação Especial) ou virado com a face para cima por ataque ou algum efeito, os Pontos de Vida do dono desta carta é aumentado em 500 pontos para cada Monstro enquanto esta carta estiver com a face para cima na mesa.

**Mystic Horseman**
**Password**: 68516705

**Mystic Lamp**
**Password**: 98049915
Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**Mystic Plasma Zone**
**Password**: 18161786
Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Dark" em 500 pontos e diminua sua DEF em 400 pontos.

**Mystic Probe**
**Password**: 49251811
Você pode ativar esta carta quando uma Carta de Magia Contínua for jogada, para desativar todas as Cartas de Magia Contínua neste turno.

**Mystic Tomato**
**Password**: 83011277
Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar um monstro com o atributo "Dark" com ATK de 1500 pontos ou menos em seu Deck e colocá-lo na mesa por Invocação Especial (não é necessário nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck é então embaralhado.

**Mystical Capture Chain**
**Password**: 63515678

**Mystical Elf**
**Password**: 15025844

**Mystical Moon**
**Password**: 36607978
Um Monstro do tipo "Beast-Warrior" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Mystical Sand**
**Password**: 32751480
"Giant Soldier of Stone + Ancient Elf"

**Mystical Sheep #1**
**Password**: 30451366
Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**Mystical Sheep #2**
**Password**: 83464209

**Mystical Space Typhoon**
**Password**: 05318639
Destrói 1 Carta de Magia ou Armadilha na mesa.

## N

**Needle Ball**
**Password**: 94230224
VIRAR: você pode causar 1000 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente ao custo de 2000 pontos de seus próprios Pontos de Vida.

**Needle Worm**
**Password**: 81843628
VIRAR: descarte as 5 primeiras cartas do Deck de seu oponente para seu Cemitério.

**Negate Attack**
**Password**: 14315573
Quando seu oponente atacar com um Monstro, todos os ataques serão cancelados e a Etapa de Batalha de seu oponente será encerrada.

**Nekogal #1**
**Password**: 01761063

**Nekogal #2**
**Password**: 43352213

**Nemuriko**
**Password**: 90963488

**Neo the Magic Swordsman**
**Password**: 50930991

**Nimble Momonga**
**Password**: 22567609
Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, aumente seus Pontos de Vida em 1000 pontos. Você também pode pegar cartas de mesmo nome do seu Deck e colocá-las na mesa por Invocação Especial com a face para baixo na Posição de Defesa. O Deck, então, é embaralhado.

**Niwatori**
**Password**: 07805359

**Nobleman of Crossout**
**Password**: 71044499
Destrói um Monstro com a face para baixo e remove-o do jogo. Se o Monstro destruído for um Monstro com Efeito de Virada, ambos os jogadores devem remover as Cartas de Monstro de mesmo nome de seus respectivos Decks e removê-las do jogo. Os Decks então, serão embaralhados.

**Nobleman of Extermination**
**Password**: 17449108
Destrói uma Carta de Magia ou de Armadilha com a face para baixo e remove-a do jogo. Se for uma Carta de Armadilha, ambos os jogadores devem remover Cartas de Armadilha de mesmo nome de seus respectivos Decks e removê-las do jogo. Os Decks então, serão embaralhados.

**Novox's Prayer**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Skull Guardian". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Numinous Healer**
**Password**: 02130625
Você pode ativar esta carta quando você receber dano em seus Pontos de Vida. Aumente seus Pontos de Vida em 1000 pontos. Além disso, aumente seus Pontos de Vida em 500 pontos por carta se houver mais cartas de "Numinous Healer" no Cemitério.

## O

**Octoberser**
**Password**: 74637266

**Ocubeam**
**Password**: 86088138

**Ogre of the Black Shadow**
**Password**: 45121025

**One-Eyed Shield Dragon**
**Password**: 33064647

**Oguchi**
**Password**: 58861941
Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**Ookazi**
**Password**: 19523799
Causa 800 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida do oponente.

**Orion the Battle King**
**Password**: 02971090

**Oscillo Hero**
**Password**: 82065276

**Oscillo Hero #2**
**Password**: 27324313

## P

**Painful Choice**
**Password**: 74191942
Selecione 5 cartas de seu Deck e mostre-as para seu oponente. Seu oponente deve selecionar 1 carta que será adicionada à sua mão. As outras cartas deverão ir para o Cemitério.

**Pale Beast**
**Password**: 21263083

**Panther Warrior**
**Password**: 42035044
Esta carta não pode atacar a menos que você sacrifique 1 de seus Monstros da mesa como um Tributo.

**Paralyzing Potion**
**Password**: 50152549
Um Monstro que não seja do tipo "Machine" equipado com esta carta não pode atacar.

**Parasite Paracide**
**Password**: 27911549
VIRAR: coloque esta carta com a face para cima no Deck de seu oponente e embaralhe-o. Quando seu oponente comprar esta carta, ela é colocada na mesa por Invocação Especial com a face para cima na Posição de Defesa. Os Pontos de Vida de seu oponente são diminuídos em 1000 pontos, e a partir daqui, todos os Monstros de seu oponente com a face para cima são tratados como Monstros do tipo "Insect" enquanto esta carta permanecer na mesa com a face para cima.

**Parrot Dragon**
**Password**: 62762898

**Patrol Robo**
**Password**: 76775123
Durante sua Etapa de Espera, você pode olhar 1 carta com a face para baixo que tenha sido Posicionada pelo seu oponente enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa.

**Peacock**
**Password**: 20624263

**Pendulum Machine**
Password: 24433920, 20404030

**Penguin Knight**
**Password**: 36039163
Quando esta carta for mandada diretamente de seu Deck para o Cemitério por um efeito da carta de seu oponente, combine as Cartas de seu Cemitério e seu Deck, embaralhe-os e forme um novo Deck.

**Penguin Soldier**
**Password**: 93920745
VIRAR: você pode retornar 2 Cartas de Monstro da mesa para a mão de seu dono.

**Perfectly Ultimate Great Moth**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado sacrificando "Petit Moth" como um Tributo em seu sexto turno depois de ter sido equipado com "Cocoon of Evolution".

**Performance of Sword**
**Sem Password**
Este Monstro só pode ser invocado por Invocação Ritual com a Carta de Magia Ritual "Commencement Dance". Você também deve sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Petit Angel**
**Password**: 38142739

**Petit Dragon**
**Password**: 75356564

**Petit Moth**
**Password**: 58192742

**Polymerization**
**Password**:
24094653, 27847700
Funde 2 ou mais Monstros Material de Fusão para formar um novo Monstro de Fusão.

**Pot of Greed**
**Password**: 55144522
Compre 2 cartas de seu deck.

**Power of Kaishin**
**Password**: 77027445
Um Monstro do tipo "Aqua" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Pragtical**
**Password**: 33691040
"Trakadon + Flame Viper"

**Premature Burial**
**Password**: 70828912
Pague 800 Pontos de Vida. Selecione 1 Carta de Monstro de seu Cemitério, coloque-a na mesa na Posição de Ataque e equipe-a com esta carta. Quando esta carta for destruída, o Monstro também será destruído.

**Prevent Rat**
**Password**: 00549481

**Princess of Tsurugi**
**Password**: 51371017
VIRAR: causa 500 pontos de Dano Direto nos Pontos de Vida de seu oponente para cada Carta de Magia ou de Armadilha que seu oponente tiver na mesa.

**Prisman**
**Password**: 80234301

**Prohibition**
**Password**: 43711255
Quando você jogar esta carta, declare o nome de 1 carta. Enquanto esta carta permanecer na mesa, a carta declarada não poderá ser jogada.

**Protector of the Throne**
**Password**: 10071456

**Psychic Kappa**
**Password**: 07892180

**Pumpking the King of Ghosts**
**Password**: 29155212
Enquanto "Castle of Dark Illusions" permanecer com a face para cima na mesa, o ATK e a DEF desta carta são aumentados em 100 pontos por turno. O efeito permanece ativo durante 5 turnos.

**Punished Eagle**
**Password**: 74703140
"Blue-Winged Crown + Niwatori"

## Q

**Queen Bird**
**Password**: 73081602

**Queen of Autumn Leaves**
**Password**: 04179849

**Queen's Double**
**Password**: 05901497
Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

## R

**Rabid Horseman**
**Sem Password**
"Battle Ox + Mystic Horseman"

**Raigeki**
**Password**: 12580477
Destrói todos os Monstros do oponente que estão na mesa.

**Raimei**
**Password**: 56260110
Diminui os Pontos de Vida de seu oponente em 300 pontos.

**Rainbow Flower**
**Password**: 21347810
Este Monstro ataca diretamente os Pontos de Vida do oponente.

**Raise Body Heat**
**Password**: 51267887
Um Monstro do tipo "Dinosaur" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Rare Fish**
**Password**: 80516007
"Fusionist + Enchanting Mermaid"

**Ray & Temperature**
**Password**: 85309439

**Reaper of the Cards**
**Password**: 33066139
VIRAR: destrói 1 Carta de Armadilha na mesa. Se o alvo desta carta estiver com a face virada para baixo, vire-a com a face para cima. Se a carta for uma Carta de Armadilha, ela é destruída. Se não, ela retorna para sua posição com a face virada para baixo. A carta virada não é ativada.

**Red Archery Girl**
**Password**: 65570596

**Red Medicine**
**Password**: 38199696
Aumente seus Pontos de Vida em 500 pontos.

**Red-Eyes B. Dragon**
**Password**: 74677422

### Red-Eyes Black Metal Dragon
**Password**: 64335804
Esta carta pode ser colocada em jogo por Invocação Especial do Deck para a mesa sacrificando "Red-Eyes B. Dragon" equipado com "Metalmorph" como Tributo.

### Reinforcements
**Password**: 17814387
Aumenta o ATK de um Monstro escolhido em 500 pontos durante o turno em que esta carta é ativada.

### Relinquished
**Password**: 64631466
Este Monstro pode pegar o ATK e a DEF de 1 Monstro do oponente na mesa (um Monstro com a face para baixo resulta em ATK 0 e DEF 0). Trate o Monstro selecionado como uma Carta de Magia Equipada e use-a para equipar "Relinquished". Você pode usar este efeito somente uma vez por turno e pode equipar "Relinquished" com apenas 1 Monstro por vez. Quando o Monstro de seu oponente atacar este Monstro com um ATK maior do que o de "Relinquished", o Monstro equipado é destruído em vez de "Relinquished". (Use "Black Illusion Ritual" para invocar "Relinquished").

### Remove Trap
**Password**: 51482758
Destrói 1 Carta de Armadilha com a face para cima na mesa.

### Respect Play
**Password**: 08951260
Durante seus respectivos turnos, cada jogador deve mostrar para o oponente suas mãos.

### Restructer Revolution
**Password**: 99518961
Causa 200 pontos de dano aos Pontos de Vida do oponente para cada carta que ele tiver na mão.

### Resurrection of Chakra
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Chakra". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

### Reverse Trap
**Password**: 77622396
Todos os acréscimos e decréscimos em ATK e DEF são revertidos no turno em que esta carta for ativada.

### Revival of Dokurorider
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Dokurorider". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

### Rhaimundos of the Red Sword
**Password**: 62403074

### Right Arm of the Forbidden One
**Password**: 70903634

### Right Leg of the Forbidden One
**Password**: 08124921

### Ring of Magnetism
**Password**: 20436034
Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK e DEF diminuídos em 500 pontos. Todos os Monstros do oponente devem atacar o Monstro equipado com esta carta.

### Riryoku
**Password**: 34016756
Durante seu turno, você pode reduzir o ATK de 1 Monstro pela metade e adicionar essa quantidade ao ATK de outro Monstro na mesa.

### Rising Air Current
**Password**: 45778932
Aumenta o ATK de todos os Monstros com o atributo "Wind" em 500 pontos e diminui sua DEF em 400 pontos.

### Roaring Ocean Snake
**Password**: 19066538
"Mystic Lamp + Hyosube"

### Robbin' Goblin
**Password**: 88279736
Cada vez que 1 de seus Monstros causar dano aos Pontos de Vida do oponente, 1 carta é aleatoriamente selecionada da mão de seu oponente e descartada.

### Rock Ogre Grotto #1
**Password**: 68846917

### Rogue Doll
**Password**: 91939608

### Root Water
**Password**: 39004808

### Rose Spectre of Dunn
**Password**: 32485271
"Feral Imp + Snakeyashi"

### Royal Decree
**Password**: 51452091
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, os efeitos de todas as Cartas de Armadilha, exceto desta, serão desativados.

### Royal Guard
**Password**: 39239728

### Rude Kaiser
**Password**: 26378150

### Rush Recklessly
**Password**: 70046172
Aumenta o ATK de 1 Monstro em 700 pontos durante o turno em que esta carta é ativada.

### Ryu-Kishin
**Password**: 15303296

### Ryu-Kishin Powered
**Password**: 24611934

### Ryu-Ran
**Password**: 02964201

## S

### Saber Slasher
**Password**: 73911410

### Saggi the Dark Clown
**Password**: 66602787

### Salamandra
**Password**: 32268901
Um Monstro com o atributo "Fire" equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 700 pontos.

### Sand Stone
**Password**: 73051941

### Sanga of the Thunder
**Sem Password**
Reduza o ATK de um Monstro do oponente atacando esta carta para 0. Este efeito só pode ser usado uma vez. O dono da carta escolhe quando ativar este efeito.

### Sangan
**Password**: 26202165
Quando esta carta é enviada da mesa para o Cemitério, você pode pegar 1 Monstro com ATK de 1500 ou menor de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

### Sea Kamen
**Password**: 71746462

### Sea King Dragon
**Password**: 23659124

### Seal of the Ancients
**Password**: 97809599
Ao custo de 1000 pontos de seus próprios Pontos de Vida, vire com a face para cima todas as carta de seu oponente com a face para baixo. Depois de ver as cartas, retorne-as para sua posição original (efeitos de carta não são ativados).

### Sebek's Blessing
**Password**: 22537443
Você pode ativar esta carta quando sua Carta de Monstro causar Dano Direto aos Pontos de Vida do oponente. Adicione aos seus próprios Pontos de Vida um quantidade igual ao Dano Direto causado em seu oponente.

### Sectarian of Secrets
**Password**: 15507080

### Seiyaryu
**Sem Password**

### Sengenjin
**Sem Password**

### Senju of the Thousand Hands
**Password**: 23401839
Quando esta carta é invocada para a mesa (exceto por Invocação Especial), você pode pegar 1 Carta de Monstro Ritual de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

### Serpent Night Dragon
**Sem Password**

### Seven Tools of the Bandit
**Password**: 03819470
Ao custo de 1000 pontos de seus próprios Pontos de Vida, cancele e ativação de uma Carta de Armadilha e a destrua.

### Shadow Ghoul
**Sem Password**
Aumente o ATK deste Monstro em 100 pontos para cada Monstro em seu Cemitério.

### Shadow Specter
**Password**: 40575313

### Share the Pain
**Password**: 56830749
Você e seu oponente devem selecionar 1 de suas próprias Cartas de Monstro na mesa e sacrificá-las como Tributo.

### Shield & Sword
**Password**: 52097679
Por 1 turno, o ATK de cada Monstro com a face para cima torna-se sua DEF e vice-versa.

### Shining Fairy
**Password**: 95956346
Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar 1 Monstro com o atributo "Light" com um ATK de 1500 ou menor de seu Deck e colocá-lo na mesa por Invocação Especial (não é necessário nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior). O Deck, então, é embaralhado.

### Shovel Crusher
**Password**: 71950093

### Silver Bow and Arrow
**Password**: 01557499
Um Monstro do tipo "Fairy" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

### Silver Fang
**Password**: 90357090

### Sinister Serpent
**Password**: 08131171
Durante sua Etapa de Espera, se uma "Sinister Serpent" existir em seu Cemitério, você pode retorná-la para sua mão.

### Skelengel
**Password**: 60694662
VIRAR: você pode comprar 1 carta de seu Deck.

### Skelgon
**Password**: 32355828
"The Snake Hair + Blackland Fire Dragon"

### Skull Dice
**Password**: 00126218
Role um dado. O resultado é multiplicado por 100 pontos e subtraído do ATK e da DEF de todos os Monstros que seu oponente controla até o final de seu turno.

### Skull Guardian
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Novox's Prayer". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou maior, da mesa ou de sua mão, como um Tributo.

### Skull Knight
**Sem Password**
"Tainted Wisdom + Ancient Brain"

### Skull Red Bird
**Password**: 10202894

### Skull Servant
**Password**: 32274490

### Skull Stalker
**Password**: 54844990

### Skullbird
**Password**: 08327462
"Takuhee + Temple of Skulls"

### Sleeping Lion
**Password**: 40200834

### Slot Machine
**Password**: 03797883

### Snake Fang
**Password**: 00596051
Diminua a DEF de 1 Carta de Monstro selecionada em 500 pontos durante o turno em que esta carta for ativada.

### Snakeyashi
**Password**: 29802344

### Snatch Steal
**Password**: 45986603
Tome o controle de 1 dos Monstros do oponente com a face para cima. Seu oponente ganha 1000 Pontos de Vida em cada uma de suas Etapas de Espera.

### Sogen
**Password**: 86318356
Aumente o ATK e a DEF de todos os Monstros dos tipos "Beast-Warrior" e "Warrior" em 200 pontos.

### Solemn Judgment
**Password**: 41420027
Quando seu oponente ativar uma Carta de Magia, de Armadilha ou invocar um Monstro (incluindo Invocações Especiais), você pode cancelar a ação e destruir as cartas envolvidas ao custo de metade de seus Pontos de Vida.

### Solitude
**Password**: 84794011

### Solomon's Lawbook
**Password**: 23471572
Pule sua própria Etapa de Espera.

### Sonic Bird
**Password**: 57617178
Quando esta carta for invocada (exceto por Invocação Especial), você pega 1 Carta de Magia Ritual de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

### Sonic Maid
**Password**: 38942059

### Soul Hunter
**Password**: 72869010
"Lord of the Lamp + Invader from Another Dimension"

### Soul of the Pure
**Password**: 47852924
Aumente os Pontos de Vida do jogador selecionado em 800 pontos.

### Soul Release
**Password**: 05758500
Selecione 5 cartas do seu Cemitério ou de seu oponente e remova-as do Duelo atual.

### Sparks
**Password**: 76103675
Causa 200 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida do oponente.

### Spear Cretin
**Password**: 58551308
VIRAR: depois que esta carta for virada, quando ela for enviada para o Cemitério, você e seu oponente selecionam 1 Monstro de seus respectivos Cemitérios e os colocam na mesa por Invocação Especial com a face para cima na Posição de Ataque ou com a face para baixo na Posição de Defesa (nenhum Tributo é necessário para Monstros de nível 5 ou maior).

### Spellbinding Circle
**Password**: 18807108
Selecione 1 Monstro. Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, o Monstro selecionado não pode atacar ou mudar a posição de batalha exceto por efeito de Carta de Magia, Armadilha ou Monstro de Efeito. Quando o Monstro selecionado for destruído, esta carta também será destruída. Se o Monstro selecionado for sacrificado como Tributo, esta carta não é destruída.

### Spike Seadra
**Password**: 85326399

### Spirit of the Books
**Password**: 14037717

### Spirit of the Harp
**Password**: 80770678

### Stain Storm
**Password**: 21323861
Destrói todos os Monstros do tipo "Machine" na mesa.

### Star Boy
**Password**: 08201910
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Water" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros com o atributo "Fire" em 400 pontos.

### Steel Ogre Grotto #1
**Password**: 29172562

### Steel Ogre Grotto #2
**Password**: 90908427

### Steel Scorpion
**Password**: 13599884
Monstros que não sejam do tipo "Machine" atacando "Steel Scorpion" serão destruídos três turnos depois, na Etapa Final do turno de seu oponente.

### Steel Shell
**Password**: 02370081
Um Monstro com o atributo "Water" equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

### Stim-Pack
**Password**: 83225447
Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 700 pontos. Seu ATK então é diminuído em 300 pontos a cada uma de suas Etapas de Espera.

### Stone Armadiller
**Password**: 63432835

### Stone Ogre Grotto
**Password**: 15023985

### Stop Defense
**Password**: 63102017
Selecione 1 dos Monstros de seu oponente e mude-o para a Posição de Ataque. Se a carta estiver com a face para baixo, vire-a com a face para cima. Se a carta virada tiver um efeito de virada, ele é ativado imediatamente.

### Stuffed Animal
**Password**: 71068263

### Succubus Knight
**Password**: 55291359

### Suijin
**Sem Password**
Reduza o ATK de um Monstro do oponente atacando esta carta para 0. Este efeito pode ser usado apenas uma vez. O dono da carta escolhe quando ativar este efeito.

### Summoned Skull
**Password**: 70781052

### Super War-Lion
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "War-Lion Ritual". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 7 ou mais como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

### Supporter in the Shadows
**Password**: 41422426

### Swamp Battleguard
**Password**: 40453765
Aumente o ATK deste Monstro em 500 pontos para cada "Lava Battleguard" com a face para cima em seu lado da mesa.

### Sword Arm of Dragon
**Password**: 13069066

### Sword of Dark Destruction
**Password**: 37120512
Um Monstro com o atributo "Dark" equipado com esta carta tem seu ATK aumentado em 400 pontos e sua DEF diminuída em 200 pontos.

### Sword of Deep-Seated
**Password**: 98495314
Um Monstro equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 500 pontos. Quando esta carta for mandada para o Cemitério, coloque-a no topo de seu Deck.

### Sword of Dragon's Soul
**Password**: 61405855
Esta carta pode ser usada somente para equipar Monstros do tipo "Warrior" para aumentar seu ATK em 700 pontos. Quaisquer Monstros do tipo "Dragon" em batalha com um monstro equipado com esta carta é automaticamente destruído no final da Etapa de Batalha, independente de ATK/DEF (cálculos de dano são aplicados normalmente).

### Swords of Revealing Light
**Password**: 72302403
Contando a partir do turno de seu oponente, nenhum dos Monstros de seu oponente poderão atacar durante 3 turnos dele. Quando esta carta for ativada, os Monstros do oponente que estiverem com a face para baixo serão automaticamente virados com a face para cima, mas permanecem na Posição de Defesa. Quaisquer efeitos que os Monstros podem possuir são imediatamente ativados.

### Swordsman from a Foreign Land
**Password**: 85255550
Um Monstro atacado por esta carta será destruído 5 turnos depois, na Etapa Final.

### Swordstalker
**Password**: 50005633

## T

### Tailor of the Fickle
**Password**: 43641473
Selecione 1 Carta de Equipar equipada e mude-a para outro alvo.

### Tainted Wisdom
**Password**: 28725004
Quando esta carta for mudada da Posição de Ataque para a Posição de Defesa, embaralhe seu Deck.

### Takriminos
**Password**: 44073668

### Takuhee
**Password**: 03170832

### Tao the Chanter
**Password**: 46247516

### Temple of Skulls
**Password**: 00732302

### Tenderness
**Password**: 57935140

### Terra the Terrible
**Password**: 63308047

### The 13th Grave
**Password**: 00032864

### The Bewitching Phantom Thief
**Password**: 24348204

### The Bistro Butcher
**Password**: 71107816
Quando esta carta causar Dano Direto em seu oponente, ele deverá comprar 2 cartas de seu Deck.

### The Cheerful Coffin
**Password**: 41142615
Você pode descartar até 3 Cartas de Monstro de sua mão.

### The Drdek
**Password**: 08944575

### The Eye of Truth
**Password**: 34694160
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, seu oponente deve mostrar sua mão. Seu oponente recupera 1000 Pontos de Vida a cada Etapa de Espera se ele tiver uma Carta de Magia em sua mão.

**The Flute of Summoning Dragon**
**Password**: 43973174
Jogar esta carta quando você tem uma carta "Lord of D." com a face para cima na mesa, permite que você jogue até 2 Cartas de Monstro do tipo "Dragon" de sua mão como Invocação Especial.

**The Forceful Sentry**
**Password**: 42829885
Olhe na mão de seu oponente, então selecione 1 carta e retorne-a para seu Deck. O Deck, então, é embaralhado.

**The Furious Sea King**
**Password**: 18710707

**The Immortal of Thunder**
**Password**: 84926738
VIRAR: você ganha 3000 Pontos de Vida. Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério você perde 5000 Pontos de Vida.

**The Inexperienced Spy**
**Password**: 81820689
Selecione e olhe 1 carta da mão de seu oponente.

**The Little Swordsman of Aile**
**Password**: 25109950
Sacrifique 1 Monstro da mesa como um Tributo para aumentar o ATK deste Monstro em 700 pontos até o final do turno.

**The Regulation of Tribe**
**Password**: 00296499
Selecione 1 tipo de Monstro. Qualquer Monstro do tipo selecionado não poderá atacar. Para manter esse efeito, você deve sacrificar 1 Monstro como Tributo a cada uma de suas Etapas de Espera. Se não puder fazer isso, esta carta é destruída.

**The Reliable Guardian**
**Password**: 16430187
Aumente a DEF de um Monstro em 700 pontos durante o turno em que esta carta é ativada.

**The Shallow Grave**
**Password**: 43434803
Cada jogador pega 1 Carta de Monstro de seus respectivos Cemitérios e Posiciona-os na mesa em Posição de Defesa.

**The Snake Hair**
**Password**: 29491031

**The Stern Mystic**
**Password**: 87557188
VIRAR: todas as cartas com a face para baixo na mesa são viradas com a face para cima, e então devolvidas às suas posições originais. Nenhum efeito de carta é ativada quando as cartas são viradas com a face para cima.

**The Thing That Hides in the Mud**
**Password**: 18180762

**The Unhappy Maiden**
**Password**: 51275027
Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, a Etapa de Batalha deste turno é encerrada imediatamente.

**The Wandering Doomed**
**Password**: 93788854

**The Wicked Worm Beast**
**Password**: 06285791
Esta carta retorna para sua mão no final de seu turno.

**Thousand Dragon**
**Sem Password**
"Time Wizard + Baby Dragon"

**Three-Headed Geedo**
**Password**: 78423643

**Three-Legged Zombies**
**Password**: 33734439

**Thunder Dragon**
**Password**: 31786629
Você pode adicionar até 2 cartas "Thunder Dragon" de seu Deck para sua mão ao descartar esta carta de sua mão. Depois disto, embaralhe seu Deck. Este efeito somente é ativado durante uma Etapa Principal.

**Tiger Axe**
**Password**: 49791927, 40907090

**Time Machine**
**Password**: 80987696
Quando 1 Monstro é enviado para o Cemitério como resultado de batalha, você pode retorná-la para a mesa na mesma posição de batalha como uma Invocação Especial.

**Time Seal**
**Password**: 35316708
Seu oponente pula a Etapa de Compra de seu próximo turno.

**Time Wizard**
**Password**: 71625222
Jogue uma moeda e escolha "Cara" ou "Coroa". Se acertar, os Monstros de seu oponente na mesa são destruídos. Se errar, seus próprios Monstros na mesa são destruídos e você perde Pontos de Vida na quantidade da metade do total de ATK dos Monstros destruídos. Esta carta só pode ser usada durante seu próprio turno, uma vez por turno.

**Toad Master**
**Password**: 62671448

**Togex**
**Password**: 33878931

**Toll**
**Password**: 82003859
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, você e seu oponente devem pagar 500 Pontos de Vida por Monstro que atacar.

**Tomozaurus**
**Password**: 46457856

**Tongyo**
**Password**: 69572024

**Toon Alligator**
**Password**: 59383041

**Toon Mermaid**
**Password**: 65458948
Esta carta não pode ser invocada a menos que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que é invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este Monstro atacar. Quando "Toon World" for destruída, esta carta também será destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstro "Toon" na mesa, esta carta pode causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente. Se um Monstro "Toon" estiver do lado do seu oponente na mesa, seus ataques devem visar o Monstro "Toon".

**Toon Summoned Skull**
**Password**: 91842653
Esta carta não pode ser invocada a menos que "Toon World" esteja na mesa. Esta carta não pode atacar no mesmo turno em que é invocada. Pague 500 Pontos de Vida cada vez que este Monstro atacar. Quando "Toon World" for destruída, esta carta também será destruída. Se o seu oponente não controlar um Monstro "Toon" na mesa, esta carta pode causar Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente. Se um Monstro "Toon" estiver do lado do seu oponente na mesa, seus ataques devem visar o Monstro "Toon".

**Toon World**
**Password**: 15259703
Esta carta é ativada pagando 1000 pontos de seus Pontos de Vida. (Você também deve pagar 500 Pontos de Vida a cada uma de suas Etapas de Espera para manter esta carta ativa).

**Torike**
**Password**: 80813021

**Total Defense Shogun**
**Password**: 75372290
Quando esta carta for invocada (exceto por Invocação Especial), ela é colocada na mesa na Posição de Defesa. Esta carta pode atacar sem ser colocada na Posição de Ataque. Os resultados de dano são calculados normalmente.

**Trakadon**
**Password**: 42348802

**Trap Hole**
**Password**: 04206964
Se o ATK de um Monstro invocado pelo seu Oponente (exceto por Invocação Especial) for de 1000 pontos ou maior, o Monstro é destruído.

**Trap Master**
**Password**: 46461247
VIRAR: destrói 1 Carta de Armadilha na mesa. Se o alvo desta carta estiver com a face para baixo, coloque-a com a face para cima. Se for uma Carta de Armadilha, ela é destruída. Se não, ela retorna para sua posição de face para baixo. A carta virada não é ativada.

**Tremendous Fire**
**Sem Password**
Causa 1000 pontos de Dano Direto aos Pontos de Vida de seu oponente e 500 pontos de Dano Direto aos seu Pontos de Vida.

**Trent**
**Password**: 78780140

**Trial of Nightmare**
**Password**: 77827521

**Tribute to The Doomed**
**Password**: 79759861
Você pode destruir 1 Monstro do oponente (independente da posição) descartando uma carta de sua mão para o Cemitério.

**Tri-Horned Dragon**
**Sem Password**

**Tripwire Beast**
**Password**: 45042329

**Turtle Oath**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar por Invocação Ritual a carta "Crab Turtle". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Turtle Tiger**
**Password**: 37313348

**Twin Long Rods #2**
**Password**: 29692206

**Twin-Headed Fire Dragon**
**Password**: 78984772

**Twin-Headed Thunder Dragon**
**Password**: 54752875
"Thunder Dragon + Thunder Dragon"

**Two-Headed King Rex**
**Password**: 94119974

**Two-Mouth Darkruler**
**Password**: 57305373

**Two-Pronged Attack**
**Password**: 83887306
Selecione e destrua 2 de seus Monstros e 1 dos Monstros do oponente.

**Tyhone**
**Password**: 72842870

**Tyhone #2**
**Password**: 56789759

## U

**UFO Turtle**
**Password**: 60806437
Quando esta carta for enviada para o Cemitério como resultado de batalha, você pode selecionar 1 Monstro com o atributo "Fire" com ATK de 1500 ou menos de seu Deck e colocá-lo na mesa por Invocação Especial (nenhum Tributo para Monstros de nível 5 ou maior é necessário). O Deck, então, é embaralhado.

**Ultimate Offering**
**Password**: 80604091
Ao custo de 500 Pontos de Vida por Monstro, um jogador pode realizar uma Invocação Normal ou Posicionamento extra.

**Umi**
**Password**: 22702055
Aumenta o ATK e a DEF de todos

os Monstros dos tipos "Fish", "Sea Serpent", "Thunder" e "Aqua" em 200 pontos. Também diminui o ATK e a DEF de todos os Monstros dos tipos "Machine" e "Pyro" em 200 pontos.

**Umiiruka**
**Password**: 82999629
Aumente o ATK de todos os Monstros com o atributo "Water" em 500 pontos e diminua sua DEF em 400 pontos.

**Unknown Warrior of Fiend**
**Password**: 97360116

**Upstart Goblin**
**Password**: 70368879
Compre uma carta de seu Deck. Seu oponente ganha 1000 Pontos de Vida.

**Uraby**
**Password**: 01784619

**Ushi Oni**
**Password**: 48649353

## V

**Valkyrion the Magna Warrior**
**Password**: 75347539
Você pode fazer a Invocação Especial desta carta sacrificando "Alpha The Magnet Warrior", "Beta The Magnet Warrior", e "Gamma The Magnet Warrior" de sua mão ou mesa como Tributo. Se "Alpha The Magnet Warrior", "Beta The Magnet Warrior", e "Gamma The Magnet Warrior" estiverem no Cemitério, você pode sacrificar esta carta como um Tributo e fazer a Invocação Especial destas 3 cartas para a mesa.

**Vermillion Sparrow**
**Password**: 35752363
"Rhaimundos of the Red Sword + Fireyarou"

**Versago the Destroyer**
**Password**: 50259460
Você pode utilizar esta carta no lugar de 1 Monstro Material de Fusão qualquer. Você não pode substituir qualquer outro Monstro Material de Fusão nesta Fusão.

**Vile Germs**
**Password**: 39774685
Um Monstro do tipo "Plant" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Violent Rain**
**Password**: 94042337

**Violet Crystal**
**Password**: 15052462
Um Monstro do tipo "Zombie" equipado com esta carta tem seu ATK e DEF aumentados em 300 pontos.

**Vishwar Randi**
**Password**: 78556320

**Vorse Raider**
**Password**: 14898066

## W

**Waboku**
**Password**: 12607053
Qualquer dano causado por um Monstro do oponente é diminuído para 0 durante o turno em que esta carta for ativada.

**Wall of Illusion**
**Password**: 13945283
O Monstro que atacar esta carta retorna para a mão de seu dono. Qualquer dano resultante deste ataque é calculado normalmente.

**Wall Shadow**
**Sem Password**
Você não pode fazer a Invocação Normal deste Monstro. Esta carta só pode ser colocada na mesa por Invocação Especial sacrificando "Labyrinth Wall" equipado com "Magical Labyrinth" como um Tributo. Nenhum outro Monstro de Tributo é necessário.

**War-Lion Ritual**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Super War-Lion". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 6 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Warrior Elimination**
**Password**: 90873992
Destrói todos os Monstros do tipo "Warrior" na mesa.

**Warrior of Tradition**
**Password**: 56413937
"Sonic Maid + Beautiful Headhuntress"

**Wasteland**
**Password**: 23424603
Aumenta o ATK e a DEF de todos os Monstros do tipo "Dinosaur", "Zombie" e "Rock" em 200 pontos.

**Water Element**
**Password**: 03732747

**Water Girl**
**Password**: 55014050

**Water Magician**
**Password**: 93343894

**Water Omotics**
**Password**: 02483611

**Waterdragon Fairy**
**Password**: 66836598

**Weather Control**
**Password**: 37243151

**Weather Report**
**Password**: 72053645
VIRAR: destrói todas as "Swords of Revealing Light" do oponente com a face para cima na mesa. Se "Swords of Revealing Light" for destruída, você pode realizar sua Etapa de Batalha duas vezes neste turno (ou no seu próximo, se o efeito for ativado durante o turno do oponente).

**Whiptail Crow**
**Password**: 91996584

**White Hole**
**Password**: 43487744
Seus Monstros não são destruídos quando seu oponente joga "Dark Hole".

**White Magical Hat**
**Password**: 15150365
Quando esta carta causar dano aos Pontos de Vida do oponente, 1 carta deve ser descartada aleatoriamente da mão de seu oponente para o Cemitério.

**Wicked Mirror**
**Password**: 15150371

**Widespread Ruin**
**Password**: 77754944
Quando seu oponente atacar com um Monstro, destrua seu Monstro na Posição de Ataque com o maior ATK.

**Windstorm of Etaqua**
**Password**: 59744639
Troque a posição todas as Cartas de Monstro do oponente com a face para cima na mesa para a posição inversa (Posição de Defesa para Posição de Ataque e vice-versa).

**Wing Egg Elf**
**Password**: 98582704

**Winged Cleaver**
**Password**: 39175982

**Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1**
**Password**: 87796900

**Wings of Wicked Flame**
**Password**: 92944626

**Witch of the Black Forest**
**Password**: 78010363
Quando esta carta for enviada da mesa para o Cemitério, você pode pegar 1 Monstro com DEF de 1500 ou menos de seu Deck para a sua mão. O Deck, então, é embaralhado.

**Witch's Apprentice**
**Password**: 80741828
Enquanto esta carta permanecer com a face para cima na mesa, aumente o ATK de todos os Monstros do tipo "Dark" em 500 pontos e diminua o ATK de todos os Monstros do tipo "Light" em 400 pontos.

**Witty Phantom**
**Password**: 36304921

**Wodan the Resident of the Forest**
**Password**: 42883273
Aumente o ATK desta carta em 100 pontos para cada Monstro do tipo "Plant" com a face para cima na mesa.

**Wood Remains**
**Password**: 17733394

**World Suppression**
**Password**: 12253117
Você pode ativar esta carta quando uma Carta Magia de Mesa é jogada para desativar a Carta de Magia de Mesa neste turno.

**Wow Warrior**
**Password**: 69750536

**Wretched Ghost of the Attic**
**Password**: 17238333

## Y

**Yado Karu**
**Password**: 29380133
Quando a posição desta carta for mudada de Ataque para Defesa, você pode colocar qualquer número de cartas de sua mão embaixo de seu Deck na ordem que você quiser.

**Yaiba Robo**
**Password**: 10315429

**Yamatano Dragon Scroll**
**Password**: 76704943

**Yami**
**Password**: 59197169
Aumente o ATK e a DEF de todos os Monstros do tipo "Spellcaster" na mesa em 200 pontos. Diminua ainda o ATK e a DEF de todos os Monstros do tipo "Fairy" em 200 pontos.

**Yaranzo**
**Password**: 71280811

## Z

**Zanki**
**Password**: 30090452

**Zera Ritual**
**Sem Password**
Esta carta é usada para invocar "Zera the Mant". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Zera The Mant**
**Sem Password**
Este Monstro é invocado com a Carta de Magia Ritual "Zera Ritual". Você deve também sacrificar Monstros cujo total de níveis seja igual a 8 ou maior como um Tributo, da mesa ou de sua mão.

**Zoa**
**Password**: 24311372

**Zombie Warrior**
**Password**: 31339260
"Skull Servant + Battle Warrior"

**Zone Eater**
**Password**: 8610078
Um Monstro atacado por esta carta será destruído 5 turnos depois, na Etapa Final.

# Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters

## Role os dados e torne-se o mestre neste game de tabuleiro

Por **Alex Figueiredo**

Nem é preciso dizer que o sucesso de Yugi no Japão rendeu, além dos games para as diversas plataformas e do *Duel Monsters*, uma série de outros produtos. Entre esses estava um jogo de tabuleiro que, unindo idéias de diversos jogos norte-americanos (*Mage Knight* e *Dragon Dice*, entre outros), transformava as criaturas das cartas em miniaturas colecionáveis, repletas de efeitos e habilidades aleatórias, dando uma maior emoção e estratégia ao Duel Monsters convencional. Trata-se de **Dungeon Dice Monsters**, que gerou uma pequena febre entre os jogadores nipônicos, e ganhou uma versão para GBA.

Além de ser um jogo bastante diferente de *Duel Monsters*, a versão para o portátil ainda ganhou uma série de simplificações. Por isso mesmo, preparamos um miniguia de estratégias para que você comece detonando nos tabuleiros de DDM! Confira só!

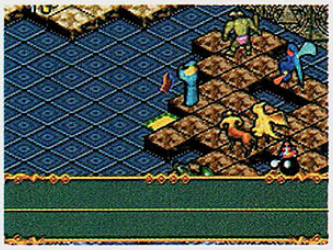
## As Classes de Monstros

Assim como nos jogos de cartas **Yu-Gi-Oh!**, em **DDM** as criaturas possuem determinadas classes e tipos – que não, necessariamente, são as mesmas dos Cards, bem dito. Por outro lado, as vantagens e fraquezas desses tipos foram removidos desta versão simplificada... Seja como for, conheça abaixo as classes de monstros:

**Vermelho** = Dragão (Dragon)
**Verde** = Fera (Beast)
**Amarelo** = Morto-Vivo (Undead)
**Branco** = Feiticeiro (Spellcaster)
**Azul** = Guerreiro (Warrior)
**Preto** = Item (Item)

## Habilidades de Monstros

Aqui você também encontrará as ditas "Cartas Vermelhas", as criaturas com habilidades especiais que, usadas nos momentos corretos, podem representar sua vitória ou a derrota. Na versão simplificada existem três tipos de habilidades:



### Voar (Flying)

Monstros com essa habilidade só podem atacar e ser atacados por outros lutadores voadores. Criaturas com a habilidade Archery também podem atingi-los. Como voar não é uma atividade nada fácil, esses combatentes gastam dois pontos de movimento por cada quadrado andado. Você reconhece essa habilidade pelo símbolo de uma pena branca na descrição da criatura.

### Escavar (Tunneling)

Como o próprio nome sugere, esses monstros andam por baixo da terra, podendo passar por casas ocupadas, por oponentes ou mesmo por itens indesejados. Vale lembrar que, independente dessa habilidade, você precisa estar em cima da casa do item para pegá-los. Lutadores com essa habilidade possuem o símbolo de um túnel em sua descrição.

### Arco e flecha (Archery)

Sabe aquelas criaturas capazes de atingir monstros voadores, mesmo não tendo o vôo como habilidade? Pois é, elas possuem o chamado Archery (mesmo que muitas vezes não atirem com arcos e flechas...). Essa habilidade não concede nenhum outro benefício além deste, e pode ser identificada nas criaturas pelo símbolo de uma flecha em sua descrição.

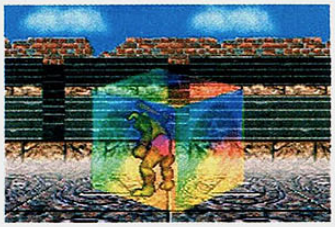
## Os seis lados de um dado

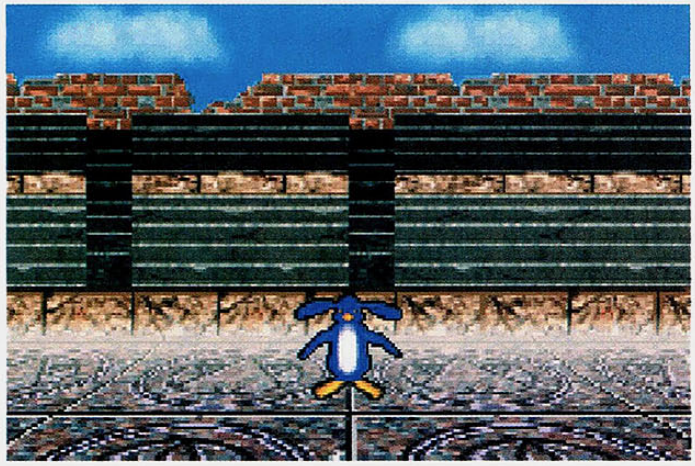
Sabe aqueles dadinhos que todos temos em casa, largados em algum jogo de Ludo ou perdidos entre os espaços do sofá da sala? Pois é, **DDM** utiliza desses para ser jogado.

A diferença maior é que, em vez de números, esses dados possuem símbolos que representam determinados atributos, que são:

**Símbolo de Invocação (Summon Crests) = Estrela Vermelha**

Em conjunto com um ou mais símbolos de invocação, permite ao Dice Master (você!) invocar um monstro para o campo de batalha.





**Símbolo de Movimento (Moviment Crests) = Flecha Laranja**

Esta é uma característica essencial para que os monstros possam se locomover pelo campo de batalha. Sem elas, você fica plantado...

**Símbolo de Ataque (Attack Crests) = Espada Branca**

Para atacar você não precisa de um desses, mas algumas habilidades e poderes necessitam desse atributo para serem acionadas.

**Símbolo de Defesa (Defense Crests) = Escudo Branco**

Você não precisa tirar um desses para poder defender, mas determinadas habilidades necessitam desse atributo para serem acionadas.

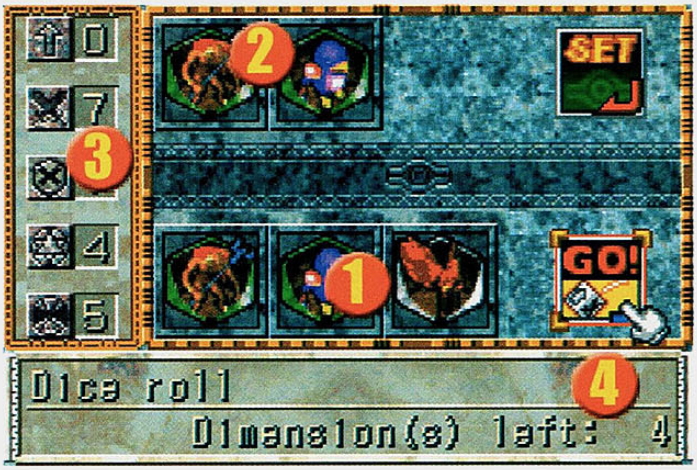
**Símbolo de Magia (Magic Crests) = Triângulo Azul**

Sem medo de sermos repetitivos, "você não precisa dele, mas certos poderes precisam desse atributo para serem acionados".

**Símbolo de Armadilha (Trap Crests) = Um "X" Verde**

Tirar um desses é sorte ou azar grande, é você que escolhe! Para se realizar certos efeitos de Trap, você precisará desses atributos.

## Aprendendo a rolar os Dados




1. Nesta parte da mesa ficam os dados escolhidos para serem usados em batalha.
2. Aqui ficam os dados que você escolhe para o computador otimizar sua jogada.
3. Do lado direito fica à mostra seu estoque de Símbolos (Crests).
4. Quantidade de monstros seus que falta para ser invocada.

### 1º Passo: a escolha

Escolha os dados que você irá jogar na mesa (1), ou coloque as características que você quer que o computador escolha para você (2). Os dados escolhidos pelo computador tomam como base os dois dados que você escolheu na área 2. Uma boa idéia aqui é escolher três dados de níveis iguais para aumentar a chance de um monstro ser invocado.

### 2º Passo: a rolagem

Nesta etapa, os dados serão rolados. Caso caiam dois dados ou mais de invocação, surgirá uma tela em que você deverá escolher o monstro a entrar em combate. Se apenas um símbolo de invocação cair na mesa, os outros dados serão adicionados aos seus atributos automaticamente. Caso você tenha um grande azar e nenhum de invocação apareça, todos os dados serão adicionados aos seus atributos.

### 3º Passo: concluindo a invocação

**(acertando as dimensões do dado)**

Após uma criatura ser invocada, você deverá colocar o dado na mesa para que ele forme "caminhos". Esses caminhos serão utilizados pelos seus monstros (e os do oponente) para que eles possam se locomover. Para escolher a melhor forma do dado chegar à mesa, use o botão R para rotacionar o dado e o botão START para mudar sua forma. Só depois disso seu monstro estará apto a se movimentar ou atacar (lembrando que um monstro só pode atacar uma vez por turno).

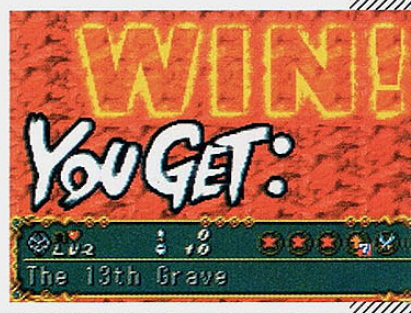
## Invocações e seus níveis

Por se tratar de uma versão simplificada, existem apenas monstros variando de níveis 1 a 4. Cada nível de monstro exige uma certa quantidade de Símbolos de Invocação, que varia de acordo com a quantidade de poder do monstro.

- Monstros de nível 1 contém 4 Símbolos de Invocação.
- Monstros de nível 2 contém 3 Símbolos de Invocação.
- Monstros de nível 3 contém 2 Símbolos de Invocação.
- Monstros de nível 4 contém 1 Símbolo de Invocação.

## Objetivo do game

Como era de se esperar, seu objetivo em DDM é derrotar o Dice Master oponente (nãããão!!). Para tanto, você deverá fazer com que seus monstros cheguem até o DM oponente, podendo atingi-lo com danos diretos. Não, não se preocupe, você não precisará atingir 8000 vezes o seu oponente. Cada DM tem apenas três pontos de vida.



# Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories

## A série também diverte no antigo portátil

Por **Alex Figueiredo**

**Dark Duel Stories** foi o primeiro jogo da série a ser lançado no Ocidente, correspondendo ao quarto episódio japonês da série no portátil da Nintendo. **DDS** adota um sistema bastante simplificado das regras oficiais, focando-se mais na habilidade de fusão entre cartas mais fracas para a formação de outras poderosas. Ainda assim, grande parte das regras são as mesmas de seu sucessor, **The Eternal Duelist Soul**, para GBA. Dessa forma, para qualquer dúvida quanto ao sistema de jogo, consulte a estratégia de **TEDS**, nesta mesma edição.

## Os elementos e suas fraquezas

Como o número de cartas poderosas nas versões simplificadas é bastante pequena, é imprescindível que você conheça o chamado Type Match, as relações de fraquezas e vantagens dos tipos contidos em cada criatura, para tomar total vantagem sobre suas criaturas e não ser varrido logo de cara. Confira aqui a relação de elementos e as suas fraquezas, para construir um balanceado para todos os tipos existentes.

- Wind (Vento) derrota Earth
- Earth (Terra) derrota Thunder
- Thunder (Trovão) derrota Aqua
- Aqua (Água) derrota Pyro
- Pyro (Fogo) derrota Forest
- Forest (Floresta) derrota Wind
- Shadow (Sombras) derrota Light
- Light (Luz) derrota Fiend
- Fiend (Demônio) derrota Dream
- Dream (Sonho) derrota Shadow

## Passwords

Abaixo você confere algumas senhas especiais que habilitam alguns segredos de **DDS**.

### Yugi's Grandpa

Coloque a password 65437205. Agora, sempre que derrotar um inimigo, o Vovô aparecerá para presenteá-lo com cartas.

### Yami Yugi

Para fazer com que Yami Yugi apareça, coloque a password 70715281 após terminar o jogo.

### Yami Bakura

Para fazer com que Yami Bakura apareça, coloque a password 07119986 após terminar o jogo.

### Nitemare

Para fazer com que Nitemare apareça, coloque a password 43504084 após terminar o jogo.

### Shadi

Para fazer com que Shadi apareça, coloque a password 70592699 após terminar o jogo.

### Marik

Para fazer com que Marik apareça, coloque a password 06987398 após terminar o jogo.

### Ver os créditos

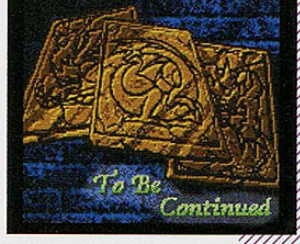
Coloque a password 42382443 para poder ver os créditos finais do jogo.

## Lista de Cartas e Passwords

7Colored Fish: 23771716
Abyss Flower: 40387124
Acid Crawler: 77568553
Acid Trap Hole: 41356845
Air Marmot of Nefa: 75889523
Akakieisu: 38035986
Akihiron: 36904469
Alinsection: 70924884
Alligator's Sword: 64428736
All-seeing Goddess: 53493204
Alpha the Magnet W: 99785935
Amazon of the Seasons: 17968114
Ameba: 95174353
Amphibious Bugroth: 40173854
Ancient Brain: 42431843
Ancient Elf: 93221206
Ancient Jar: 81492226
Ancient One of the Forest: 14015067
Ancient Sorcerer: 36821538
Ancient Tool: 49587396
Ancient Tree of Enlightenment: 86421986
Ancient Water Turtle: 11714098
Angelwitch: 37160778
Angry Sea God: 18710707
Ansatsu: 48365709
Anthrosaurus: 89904598
Anti Raigeki: 42364257
Aqua Dragon: 86164529
Aqua Madoor: 85639257
Aqua Snake: 12436646
Arlownay: 14708569
Arma Knight: 36151751
Armaill: 53153481
Armed Ninja: 09076207
Armored Lizard: 15480588
Armored Rat: 16246527
Armored Starfish: 17535588
Armored Zombie: 20277860
Axe of Despair: 40619825
Axe Raider: 48305365
Baby Dragon: 88819587
Baron Or The Fiend Sword: 86325596
Barox: 06840573
Barrel Dragon: 81480460
Barrel Lily: 67841515
Barrel Rock: 10476868
Basic Insect: 89091579
Bat: 72076281
Battle Ox: 05053103
Battle Steer: 18246479
Battle Warrior: 55550921
Beaked Snake: 06103114
Bean Soldier: 84990171
Bear Trap: 78977532
Beast Fangs: 46009906
Beast King of the South: 99426834
Beast of Talwar: 11761845
Beastly Mirror Ritual: 81933259
Beautiful Beast Trainer: 29616941
Beautiful Headhunter: 16899564
Beaver Warrior: 32452818
Behegon: 94022093
Berfomet: 77207191
Beta the Magnet W: 39256679
Bickuribox: 25655502
Big Eye: 16768387
Big Insect: 53606874
Big Shield Gardna: 65240384
Binding Chain: 08058240
Bio Plant: 07670542
Bite Shoes: 50122883
Black Dragon Jungle: 89832901
Black Illusion Ritual: 41426869
Black Luster Ritual: 55761792
Black Luster Soldier: 05405694
Black Pendant: 65169794
Black Skull Dragon: 11901678
Blackland Fire Dragon: 87564352
Bladefly: 28470714
Blast Juggler: 70138455
Blast Sphere: 26302522
Blocker: 34743446
Blue Eyes Silver Zombie: 35282433
Blue Eyes Ultra Dragon: 23995346
Blue Eyes White Dragon: 89631139
Blue Flame Kagemusha: 15401633
Blue-Eyes Toon Dragon: 53183600
Blue-winged Crown: 41396436
Bolt Escargot: 12146024
Bolt Penguin: 48531733
Bone Mouse: 21239280
Boo Koo: 68963107
Book of Secret Art: 91595718
Bottom Dweller: 81386177
Boulder Tortoise: 09540040
Bracchio-Raidus: 16507828
Brain Control: 87910978
Brave Scizzar: 74277583
Breath of Life: 20101223
Bright Castle: 82878489
Burglar: 06297941
Candle of Destiny: 47695416
Cannon Soldier: 11384280
Card Fissure: 66788016
Castle of Dark Magic: 00062121
Catapult Turtle: 95727991
Celtic Guardian: 91152256
Chakra: 65393205
Change of Heart: 04031928
Change Slime: 18914778
Charubin the Fire: 37421579
Chimera the Flying: 04796100
Chronolord: 61454890
Claw Reacher: 41218256
Clown Zombie: 92667214
Cockroach Knight: 33413638
Cocoon of Evolution: 40240595
Commencement Dance: 43417563
Contruct of Mask: 02304453
Corroding Shark: 34290067
Cosmo Queen: 38999506
Cosmo Queen's Prayer: 04561679
Crab Turtle: 89178221 9
Crass Clown: 93889755
Crawling Dragon: 67494157
Crawling Dragon #2: 38289717
Crazy Fish: 53713014
Crimson Sunbird: 46696593
Crow Goblin: 77998771
Crush Card: 57728570
Curse of Millenium: 63094937
Curse of the Dragon: 28279543
Curse of Tri-Horned Dragon: 79699070
Cursebreaker: 69666645
Curtain of the Dark: 22026707
Cyber Commander: 06400512
Cyber Raider: 39978267
Cyber Saurus: 89112729
Cyber Shield: 63224564
Cyber Soldier: 44865098
Cyber Soldier of Darkness: 75559356
Cyber-Stein: 69015963
Cyber-tech alligator: 48766543
Dancing Elf: 59983499
Dark artist: 72520073
Dark assailant: 41949033
Dark Chimera: 32344688
Dark Elf: 21417692
Dark Energy: 04614116
Dark Gray: 09159938
Dark Hole: 53129443
Dark King of the abyss: 53375573
Dark Magic Ritual: 76792184
Dark Magician: 46986414
Dark Magician Girl: 38033121
Dark Plant: 13193642
Dark Prisoner: 89558090
Dark Rabbit: 99261403
Dark Shade: 40196604
Dark Titan of Terror: 89494469
Dark Witch: 35565537
Dark-eyes Illusionist: 38247752
Darkfire Dragon: 17881964
Dark-Piercing Light: 45895206
Darkworld Thorns: 43500484
Deepsea Shark: 28593363
Deepsea Warrior: 24128274
Destroyer Golem: 73481154
Devil Dice: 00126218
Dharma Cannon: 96967123
Dian Keto the Cure: 84257639
Dice armadilo: 69893315
Dig Beak: 29948642
Dimensional Knight: 37043180
Disk Magician: 76446915
Dissolverock: 40826495
Dokuroizo the Grim: 25882881
Dokurorider: 99721536
Doll of Demise: 91635482
Doma the angel of Doom: 16972957
Doron: 00756652
Dorover: 24194033
Dragon Capture Jar: 50045299
Dragon Human: 81057959
Dragon Piper: 55763552
Dragon Ra: 06839978
Dragon Seeker: 28563545
Dragon Statue: 09197735
Dragon Treasure: 01435851
Dragon Zombie: 66672569
Dragoness the Wicked: 70681994
Dream Clown: 13215230
Drill Bug: 88733579
Droll Bird: 97973387
Drooling Lizard: 16353197
Dryad: 84916669
Dunames Dark Witch: 12493482
Dungeon Worm: 51228280
Eatgaboon: 42578427
Eldeen: 06367785
Electric Lizard: 55875323
Electric Snake: 11324436
Electro-whip: 37820550
Elegant Egotist: 90219263
Elf's Light: 39897277
Embryonic Beast: 64154377
Emperor of the Lance: 11250655
Empress Judge: 15237615
Enchanting Mermaid: 75376965
Eradicating Aerosol: 94716515
Eternal Draught: 56606928
Eternal Rest: 95051344
Exile of the Wicked: 26725158
Exodia The Forbidden One: 33396948
Eyearmor: 64511793
Faceless Mage: 28546905
Fairy Dragon: 20315854
Fairy of the Fountain: 81563416
Fairy's Gift: 68401546
Faith Bird: 75582395
Fake Trap: 03027001
Feral Imp: 41392891
Fiend Kraken: 77456781
Fiend Reflection #1: 66870276
Fiend Reflection #2: 02863439
Fiend Sword: 22855882
Fiend's Hand: 52800428
Fiend's Mirror: 31890399
Final Destiny: 18591904
Final Flame: 73134081
Fire Eye: 88435542
Fire Kraken: 46534755
Fire Reaper: 53581214
Fire-eating Turtle: 96981563
Firegrass: 53293545
Firewing Pegasus: 27054370
Fireyarou: 71407486
Five God Dragon: 85745678
Flame Cerebrus: 60862676
Flame Ghost: 58528964
Flame Manipulator: 34460851
Flame Swordsman: 45231177
Flame Viper: 02830619
Flower Wolf: 95952802
Flying Penguin: 05628232
Follow Wind: 98252586
Forest: 87430998
Fortress Whale: 62337487
Fortress Whale's Oath: 77454922
Frenzied Panda: 98818516
Frog The Jam: 68638985
Fungi of the Musk: 53830602
Fusionist: 01641882
Gaia The Dragon Champion: 66889139
Gaia the Fierce Knight: 06368038
Gale Dogra: 16229315
Garma Sword: 90844184
Garma Sword Oath: 78577570
Garnecia Elefantis: 49888191
Garoozis: 14977074
Garvas: 69780745
Gate Deeg: 49258578
Gate Guardian: 25833572
Gate Guardian Ritual: 56483330
Gate Sword: 46211326
Gatekeeper: 19737320
Gazelle the King of Dreams: 05818798
Gear Golem the Mover: 30190809
Gemini Elf: 69140098
Genin: 49370026
Giant Flea: 41762634
Giant Mech-soldier: 72299832
Giant Red Seasnake: 58831685
Giant Rock Soldier: 13039848
Giant Scorpion of Tundra: 41403766
Giganto: 33621868
Giga-tech Wolf: 08471389

Giltia the Dark Knight: 51828629
Goblin Fan: 04149689
Goblin's Secret Recover: 11868825
Goddess of Whim: 67959180
Gokibore: 15367030
Golgoil: 07526150
Gorgon Egg: 11793047
Graceful Dice: 74137509
Grappler: 02906250
Graveyard & Hand: 27094595
Great Bill: 55691901
Great Mammoth of Graveyard: 54622031
Great Moth: 14141448
Great White: 13429800
Green Phantom King: 22910685
Greenkappa: 61831093
Griffore: 53829412
Griggle: 95744531
Gruesome Goo: 65623423
Guardian of the La: 89272878
Guardian of the Thunder: 47879985
Gyakutenno Megami: 31122090
Hamburger Recipe: 80811661
Hane-Hane: 07089711
Haniwa: 84285623
Hannibal Necromancer: 05640330
Happy Lover: 99030164
Hard armor: 20060230
Harpie Lady: 76812113
Harpie Lady Sister: 12206212
Harpie's Feather D: 18144506
Harpie's Pet Dragon: 52040216
Hercules Beetle: 52584282
Hero of the East: 89987208
Hibikime: 64501875
High Mage atenza: 06549876
High Tide Gyojin: 54579801
Hinotama: 46130346
Hinotama Soul: 96851799
Hiro's Shadow Scout: 81863068
Hitodenchak: 46718686
Hitotsu-me Giant: 76184692
Holograh: 10859908
Horn Imp: 69669405
Horn of Light: 38552107
Horn of the Unicorn: 64047146
Hoshiningen: 67629977
Hourglass of Courage: 43530283
Hourglass of Life: 08783685
House of adhesive: 15083728
Human-eater Bug: 54652250
Hungry Burger: 30243636
Hungry Ghoul: 95265975
Hunter Spider: 80141480
Hurricail: 15042735
Hyo: 38982356
Hyosube: 02118022
Hyozanryu: 62397231
Ice Water: 20848593
Ill Witch: 81686058
Illusionist Faceless Mage: 2854905
Inhaler: 08353769
Insect armor with Fire: 03492538
Insect Queen: 91512835
Insect Soldiers of Swarm: 07019529
Invader from another Galaxy: 28450915
Invader of the Throne: 03056267
Invigoration: 98374133
Invisible Wire: 15361130
Invitation to a Da: 52675689
Isis: 01356986
Javelin Beetle: 26932788
Javelin Beetle Pact: 41182875
Jellyfish: 14851496
Jigen Bakudan: 90020065
Jinzo: 77585513
Jinzo #7: 32809211
Jirai Gumo: 94773007
Job-change Mirror: 55337339
Judge Man: 30113682
Kageningen: 80600490
Kairyu-shin: 76634149
Kaiser Dragon: 94566432
Kamakiriman: 68926540
Kaminari Attack: 09653271
Kaminarikozou: 15510988
Kamionwizard: 41544074
Kanan the Swordmistress: 12829151
Kanikabuto: 84103702
Kappa avenger: 48109103
Karbonala Warrior: 54541900
Kattapillar: 81179446
Kazejin: 62340868
Key Mace: 01929294
Key Mace #2: 20541432
Killer Needle: 88979991
King Fog: 84666841
King of Yamimakai: 69455834
Kojikocy: 01184620
Korogashi: 32569498
Koumori Dragon: 67724379
Krokodilus: 76512652
Kumootoko: 56283725
Kunai with Chain: 37390589
Kurama: 85705804
Kuriboh: 40640057
Kuwagata: 60802233
Kwagar Hercules: 95144193
La Jinn The Mystic: 97590747
Labyrinth Mage: 03018923
Labyrinth Tank: 99551425
Labyrinth Wall: 67284908
Lady of Faith: 17358176
LaLa Li-oon: 09430387
LaMoon: 75850803
Larvae Moth: 87756343
Larvas: 94675535
Laser Cannon armor: 77007920
Last Day of Witch: 90330453
Laughing Flower: 42591472
Launcher Spider: 87322377
Lava Battleguard: 20394040
Lazer Cannon armor: 77007920
Left arm of Forbidden: 07902349
Left Leg of Forbidden: 44519536
Legendary Sword: 61854111
Leghul: 12472242
Legion the Fiend Jester: 25280974
Leo Wizard: 04392470
Leogun: 10538007
Leopard Girl: 49000779
Lesser Dragon: 55444629
Life Eater: 52367652
Liquid Beast: 93108297
Lisark: 55210709
Little Chimera: 68658728
Little D: 42625254
Living Vase: 34320307
Lord of Dragons: 17985575
Lord of the Lamp: 99510761
Lord of Zemia: 81618817
Lucky Trinket: 03985011
Lunar Queen Elzaim: 62210247
Mabarrel: 98795934
Machine Attacker: 38116136
Machine Conversion: 25769732
Machine King: 46700124
Madjinn Gunn: 43905751
Mage Soldier: 06044998
Magical Ghost: 46474915
Magical Labyrinth: 64389297
Magician of Black: 30208479
Magician of Faith: 31560081
Maha Vailo: 93013676
Maiden of the Moon: 79629370
Malevolent Nuzzler: 99597615
Mammoth Graveyard: 40374923
Man Eater: 93553943
Man-eating Black Shark: 80727036
Man-eating Plant: 49127943
Man-Eating Treasure Chest: 13723605
Manga Ryu-ran: 38369349
Marik: 06987398
Marine Beast: 29929832
Massairuzame: 33178416
Masaki the Legendary: 44287299
Mask of Darkness: 28933734
Mask of Shine & Da: 25110231
Masked Clown: 77581312
Masked Sorcerer: 10189126
Master & Expert: 75499502
Mavelus: 59036972
Mech Bass: 50176820
Mech Mole Zombie: 63545455
Mechaleon: 94412545
Mechanical Snail: 34442949
Mechanical Spider: 45688586
Mechanicl chacer: 07359741
Meda Bat: 76211194
Mega Thunderball: 21817254
Megamorph: 22046459
Megasonic Eye: 07562372
Megazowler: 75390004
Megirus Light: 23032273
Meotoko: 53832650
Messenger Of Peace: 44656491
Metal Dragon: 09293977
Metal Fish: 55998462
Metal Guardian: 68339286
Metalmorph: 68540058
Metalzoa: 50705071
Meteor Black Dragon: 90660762
Meteor Dragon: 64271667
Midnight Fiend: 83678433
Mikazukinoyaiba: 38277918
Millenium Golem: 47986555
Millennium Shield: 32012841
Milus Radiant: 07489323
Minar: 32539892
Minomushi Warrior: 46864967
Mon Larves: 07225792
Monster Egg: 36121917
Monster Eye: 84133008
Monster Tamer: 97612389
Monstrous Bird: 35712107
Monsturtle: 15820147
Moon Envoy: 45909477
Mooyan Curry: 58074572
Morinphen: 15784832
Morphing Jar: 33508719
Mountain: 50913601
Mountain Warrior: 04931562
Muka Muka: 46657337
Multiply: 40703222
Muse-a: 69992868
Mushroom MAn #2: 93900406
Mushroom Man: 14181608
Musician King: 56907389
Mutant Crab: 86495330
M-warrior #1: 56342351
M-warrior #2: 92731455
Mysterious Puppete: 54098121
Mystery Hand: 62793020
Mystic Clown: 47060154
Mystic Horseman: 68516705
Mystic Lamp: 98049915
Mystical Capture Chain: 63515678
Mystical Elf: 15025844
Mystical Moon: 36607978
Mystical Sand: 32751480
Mystical Sheep #1: 30451366
Mystical Sheep #2: 83464209
Namuriko: 90963488
Neck Hunter: 70084224
Needle Ball: 94230224
Needle Worm: 81843628
Nekogal #1: 01761063
Nekogal #2: 43352213
Neo the Magic Swordsman: 50930991
Night Lizard: 78402798
Nightmare Scorpion: 88643173
Nitemare: 43504084
Niwatori: 07805359
Novox's Prayer: 43694075
Obese Marmot of Ne: 56713552
Octoberser: 74637266
Ocubeam: 86088138
Ogre of the Black Shadow: 45121025
Old Lizard Warrior: 43230671
One Who Hunts Soul: 03606209
One-eyed Shield Dragon: 33064647
Ooashi: 13906696
Ooguchi: 58861941
Ookazi: 19523799
Orion the Battle King: 02971090
Oscillo Hero: 82065276
Oscillo Hero #2: 27324313
Pale Beast: 21263083
Panther Warrior: 42035044
Parasite Paracide: 27911549
Parrot Dragon: 62762898
Patrol Robo: 76775123
Peacock: 20624263
Pendulum Machine: 24433920
Penguin Knight: 36039163
Penguin Soldier: 93920745
Perfectly Ultimate: 48579379
Performance of Swords: 04849037
Petit angel: 38142739
Petit Dragon: 75356564
Petit Moth: 58192742
Phantom Dewan: 77603950
Phantom Ghost: 61201220
Phantom Thief: 24348204
Pinch Hopper: 26185991
Pot of Greed: 55144522
Pot the Trick: 55567161
Power of Kaishin: 77027445
Pragtical: 33691040
Prevent Rat: 00549481
Princess of Tsurug: 51371017
Prisman: 80234301
Protector of the Throne: 10071456
Psychic Kappa: 07892180
Psycho-Puppet: 63459075
Pumpking the King: 29155212
Punished Eagle: 74703140

Puppet Ritual: 05783166
Queen Bird: 73081602
Queen of autumn Leaves: 04179849
Queen's Double: 05901497
Rabid Horseman: 94905343
Raigeki: 12580477
Rainbow Flower: 21347810
Rainbow Marine Mermaid: 29402771
Raining Slicer: 12345678
Raise Body Heat: 51267887
Rare Fish: 80516007
Ray & Temperature: 85309439
Reaper of the Card: 33066139
Red archer Girl: 65570596
Red Eyes Black Dragon: 74677422
Red Eyes Black Metal Dragon: 64335804
Red Eyes Black Metal Dragon: 56700995
Red Medicine: 38199696
Reflect Bounder: 02851070
Relinquished: 64631466
Remove Trap: 51482758
Restructor Revolution: 99518961
Resurrection of Chimera: 39399168
Reverse Trap: 77622396
Revival of Sennen: 16206366
Revival of Skeleton: 31066283
Revived Serpent Night: 39411600
Rhaimundos of the: 62403074
Right arm of Forbidden: 70903634
Right Leg of Forbidden: 08124921
Roaring Ocean Snake: 19066538
Rock Ogre Grotto #1: 68846917
Rock Ogre Grotto #2: 62193699
Rock Spirit: 82818645
Rogue Doll: 91939608
Root Water: 39004808
Rose Spectre of Dune: 32485271
Royal Guard: 39239728
Rude Kaiser: 26378150
Ryu-Kishin: 15303296
Ryu-Kishin Powered: 24611934
Ryu-Ran: 02964201
Saber Slasher: 73911410
Saggi the Dark Clown: 66602787
Salamandra: 32268901
Sand Stone: 73051941
Sanga of the Thunder: 25955164
Sangan: 26202165
Satellite Cannon: 50400231
Sea Guardian: 85448931
Sea Kamen: 71746462
Sea King Dragon: 23659124
Sectarian of Secre: 15507080
Seiyaryu: 06740720
Sengenjin: 76232340
Serpent Marauder: 82742611
Serpent Night Dragon: 66516792
Shadi: 70592699
Shadow Ghoul: 30778711
Shadow Specter: 40575313
Shadow Spell: 29267084
Shield and Sword: 52097679
Shining Friendship: 82085619
Shovel Crusher: 71950093
Silver Bow & arrow: 01557499
Silver Fang: 90357090
Simochi allergy: 40633297
Sinister Serpent: 08131171
Sinister Shadow: 63125616
Skelengel: 60694662
Skelgon: 32355828
Skull Guardian: 03627449
Skull Night: 02504891
Skull Red Bird: 10202894
Skull Servant: 32274490
Skull Stalker: 54844990
Skullbird: 08327462
Skull-mark LadyBug: 64306248
Sky Dragon: 95288024
Sleeping Lion: 40200834
Slot Machine: 03797883
Snakeyashi: 29802344
Sogen: 86318356
Solitude: 84794011
Sonic Maid: 38942059
Sorcerer of the Doomed: 49218300
Soul Exchange: 68005187
Soul Hunter: 72869010
Soul of the Pure: 47852924
Space Megatron: 39181897
Sparks: 76103675
Spellbinding Circle: 18807108
Spider Crab: 34536276
Spike Seadra: 85326399
Spikebot: 87511987
Spiked Snail: 98075147
Spirit of the Book: 14037717
Spirit of the Harp: 80770678
Spirit of the Mountain: 34690519
Spirit of the Wind: 54615781
Stain Storm: 21323861
Star Boy: 08201910
Steel Fan Fighter: 13616074
Steel Ogre Grotto #1: 29172562
Steel Ogre Grotto #2: 90908427
Steel Scorpion: 13599884
Steel Shell: 02370081
Stone armadiller: 63432835
Stone Dragon: 68171737
Stone Ghost: 72269672
Stone Ogre Grotto: 15023985
Stone Statue of the ancients: 31812496
Stop Defense: 63102017
Stuffed animal: 71068263
Succubus Knight: 55291359
Suijin: 98434877
Summoned Skull: 70781052
Super War-lion: 33951077
Supporter In The South: 41422426
Swamp Battleguard: 40453765
Sword arm of Dragon: 13069066
Sword Hunter: 51345461
Sword of Ruin: 37120512
Swords of Revealing: 72302403
Swordsman From a Far: 85255550
Swordsman Of Lands: 03573512
Swordstalker: 50005633
Synchar: 75646173
Tainted Wisdom: 28725004
Takriminos: 44073668
Takuhee: 03170832
Talons of Shurilan: 74150658
Tao the Chanter: 46247516
Tatsunootoshigo: 47922711
Temple of Skulls: 00732302
Tenderness: 57935140
Tentacle Plant: 60715406
Terra Bugroth: 58314394
Terra the Terrible: 63308047
The 13th Grave: 00032864
The Bistro Butcher: 71107816
The Drdek: 08944575
The Fiend Megacyber: 66362965
The Immortal of Thunder: 84926738
The Inexperienced: 81820689
The Judgement Hand: 28003512
The Last Warrior From: 86099788
The Little Swordsman: 25109950
The Melting Red Sh: 98898173
The Snake Hair: 29491031
The Statue of East: 10262698
The Stern Mystic: 87557188
The Thing That Hides: 18180762
The Unhappy Maiden: 51275027
The Wandering Doom: 93788854
The Wicked Worm Beast: 06285791
Thousand Dragon: 41462083
Thousand-eyes Idol: 27125110
Thousand-eyes Restrict: 63519819
Three-legged Zombie: 33734439
Thunder Dragon: 31786629
Tiger axe: 49791927
Time Wizard: 71625222
Tiny Guardian: 90790253
Toad Master: 62671448
Togex: 33878931
Tomozaurus: 46457856
Tongyo: 69572024
Toon alligator: 59383041
Toon Mermaid: 65458948
Toon Summoned Skull: 91842653
Toon World: 15259703
Torike: 80813021
Total Defense Shogun: 75372290
Trakadon: 42348802
Trap Hole: 04206964
Trap Master: 46461247
Tremendous Fire: 46918794
Trent: 78780140
Trial of Nightmare: 77827521
Tri-Horned Dragon: 39111158
Tripwire Beast: 45042329
Turtle Bird: 72929454
Turtle Oath: 76806714
Turtle Racoon: 17441953
Turtle Tiger: 37313348
Turu-Purun: 59053232
Twin Long Rods #1: 60589682
Twin Long Rods #2: 29692206
Two-headed King Re: 94119974
Two-Headed Thunder Dragon: 54752875
Two-mouth Darkruler: 57305373
Tyhone #2: 56789759
Tyhone: 72842870
Ultimate Dragon: 17928958
Umi: 22702055
Unknown Warrior of: 97360116
Uraby: 01784619
Ushi Oni: 48649353
Vermillion Sparrow: 35752363
Versaga the Destroyer: 50259460
Vile Germs: 39774685
Violent Rain: 94042337
Violet Crystal: 15052462
Vishwar Randi: 78556320
Wall of Illusion: 13945283
Wall Shadow: 63162310
War-lion Ritual: 54539105
Warrior Elimination: 90873992
Warrior of Tradition: 56413937
Wasteland: 23424603
Water Element: 03732747
Water Girl: 55014050
Water Magician: 93343894
Water Omotics: 02483611
Waterdragon Fairy: 66836598
Weather Control: 37243151
Weather Report: 72053645
Wetha: 96643568
Whiptail Crow: 91996584
White Dolphin: 92409659
White Magical Hat: 15150365
Wicked Dragon with: 02957055
Wicked Mirror: 15150371
Widespread Ruin: 77754944
Wilmee: 92391084
Wind Djinn: 97843505
Wing Eagle: 47319141
Wing Egg Elf: 98582704
Winged Cleaver: 39175982
Winged Dragon #2: 57405307
Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1: 87796900
Winged Egg of New Life: 42418084
Winged Trumpeter: 94939166
Wings of Wicked Flame: 92944626
Witch of the Black Eye: 78010363
Witch's apprentice: 80741828
Witty Phantom: 36304921
Wodan the Resident: 42883273
Wolf: 49417509
Wood Clown: 17511156
Wood Remains: 17733394
Wow Warrior: 69750536
Wretched Ghost of Darkness: 17238333
Yado Karu: 29380133
Yaiba Robo: 10315429
Yamadron: 70345785
Yamadron Ritual: 29089635
Yamatano Dragon Scroll: 76704943
Yami: 59197169
Yami Bakura: 07119986
Yaranzo: 71280811
Yashinoki: 41061625
Yormungarde: 17115745
Zanki: 30090452
Zerigun: 10598400
Zera Ritual: 81756897
Zera the Mant: 69123138
Zoa: 24311372
Zombie Warrior: 31339260
Zone Eater: 86100785
Zsa Zsa: 94056373



# Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses

## A febre chegou cheia de novidades na nova geração

Por **Fabio Michelin**

A febre **Yu-Gi-Oh!** acaba de chegar ao PlayStation 2. Em **The Duelists of the Roses**, a fórmula é a mesma de seu predecessor, **Forbidden Memories** (PSX), mas com algumas novidades marcantes.
Para quem ainda não conhece, trata-se de um Card Game em que você deve viajar a diversos lugares (baseados nos locais do anime) e desafiar os mais estranhos e inusitados inimigos (também baseados na série de animação). Nesta seqüência, os produtores dispuseram de maior liberdade para trazer mais elementos e, finalmente, dar o tratamento gráfico que a série merece. Agora é possível ver todos os monstros em 3D no cenário de batalha, em toda glória poligonal e definição de textura típicos dos 128-bit. Efeitos gráficos espetaculares nas magias e ataques completam o show visual.
Mas o game não é apenas bonito, é divertido. Para você poder curtir, conheça agora os segredos de **TDOTR**.

## Opções de Jogo

### VS Mode

Como sempre, há a possibilidade de se jogar em dupla, contra seus amigos. Para isso, cada jogador vai precisar de um Memory Card contendo um Save com seu Deck. Aí, é só escolher a opção de Versus e arrumar seus Decks.
Há também algumas opções que podem ser mudadas para deixar o game mais competitivo e divertido. Você poderá escolher a quatidade de energia (Pontos de Vida, ou Life Points), que vai de 1 a 9999, deixando a batalha mais rápido ou demorada.

### Trade (Trocar)

A opção Trade é uma das mais legais e originais presentes no game. Nela você poderá trocar cartas com seus amigos. Basta ter dois Memory Cards com Saves do game e pronto, você poderá trocar cartas e deixar seu baralho cada vez melhor.

## Comandos

### Geral

**Direcional**: mover o cursor, selecionar comandos e itens de menu
■: confirmar comandos e itens de menu, exibir mensagens extensas
**X**: confirmar comandos e itens de menu, exibir mensagens extensas
●: cancelar

### Tela de Mapa

**Direcional**: mover o cursor, arrastar o mapa

**L3**: mover a câmera
▲: liga ou desliga o indicador de terras sob controle de duelistas que você já enfrentou
**X**: confirmar
●: cancelar
**Start**: mover o cursor para os ícones de sistema
**Select**: cancelar a campanha

### Tela de Troca

↑ ou ↓: mover o cursor de seleção
**L3/R3**: alternar a lista de cartas exibida
**L1/R1**: desce/sobe uma página na lista de cartas
**L2/R2**: definir o método de ordenação das cartas
■: remover carta da lista de candidatas para troca
▲: exibir a tela de informações detalhadas
**X**: realizar a troca
●: voltar à tela anterior
**Select**: definir um método de ordenação mais detalhado

### Tela de Construção de Deck

↑ ou ↓: mover o cursor de seleção
→ ou ←: alternar entre as telas do baú e informação detalhada
**L3**: subir/descer página rapidamente no baú
**R3**: subir/descer página rapidamente no Deck
**L1/R1**: desce/sobe uma página no Deck ou baú
**L2/R2**: definir o método de ordenação das cartas
■: mover carta do Deck para o baú
▲: exibir a tela de informações detalhadas
**X**: mover carta do baú para o Deck
●: fechar a tela de construção de Deck
**Select**: definir um método de ordenação mais detalhado
**Start**: no baú, define a carta selecionada como Líder do Deck; no Deck alterna entre os Decks

### Tela da Mesa

**Direcional**: mover o cursor
**L3**: mover a câmera
**R3**: zoom in/out
**L1**: entrar na tela de opções
**R1**: exibir o Cemitério
**L2**: exibir/esconder a janela de informações
■: pegar unidade (com o Líder selecionado), entrar no modo de Invocação
▲: exibir detalhes da unidade
**X**: pegar unidade
●: cancelar
**Start**: finalizar o seu turno
**Select**: render-se, desistir do Duelo

## Montar Deck

Você pode montar até três Decks (divididos em A, B e C) na tela de Construção de Deck (Build Deck). Na parte esquerda da tela, ficam as cartas que estão estocadas no Baú (Chest), enquanto as cartas do seu Deck atual fica na parte direita da tela. Para você poder montar um Deck com eficiência, todas as informações das cartas podem ser acessadas (confira o tópico "Comandos" para mais detalhes). Um Deck deve conter um mínimo de 40 cartas e mais uma definida como Líder (Deck Leader), e não pode haver mais de três unidades de uma mesma carta. É nessa tela também que você pode inserir Passwords para adquirir mais cartas (veja o tópico "Passwords).

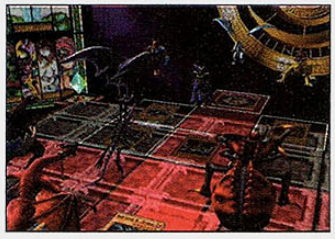
## Líder do Deck

É uma carta escolhida por você para ser a Líder do seu Deck (Deck Leader). Além do mínimo de 40 cartas no seu Deck, você deve definir um Monstro para ser o Líder. Porém, apenas um Monstro com o rank de 2nd Lieutenant, no mínimo, pode ser Líder (você evolui os Monstros nas batalhas).

Essa unidade não possui valores de ataque ou defesa e é tratada como a "Base" do seu Deck. Quando estiver invocando Monstros (colocando cartas na mesa), você pode colocá-los em qualquer um dos oito quadrados adjacentes ao Líder. Para distingüir os Líderes de Deck dos Monstros comuns na mesa, um ícone de rosa branca ou vermelha fica sob seus pés.
O fluxo do game é centrado nos Líderes. Aquele que for destruído, perde o Duelo. Isso determina muitas estratégias de jogo.

## Movimentos

As cartas podem ser movimentadas em quatro direções (para cima, para baixo, para esquerda e para direita). Em algumas situações, os atributos de suas cartas (ataque e defesa) podem ser modificados dependendo da posição e do tipo de terreno em que se encontram. Cada mesa pode conter vários tipos de terreno de uma vez. Pode haver, por exemplo, montanhas, lava, água... E isso influi bastante na estratégia de jogo. Se você controla uma criatura alada, ela ganha vantagem em setores montanhosos, e não apenas seu ataque e sua defesa irão aumentar, como também haverá bonificação em seu alcance e seu movimento. Tenha sempre em mente essas vantagens e desvantagens de terreno para definir uma boa estratégia e derrotar os monstros do oponente. Nem sempre um monstro mais forte é garantia de vitória. O que conta é o planejamento.



## Condições de Vitória

Você e seu oponete ficam combatendo em turnos até que um dos dois seja derrotado. Há quatro maneiras de vencer uma batalha, e cada uma influi diretamente no seu rank final depois da luta. São elas:

1. Os Pontos de Vida do oponente chegam a zero.
2. O oponente não pode mais invocar cartas porque suas unidades controlam todos os oitos espaços adjacentes a ele.
3. O jogador tem mais Pontos de Vida ao final do limite de tempo de 100 turnos.
4. O jogador consegue invocar "Exodia The Forbidden One".

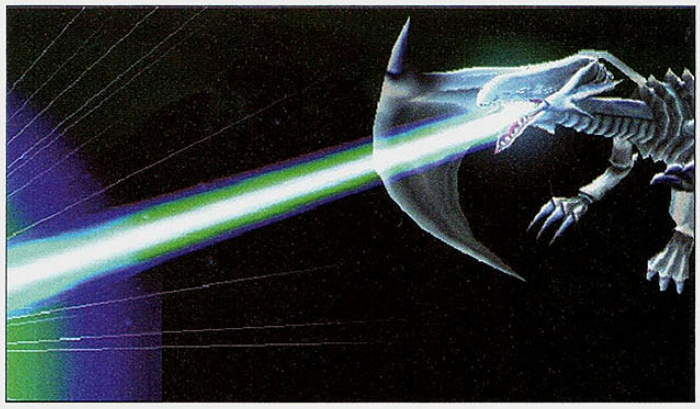
## Passwords

Você pode inserir códigos para obter cartas em **TDOTR**; porém, ao contrário das outras versões do **Yu-Gi-Oh!**, os códigos das cartas reais não funcionam. O game tem um sistema próprio de Passwords, que você obtém ao terminar o game (anote-as!).
Para inserir esses códigos, basta acessar a tela de Deck e apertar o botão R3. Assim, basta colocar a Password que você terá a carta correspondente em seu Deck. Entretanto, dessa forma, você não pode conseguir mais de uma unidade da mesma carta.
Para você entender como funciona e enriquecer um pouco o seu Deck, anote as seguintes Passwords:

Carta #043: GME1S3ÚM
Carta #057: A5CF6HSH
Carta #146: AH0PSHEB
Carta #149: YBJMCD6Z
Carta #152: 054TC727
Carta #191: CZ81UVGR
Carta #291: N54T4TY5
Carta #348: 81EZCH8B
Carta #372: N1NDJMQ3
Carta #458: UMQ3WZUZ
Carta #478: JXCB6FU7
Carta #502: GTJXSBJ7
Carta #506: CZN5GD2X
Carta #510: S5S7NKNH
Carta #567: QXNTQPAX
Carta #655: EKJHQ109
Carta #670: YF07QVEZ
Carta #687: 69YDQM85
Carta #699: UMJ10MQB
Carta #702: 8HJHQPNP
Carta #758: E5G3NRAD
Carta #765: S14FGKQ1

## Finalizando

Depois de tudo isso esperamos ter lhe dado uma boa idéia e algumas noções sobre o game. Apesar de ser bem simples e dinâmico, há algumas manhas e segredos que, se usados corretamente, podem definir a batalha a seu favor. Portanto, sempre jogue e preste atenção aos movimentos inimigos. Além disso, experimente todas as opções e possibilidades do game. Só assim você achará novas maneiras de jogar e se tornar um mestre.
E pode detonar seus amigos nos games VS, pois aí é que está a verdadeira diversão de **Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses**. Treine bastante!



# Yu-Gi-Oh! FORBIDDEN MEMORIES

## Estratégia e diversão com as cartas de Yu-Gi-Oh! no 32-bit da Sony

Por **Fabio Michelin**

Milhões de fãs jogam os games de **Yu-Gi-Oh!** no Japão e Estados Unidos e agora que o anime chegou ao Brasil, os gamers locais têm a chance de conhecer melhor todo o universo do personagem. O jogo do PlayStation é bem simples e mescla elementos de batalhas tradicionais de RPG com algumas regras de Card Games. Então, pra virar craque de verdade, siga esses passos que estamos lhe dando. Na hora de montar seu baralho dê sempre preferência às cartas de ataque e defesa altas e também para Cartas de Magia e Itens. Use um pouco de cada e com o tempo você saberá qual é a melhor combinação para suas estratégias. Depois disso é hora de quebrar o pau! Você irá jogando as cartas no tabuleiro uma a uma, na seqüência pré-determinada. Para vencer a partida você terá de derrotar as cartas inimigas para conseguir furar a defesa do adversário. Só assim será possível atacar o oponente e finalmente lhe causar danos. A partida é vencida por quem zerar primeiro a energia do oponente. O segredo das cartas é saber usar a estratégia para ter vitórias mais fáceis com o menor nível possível de danos. Assim você obtém uma pontuação maior e sobe de nível mais rapidamente.

## Combate

### Pontos de Vida

Você e seu oponente começam as batalhas com uma certa quatidade de energia (Pontos de Vida, ou Life Points). Essa energia pode ser diminuída de três maneiras. Uma é detonando monstros do baralho inimigo que estejam na Posição de Ataque. A segunda maneira é atacando o tabuleiro do inimigo assim que tiver destruído suas cartas. O terceiro jeito acontece quando um inimigo ataca uma de suas cartas e não consegue passar pela defesa. Isso acontece quando os pontos de ataque são menores que os de defesa.

### Defesa

Para se defender escolha uma boa carta de defesa e deixe-a deitada no tabuleiro. Ela pode ficar com a face para cima ou para baixo. Dependendo da sua potência de defesa e a potência do atacante, você conseguirá evitar o golpe e causar dano em seu inimigo.

### Dano

Sempre que não houver cartas inimigas na mesa você poderá atacar. Para isso, escolha uma carta e ataque o tabuleiro inimigo (esse é o modo mais eficaz). O dano varia de acordo com o poder de ataque da carta. Mas seja cuidadoso porque se você atacar uma carta e seu ataque não furar sua defesa, quem tomará o dano será você. Só será possível atacar o tabuleiro se não houver nenhuma carta na mesa colocada em posição de defesa.

## Tipos de Cartas

### Cartas de Magia

São cartas que, como o nome mesmo diz, podem usar magias e há vários tipos de efeitos. Algumas devem ser equipadas nos monstros de mesmo elemento para, assim, deixá-los mais fortes ou aumentar a defesa.

### Cartas de Armadilha

São cartas que devem ser lançadas na mesa sempre com a face para baixo, caso contrário, não funcionarão. Assim, quando um oponente realizar alguma ação, como atacar, a carta se acionará sozinha e provocará dano ao inimigo. Use e abuse dessas cartas porque elas são, muitas vezes, a chave para a vitória.

### Carta de Magia Ritual

Elas têm o poder de sacrificar monstros da sua própria mesa. E qual vantagem você leva nisso? Depois de sacrificar a cartas, elas invocam uma outra muito poderosa. Há várias combinações com resultados diferentes. Cabe a você analisar a situação e usá-las da melhor maneira.

## Guardian Star

São estrelas que protegem os monstros e são definidas quando você joga uma carta. Você poderá optar entre duas diferentes. Elas também definem a afinidade de ataque e defesa, algo como fogo contra água, água contra eletricidade e assim por diante. Para você não ficar boiando, aqui vai a lista das melhores combinações de ataque. A estrela do lado esquerdo é a atacante e a da direita a que vai receber o ataque.

| | | |
|---|---|---|
| Sun | — | Moon |
| Moon | — | Venus |
| Venus | — | Mercury |
| Mercury | — | Sun |
| Saturn | — | Uranus |
| Uranus | — | Pluto |
| Pluto | — | Neptune |
| Neptune | — | Mars |
| Mars | — | Jupiter |
| Jupiter | — | Saturn |

## Monstros

No game, há vinte tipos diferentes de monstros, cada tipo possui suas características próprias que funcionam mais ou menos como as Stars. Aqui estão todos eles:

| | |
|---|---|
| Winged Beast | Sea Serpent |
| Spellcaster | Beast |
| Fish | Reptile |
| Thunder | Fiend |
| Zombie | Plant |
| Machine | Dinosaur |
| Rock | Pyro |
| Beast Warrior | Warrior |
| Insect | Aqua |
| Fairy | Dragon |

## Como montar seu baralho?

Cada baralho (Deck) contém quarenta cartas que podem variar de acordo com sua estratégia predileta ou sua disponibilidade de cartas. O melhor aqui é balancear o máximo possível. Uma boa combinação é um baralho que contenha monstros fortes para ataque e defesa, pelo menos cinco cartas de magia para serem usadas e combinadas nos monstros e mais cinco cartas de armadilhas (Trap). Assim será bem mais fácil detonar os monstros fortes do adversário.

## Lista de combinações mais fortes do game

Muitas vezes, o segredo para a vitória em **Forbidden Memories** está no poder de seus monstros. Para conseguir os mais poderosos, o jeito é combinar cartas. Para facilitar o seu trabalho, confira a lista das combinações mais fortes do game. Experimente e acabe com os oponentes!

**Exemplo:**

"Primeira carta da combinação" (ATK/DEF) Número da carta
"Segunda carta da combinação" (ATK/DEF) = Monstro resultante (ATK/DEF)

**Carta 1**
**Wing Egg Elf (500/1300) 264**
- Ancient Sorceror (1000/1300) = Dark Elf (2000/800)
- Dark Titan of Terror (1300/1100) = Dark Elf (2000/800)
- Eldeen (950/1000) = Dark Elf (2000/800)
- Enchanting Mermaid (1200/900) = Dark Witch (1800/1700)
- Fusionist (900/700) = Winged Egg of New Life (1400/1700)
- Goddess With the Third Eye (1200/1000) = Dark Witch (1800/1700)
- Greenkappa (650/900) = Celtic Guardian (1400/1200)
- Hourglass of Life (700/600) = Mystical Elf (800/2000)

Key Mace (400/300) = Mystical Elf (800/2000)
- Larvas (800/1000) = Garvas (2000/1700)
- Lunar Queen Elzaim (750/1100) = Mystical Elf (800/2000)
- Masked Clown (500/700) = Dark Elf (2000/800)
- Megirus Light (900/600) = Dark Elf (2000/800)
- Obese Marmot of Nefariousness (750/800) = Garvas (2000/1700)
- Phantom Dewan (700/600) = Dark Elf (2000/800)
- Sectarian of Secrets (700/500) = Dark Elf (2000/800)
- Supporter in the Shadows (1000/1000) = Celtic Guardian (1400/1200)
- Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Celtic Guardian (1400/1200)
- Waterdragon Fairy (1100/700) = Dark Witch (1800/1700)
- Weather Control (600/400) = Mystical Elf (800/2000)
- Wretched Ghost of the Attic (550/400) = Dark Elf (2000/800)

**Carta 1**
**Winged Dragon #1 (1400/1200) 007**
- Thunder Dragon (1600/1500) = Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)

**Carta 1**
**Winged Dragon #2 (1200/1000) 552**
- Charubin Fire Knight (1100/800) = Mavelus (1300/900)
- Firegrass (700/600) = Mavelus (1300/900)

Fireyarou (1300/1000) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Garoozis (1800/1500) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Turtle Tiger (1000/1500) = Turtle Bird (1900/1700)

**Carta 1**
**Winged Trumpeter (Equip) 659**
- Cyber Shield (Equip) = Commencement Dance (Ritual (Ritual)

Machine Conversion Factory (Equip) = Harpies Feather Duster (Magic)

Winged Trumpeter (Equip) = Soul of the Pure (Magic)

Note: Refer to individual Cards for use

**Carta 1**
**Wings of Wicked Flame (700/600) 101**
- Air Marmot of Nefariousness (400/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Ancient Jar (400/200) = Dissolverock (900/1000)
- Armed Ninja (300/300) = Charubin Fire Knight (1100/800)

Celtic Guardian (1400/1200) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Droll Bird (600/500) = Mavelus (1300/900)
- Eyearmor (600/500) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Fire Eye (800/600) = Mavelus (1300/900)
- Fire Reaper (700/500) = Flame Ghost (1000/800)
- Flower Wolf (1800/1400) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Garvas (2000/1700) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Griffore (1200/1500) = Flame Cerberus (2100/1800)
- Hibikime (1450/1000) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Hyo (800/1200) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Kurama (800/800) = Mavelus (1300/900)
- M-Warrior #1 (1000/500) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- M-Warrior #2 (500/1000) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Mavelus (1300/900) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Mech Mole Zombie (500/400) = Flame Ghost (1000/800)
- Milus Radiant (300/250) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- Muka Muka (600/300) = Dissolverock (900/1000)
- Mushroom Man #2 (1250/800) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Mystic Horseman (1300/1500) = Flame Cerberus (2100/1800)
- Oscillo Hero (1250/700) = Flame Swordsman (1800/1600)
- Phantom Ghost (600/800) = Flame Ghost (1000/800)
- Princess of Tsurugi (900/700) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Shadow Specter (500/200) = Flame Ghost (1000/800)
- Silver Fang (1200/800) = Flame Cerebus (2100/1800)
- Skull Red Bird (1550/1200) = Crimson Sunbird (2300/1800)
- Skull Servant (300/200) = Flame Ghost (1000/800)
- Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Charubin Fire Knight (1100/800)
- Synchar (800/900) = Flame Cerebrus (2100/1800)
- The Wandering Doomed (800/600) = Flame Ghost (1000/800)
- Vishwar Randi (900/700) = Charubin Fire Knight (1100/800)

■ Wolf (1200/800) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Wood Clown (800/1200) = Charubin Fire Knight (1100/800)

**Carta 1**
**Witch of the Black Forest (Magic) (/) 574**
■ Morphing Jar (700/600) = Mystical Sand (2100/1700)
■ Pot the Trick (400/400) = Mystical Sand (2100/1700)

**Carta 1**
**Witty Phantom (1400/1300) 136**
■ Arlowney (800/1000) = Rose Spectre of Dunn (2000/1800)
■ Mystical Elf (800/2000) = Dark Elf (2000/800)

**Carta 1**
**Wolf (1200/800) 061**
■ Abyss Flower (750/400) = Flower Wolf (1800/1400)
■ Angelwitch (800/1000) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Armaill (700/1300) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Candle of Fate (600/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Cyber-stein (700/500) = Dice Armadillo (1650/1800)
■ Cyber Commander (750/700) = Dice Armadillo (1650/1800)
■ Dancing Elf (300/200) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Dark Plant (300/400) = Flower Wolf (1800/1400)
■ Dharma Cannon (900/500) = Dice Armadillo (1650/1800)
■ Dragon Statue (1100/900) = Tiger Axe (1300/1100)
■ Eldeen (950/1000) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Fire Eye (800/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Fire Reaper (700/500) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Goddess with the Third Eye (1200/1000) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Hinotama Soul (600/500) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Hoshiningen (500/700) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Jinzo #7 (500/400) = Dice Armadillo (1650/1800)
■ Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Kageningen (800/600) = Tiger Axe (1300/1100)
■ Key Mace (400/300) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ M-Warrior #1 (1000/500) = Tiger Axe (1300/1100)
■ M-Warrior #2 (500/1000) = Tiger Axe (1300/1100)
■ Mavelus (1300/900) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Queen's Double (350/300) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Rainbow Flower (400/500) = Flower Wolf (1800/1400)
■ Skelengel (900/400) = Garvas (2000/1700)
■ Steel Scorpion (250/300) = Dice Armadillo (1650/1800)
■ Tentacle Plant (500/600) = Flower Wolf (1800/1400)
■ Vermillion Sparrow (1900/1500) = Flame Cerebrus (2100/1800)
■ Water Element (900/700) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Waterdragon Fairy (1100/700) = Nekogal #2 (1900/2000)
■ Wings of Wicked Flame (700/600) = Flame Cerebrus (2100/1800)

**Carta 1**
**Wood Clown (800/1200) 231**
■ Abyss Flower (750/400) = Bean Soldier (1400/1300)
■ Ancient Jar (400/200) = Minomushi Warrior (1300/1200)
■ Charubin Fire Knight (1100/800) = Flame Swordsman (1800/1600)
■ Cyber-stein (700/500) = Cyber Soldier (1500/1700)
■ Dancing Elf (300/200) = Dark Elf (2000/800)
■ Fire Reaper (700/500) = Zombie Warrior (1200/900)
■ Hinotama Soul (600/500) = Charubin Fire Knight (1100/800)
■ Jinzo #7 (500/400) = Cyber Soldier (1500/1700)
■ Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Charubin Fire Knight (1100/800)
■ Man Eater (800/600) = Bean Soldier (1400/1300)
■ Mechanical Snail (800/1000) = Cyber Soldier (1500/1700)
■ Mechanical Spider (400/500) = Cyber Soldier (1500/1700)
■ One-eyed Shield Dragon (700/1300) = Dragon Statue (1100/900)
■ Pot the Trick (400/400) = Minomushi Warrior (1300/1200)
■ Shadow Specter (500/200) = Zombie Warrior (1200/900)
■ Stone Ghost (1200/1000) = Minomushi Warrior (1300/1200)
■ The 13th Grave (1200/900) = Armored Zombie (1500/0)
■ Wicked Dragon with the Ersatz Head (900/900) = Dragon Statue (1100/900)
■ Wings of Wicked Flame (700/600) = Charubin Fire Knight (1100/800)

**Carta 1**
**Wood Remains (1000/900) 228**
■ Abyss Flower (750/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Armed Ninja (300/300) = Zombie Warrior (1200/900)
■ Baby Dragon (1200/700) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Dark Plant (300/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Darkworld Thorns (1200/900) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Dragon Statue (1100/900) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Griggle (350/300) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Haniwa (500/500) = Stone Ghost (1200/1000)
■ Laughing Flower (900/500) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Mammoth Graveyard (1200/800) = Great Mammoth of Goldfine (2200/1800)
■ Man Eater (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Mushroom Man (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Petit Dragon (600/700) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Princess of Tsurugi (900/700) = Zombie Warrior (1200/900)
■ Rainbow Flower (400/500) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Sectarian of Secrets (700/500) = Magical Ghost (1300/1400)
■ Tentacle Plant (500/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
■ Unknown Warrior of Fiend (1000/500) = Zombie Warrior (1200/900)
■ Yamatano Dragon Scroll (900/300) = Dragon Zombie (1600/0)

**Carta 1**
**Wow Warrior (1250/900) 546**
■ Bat (300/350) = Misairuzame (1400/1600)
■ Dharma Cannon (900/500) = Misairuzame (1400/1600)
■ Milus Radiant (300/250) = Tatsunootoshigo (1350/1600)
■ Mystical Elf (800/2000) = Amazon of the Seas (1300/1400)

**Carta 1**
**Wretched Ghost of the Attic (550/400) 563**
■ Arlowney (800/1000) = Rose Specter of Dunn (2000/1800)
■ Dancing Elf (300/200) = Dark Elf (2000/800)
■ Fungi of the Musk (400/300) = Darkworld Thorns (1200/900)
■ Petit Dragon (600/700) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ Psychic Kappa (400/1000) = Kappa Avenger (1200/900)
■ Wing Egg Elf (500/1300) = Dark Elf (2000/800)

■ Catapult Turtle (1000/2000) = Kairyu-Shin (1800/1500)

**Carta 1**
**Yamatano Dragon Scroll (900/300) 122**
■ Amoeba (300/350) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Ancient Jar (400/200) = Stone Dragon (2000/2300)
■ Arlowney (800/1000) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Armed Ninja (300/300) = Dragon Statue (1100/900)
■ Armored Zombie (1500/0) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Axe Raider (1700/1150) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)
■ Bat (300/350) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Blast Juggler (800/900) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Blocker (850/1800) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Bolt Penguin (1100/800) = Thunder Dragon (1600/1500)
■ Bone Mouse (400/300) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Brave Scizzar (1300/1000) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Celtic Guardian (1400/1200) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)
■ Change Slime (400/300) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Clown Zombie (1350/0) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Corroding Shark (1100/700) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Curtain of the Dark Ones (600/500) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ Cyber-stein (700/500) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Dark King of the Abyss (1200/800) = Blackland FireDragon (1500/800)
■ Dark Plant (300/400) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Dark Rabbit (1100/1500) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ Darkworld Thorns (1200/900) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Disk Magician (1350/1000) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Dragon Statue (1100/900) = Dragoness the Wicked Knight (1200/900)
■ Dragon Zombie (1600/0) = Skelgon (1700/1900)
■ Electric Snake (800/900) = Thunder Dragon (1600/1500)
■ Embryonic Beast (500/750) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ Fiend's Hand (600/600) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Greenkappa (650/900) = Dragon Statue (1100/900)
■ Guardian of the Sea (1300/1000) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Haniwa (500/500) = Stone Dragon (2000/2300)
■ Harpie Lady (1700/1400) = Harpie's Pet Dragon (2000/2500)
■ Holograh (1100/700) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Horn Imp (1300/1000) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ Hyo (800/1200) = Dragon Statue (1100/900)
■ Ice Water (1150/900) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Jellyfish (1200/1500) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Jinzo #7 (500/400) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Kagemusha of the Blue Flame (800/400) = Dragon Statue (1100/900)
■ Kaminari Attack (1900/1400) = Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)
■ Kaminarikozou (700/600) = Thunder Dragon (1600/1500)
■ Kappa Avenger (1200/900) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Karbonala Warrior (1500/1200) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)
■ Kuriboh (300/200) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ LaLa Li-oon (600/600) = Thunder Dragon (1600/1500)
■ Laughing Flower (900/500) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Lesser Dragon (1299/1000) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ Lord of Zemia (1300/1000) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ M-Warrior #1 (1000/500) = Dragon Statue (1100/900)
■ M-Warrior #2 (500/1000) = Dragon Statue (1100/900)
■ Mammoth Graveyard (1200/800) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ Man-eating Plant (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Man Eater (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Masaki the Legendary Sword (Equip)sman (1100/1100) = Dragoness the Wicked Knight (1200/900)
■ Masked Clown (500/700) = Dragon Statue (1100/900)
■ Mech Mole Zombie (500/400) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Mechanical Snail (800/1000) = Metal Dragon (1850/1700)
■ Mega Thunderball (750/600) = Thunder Dragon (1600/1500)
■ Megirus Light (900/600) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ Minomushi Warrior (1300/1200) = Stone Dragon (2000/2300)
■ Monsturtle (800/1000) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Morphing Jar (700/600) = Stone Dragon (2000/2300)
■ Mushroom Man (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Mystery Hand (500/500) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ Mystic Lamp (400/300) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ Petit Dragon (600/700) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ Phantom Dewan (700/600) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ Pot the Trick (400/400) = Stone Dragon (2000/2300)
■ Protector of the Throne (800/1500) = Dragon Statue (1100/900)
■ Pumpking the King of Ghosts (1800/2000) = Curse of Dragon (2000/1500)
■ Rainbow Flower (400/500) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
■ Rhaimundos of the Red Sword (1200/1300) = D.Human (1300/1100)
■ Sangan (1000/600) = Koumori Dragon (1500/1200)
■ Sectarian of Secrets (700/500) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
■ Shadow Specter (500/200) = Dragon Zombie (1600/0)
■ Skelgon (1700/1900) = Curse of Dragon (2000/1500)
■ Star Boy (550/500) = Spike Seadra (1600/1300)
■ Stone Armadiller (800/1200) = Stone Dragon (2000/2300)
■ Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Dragon Statue (1100/900)

- The Immortal of Thunder (1500/1300) = Thunder Dragon (1600/1500)
- The Judgment Hand (1400/700) = Sword Arm of Dragon (1750/2030)
- The Shadow that Controls the Dark (800/700) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
- Thunder Dragon (1600/1500) = Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)
- Time Wizard (500/400) = Thousand Dragon (2400/2000)
- Tripwire Beast (1200/1300) = Thunder Dragon (1600/1500)
- Turtle Bird (1900/1700) = Sea King Dragon (2000/1700)
- Turtle Tiger (1000/1500) = Spike Seadra (1600/1300)
- Versago the Destroyer (1100/900) = Blackland Fire Dragon (1500/800)
- Wicked Dragon with the Ersatz Head (900/900) = Koumori Dragon (1500/1200)
- Wood Remains (1000/900) = Dragon Zombie (1600/0)
- Yashinoki (800/600) = Black Dragon Jungle King (2100/1800)
- Zarigun (600/700) = Spike Seadra (1600/1300)
- Zombie Warrior (1200/900) = Dragon Zombie (1600/0)

**Carta 1**
**Zarigun (600/700) 452**

- Koumori Dragon (1500/1200) = Spike Seadra (1600/1300)
- LaLa Li-oon (600/600) = Bolt Escargot (1400/1500)
- Mega Thunderball (750/600) = Bolt Escargot (1400/1500)
- Psychic Kappa (400/1000) = Hyosube (1500/900)
- Yamatano Dragon Scroll (900/300) = Spike Seadra (1600/1300)

**Carta 1**
**Zombie Warrior (1200/900) 030**

- Abyss Flower (750/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
- Arlowney (800/1000) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
- Armed Ninja (300/300) = Armored Zombie (1500/0)
- Dark Plant (300/400) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
- Doron (900/500) = Armored Zombie (1500/0)
- Dragon Zombie (1600/0) = Skelgon (1700/1900)
- Hurricail (900/200) = Magical Ghost (1300/1400)
- Laughing Flower (900/500) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
- M-Warrior #2 (500/1000) = Armored Zombie (1500/0)
- Mammoth Graveyard (1200/800) = Great Mammoth of Goldfine (2200/1800)
- Man-eating Plant (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
- Man Eater (800/600) = Pumpking the King of Ghosts (1800/2000)
- Masked Clown (500/700) = Armored Zombie (1500/0)
- Mystic Lamp (400/300) = Magical Ghost (1300/1400)
- Mystical Elf (800/2000) = Magical Ghost (1300/1400)
- Nemuriko (800/700) = Magical Ghost (1300/1400)
- One-eyed Shield Dragon (700/1300) = Dragon Zombie (1600/0)
- Sealed Exodia's Right Leg (200/300) = Magical Ghost (1300/1400)
- Swordsman From A Foreign Land (250/250) = Armored Zombie (1500/0)
- Time Wizard (500/400) = Magical Ghost (1300/1400)
- Yamatano Dragon Scroll (900/300) = Dragon Zombie (1600/0)

**Carta 1**
**Zone Eater (250/200) 393**

- Baby Dragon (1200/700) = Spike Seadra (1600/1300)
- Bolt Penguin (1100/800) = Bolt Escargot (1400/1500)
- Dragon Zombie (1600/0) = Kairyu-Shin (1800/1500)
- Koumori Dragon (1500/1200) = Spike Seadra (1600/1300)
- Labyrinth Wall (0/3000) = Dungeon Worm (1800/1500)
- Mega Thunderball (750/600) = Bolt Escargot (1400/1500)
- Petit Dragon (600/700) = Spike Seadra (1600/1300)

# Lista de Cartas

| Nº | Nome da Carta | ATK/ DEF | Password | Preço |
|---|---|---|---|---|
| 001 | Blue Eyes White Dragon | 3000/2500 | 89631139 | 999999 |
| 002 | Mystical Elf | 800/2000 | 15025844 | 160 |
| 003 | Hitotsu-Me Giant | 1200/1000 | 76184692 | 70 |
| 004 | Baby Dragon | 1200/700 | 88819587 | 999999 |
| 005 | Ryu-Kishin | 1000/500 | 15303296 | 30 |
| 006 | Feral Imp | 1300/1400 | 41392891 | 140 |
| 007 | Winged Dragon #1 | 1400/1200 | 87796900 | 999999 |
| 008 | Mushroom Man | 800/600 | 14181608 | 30 |
| 009 | Shadow Specter | 500/200 | 40575313 | 15 |
| 010 | Blackland Fire Dragon | 1500/ 800 | 87564352 | 80 |
| 011 | Sword Arm of Dragon | 1750/2030 | 13069066 | 1000 |
| 012 | Swamp Battleguard | 1800/1500 | 40453765 | 290 |
| 013 | Tyhone | 1200/1400 | 72842870 | 120 |
| 014 | Battle Steer | 800/1300 | 18246479 | 230 |
| 015 | Flame Swordsman | 1800/1600 | 45231177 | 320 |
| 016 | Time Wizard | 500/400 | 71625222 | 999999 |
| 017 | Right Leg of the Forbidden One | 200/300 | 08124921 | 999999 |
| 018 | Left Leg of the Forbidden One | 200/300 | 44519536 | 999999 |
| 019 | Right Arm of the Forbidden One | 200/300 | 70903634 | 999999 |
| 020 | Left Arm of the Forbidden One | 200/300 | 07902349 | 999999 |
| 021 | Exodia the Forbidden | 1000/1000 | 33396948 | 999999 |
| 022 | Summoned Skull | 2500/1200 | 70781052 | 999999 |
| 023 | The Wicked Worm Beast | 1400/700 | 06285791 | 60 |
| 024 | Skull Servant | 300/200 | 32274490 | 10 |
| 025 | Horn Imp | 1300/1000 | 69669405 | 80 |
| 026 | Battle Ox | 1700/1000 | 05053103 | 999999 |
| 027 | Beaver Warrior | 1200/1500 | 32452818 | 140 |
| 028 | Rock Ogre Grotto #1 | 800/1200 | 68846917 | 999999 |
| 029 | Mountain Warrior | 600/1000 | 04931562 | 35 |
| 030 | Zombie Warrior | 1200/900 | 31339260 | 60 |
| 031 | Koumori Dragon | 1500/1200 | 67724379 | 140 |
| 032 | Two-headed King Rex | 1600/1200 | 94119974 | 160 |
| 033 | Judgeman | 2200/1500 | 30113682 | 1000 |
| 034 | Saggi the Dark Clown | 600/1500 | 66602787 | 60 |
| 035 | Dark Magician | 2500/2100 | 46986414 | 999999 |
| 036 | The Snake Hair | 1500/1200 | 29491031 | 140 |
| 037 | Gaia the Dragon Champion | 2600/2100 | 6688913 | 999999 |
| 038 | Gaia the Fierce Knight | 2300/2100 | 06368038 | 999999 |
| 039 | Curse of Dragon | 2000/1500 | 28279543 | 999999 |
| 040 | Dragon Piper | 200/1800 | 55763552 | 55 |
| 041 | Celtic Guardian | 1400/1200 | 91152256 | 120 |
| 042 | Illusionist Faceless Mage | 1200/2200 | 28546905 | 320 |
| 043 | Karbonala Warrior | 1500/1200 | 54541900 | 140 |
| 044 | Rogue Doll | 1600/1000 | 91939608 | 120 |
| 045 | Oscillo Hero #2 | 1000/500 | 27324313 | 30 |
| 046 | Griffore | 1200/1500 | 53829412 | 140 |
| 047 | Tonike | 1200/600 | 80813021 | 45 |
| 048 | Sangan | 1000/600 | 26202165 | 35 |
| 049 | Big Insect | 1200/1500 | 53606874 | 140 |
| 050 | Basic Insect | 500/700 | 89091579 | 25 |
| 051 | Armored Lizard | 1500/1200 | 15480588 | 999999 |
| 052 | Hercules Beatle | 1500/2000 | 52584282 | 999999 |
| 053 | Killer Needle | 1200/1000 | 88979991 | 70 |
| 054 | Gokibore | 1200/1400 | 15367030 | 999999 |
| 055 | Giant Flea | 1500/1200 | 41762634 | 140 |
| 056 | Larvae Moth | 500/400 | 87756343 | 999999 |
| 057 | Great Moth | 2600/2500 | 14141448 | 999999 |
| 058 | Kuriboh | 300/200 | 40640057 | 10 |
| 059 | Mammoth Graveyard | 1200/800 | 40374923 | 55 |
| 060 | Great White | 1600/800 | 13429800 | 999999 |
| 061 | Wolf | 1200/ 800 | 49417509 | 55 |
| 062 | Harpie Lady | 1300/1400 | 76812113 | 999999 |
| 063 | Harpie Lady Sisters | 1950/2100 | 12206212 | 999999 |
| 064 | Tiger Axe | 1300/1100 | 49791927 | 999999 |
| 065 | Silver Fang | 1200/ 800 | 90357090 | 55 |
| 066 | Kojikocy | 1500/1200 | 01184620 | 140 |
| 067 | Perfectly Ultimate Great Moth | 3500/3000 | 48579379 | 999999 |
| 068 | Garoozis | 1800/1500 | 14977074 | 290 |
| 069 | Thousand Dragon | 2400/2000 | 41462083 | 999999 |
| 070 | Fiend Kraken | 1200/1400 | 77456781 | 120 |
| 071 | Jellyfish | 1200/1500 | 14851496 | 140 |
| 072 | Cocoon of Evolution | 0/2000 | 40240595 | 999999 |
| 073 | Kairyu-Shin | 800/1500 | 76634149 | 290 |
| 074 | Giant Soldier of Stone | 1300/2000 | 13039848 | 290 |
| 075 | Man-Eating Plant | 800/ 600 | 49127943 | 30 |
| 076 | Krokodilus | 100/1200 | 76512652 | 80 |
| 077 | Grappler | 1300/1200 | 02906250 | 100 |
| 078 | Axe Raider | 1700/1150 | 48305365 | 160 |
| 079 | Megazowler | 1800/2000 | 75390004 | 500 |
| 080 | Uraby | 1500/ 800 | 01784619 | 80 |
| 081 | Crawling Dragon #2 | 1600/1200 | 38289717 | 160 |
| 082 | Red-eyes B. Dragon | 2400/2000 | 74677422 | 999999 |
| 083 | Castle of Dark Illusions | 1200/2500 | 00062121 | 160 |
| 084 | Reaper of the Cards | 1380/1930 | 33066139 | 290 |
| 085 | King of Yamimakai | 2000/1530 | 69455834 | 350 |
| 086 | Barox | 1380/1530 | 06840573 | 180 |
| 087 | Dark Chimera | 1610/1460 | 32344668 | 200 |
| 088 | Metal Guardian | 1150/2150 | 68339286 | 290 |
| 089 | Catapult Turtle | 1000/2000 | 95727991 | 200 |
| 090 | Gyakutenno Megami | 1800/2000 | 31122090 | 500 |
| 091 | Mystic Horseman | 1300/1550 | 68516705 | 999999 |
| 092 | Rabid Horseman | 2000/1700 | 94905343 | 999999 |
| 093 | Zanki | 1500/1700 | 30090452 | 260 |
| 094 | Crawling Dragon | 1600/1400 | 67494157 | 200 |
| 095 | Crass Clown | 1350/1400 | 93889755 | 140 |
| 096 | Armored Zombie | 1500/0 | 20277860 | 260 |
| 097 | Dragon Zombie | 1600/ 500 | 66672569 | 200 |
| 098 | Clown Zombie1 | 350/0 | 92667214 | 140 |
| 099 | Pumpking the King of Ghosts | 1800/2000 | 29155212 | 500 |
| 100 | Battle Warrior | 700/1000 | 55550921 | 40 |
| 101 | Wings of Wicked Flames | 700/600 | 92944626 | 30 |
| 102 | Dark Mask | 900/400 | 28933734 | 30 |
| 103 | Job Change Mirror | 800/1300 | 55337339 | 999999 |
| 104 | Curtain of the Dark ones | 600/500 | 22026707 | 25 |
| 105 | Tomozaurus | 500/400 | 46457856 | 20 |
| 106 | Spirit of the Winds | 1700/1400 | 54615781 | 230 |
| 107 | Kagenigen | 800/ 600 | 80600490 | 30 |
| 108 | Graveyard and the Hand of Invitation | 700/ 900 | 27094595 | 35 |
| 109 | Goddess With the Third Eye | 1200/1000 | 53493204 | 70 |
| 110 | Hero of the East | 1100/1000 | 89987208 | 60 |
| 111 | Doma the Angel of Silence | 1600/1400 | 16972957 | 200 |
| 112 | The Witch that Feeds on Life | 1200/1000 | 52367652 | 70 |
| 113 | Dark Gray | 800/900 | 09159938 | 40 |
| 114 | White Magical Hat | 1000/700 | 15150365 | 40 |
| 115 | Kamion Wizard | 1300/1100 | 41544074 | 120 |
| 116 | Nightmare Scorpion | 900/800 | 88643173 | 40 |
| 117 | Spirit of the Books | 1400/1200 | 14037717 | 120 |
| 118 | Supporter in the Shadows | 1000/1000 | 41422426 | 55 |
| 119 | Trial of Nightmares | 1300/900 | 77827521 | 70 |
| 120 | Dream Clown | 1200/900 | 13215230 | 60 |
| 121 | Sleeping Lion | 700/1700 | 40200834 | 120 |
| 122 | Yamatano Dragon Scroll | 900/300 | 76704943 | 25 |
| 123 | Dark Plant | 300/400 | 13193642 | 15 |
| 124 | Ancient Tool | 1700/1400 | 49587396 | 230 |
| 125 | Faith Bird | 1500/1100 | 75582395 | 120 |
| 126 | Orion the Battle King | 1800/1500 | 02971090 | 290 |
| 127 | Ansatsu | 1700/1200 | 48365709 | 180 |
| 128 | Lamoon | 1200/1700 | 75850803 | 180 |
| 129 | Nemuriko | 800/700 | 90963488 | 30 |
| 130 | Weather Control | 600/400 | 37243151 | 20 |
| 131 | Octoberser | 1600/1400 | 74637266 | 200 |
| 132 | The 13th Grave | 1200/900 | 00032864 | 60 |
| 133 | Charubin the Fire Knight | 1100/800 | 37421579 | 50 |
| 134 | Mystical Capture Chain | 700/700 | 63515678 | 30 |
| 135 | Fiend's Hand | 600/600 | 52800428 | 25 |
| 136 | Witty Phantom | 1400/1300 | 36304921 | 140 |
| 137 | Mystery Hand | 500/500 | 62793020 | 20 |
| 138 | Dragon Statue | 1100/900 | 09197735 | 55 |
| 139 | Blue-eyed Silver Zombie | 900/700 | 35282433 | 25 |
| 140 | Toad Master | 1000/1000 | 62671448 | 55 |
| 141 | Spiked Snail | 700/1300 | 98075147 | 55 |
| 142 | Flame Manipulator | 900/1000 | 34460851 | 50 |
| 143 | Necrolancer the Timelord | 800/900 | 61454890 | 40 |
| 144 | Djinn the Watcher of the Wind | 700/900 | 97843505 | 35 |
| 145 | The Bewitching Phantom Thief | 700/700 | 24348204 | 30 |
| 146 | Temple of Skulls | 900/1300 | 00732302 | 70 |
| 147 | Monster Egg | 600/900 | 36121917 | 999999 |
| 148 | The Shadow Who Controls the Dark | 800/700 | 63125616 | 30 |
| 149 | Lord of the Lamp | 1400/1200 | 99510761 | 120 |
| 150 | Akihiron | 1700/1400 | 36904469 | 230 |
| 151 | Rhaintumdos of the Red Sword | 1200/1300 | 62403074 | 100 |
| 152 | The Melting Red Shadow | 500/700 | 98898173 | 25 |
| 153 | Dokuroize the Grim Reaper | 900/1200 | 25882881 | 60 |
| 154 | Fire Reaper | 700/500 | 53581214 | 25 |
| 155 | Larvas | 800/1000 | 94675535 | 45 |
| 156 | Hard Armor | 300/1200 | 20060230 | 30 |
| 157 | Firegrass | 700/ 600 | 53293545 | 30 |
| 158 | Man Eater | 800/ 600 | 93553943 | 30 |
| 159 | Dig Beak | 500/ 800 | 29948642 | 30 |
| 160 | M-Warrior #1 | 1000/ 500 | 56342351 | 30 |
| 161 | M-Warrior #2 | 500/1000 | 92731455 | 30 |
| 162 | Tainted Wisdom | 1250/800 | 28725004 | 55 |
| 163 | Lisark | 1300/1300 | 55210709 | 120 |
| 164 | Lord of Zemia | 1300/1000 | 81618817 | 80 |
| 165 | The Judgement Hand | 1400/700 | 28003512 | 60 |
| 166 | Mysterious Puppeteer | 1000/1500 | 54098121 | 100 |
| 167 | Ancient Jar | 400/200 | 81492226 | 15 |
| 168 | Darkfire Dragon | 1500/1250 | 17881964 | 140 |
| 169 | Dark King of the Abyss | 1200/800 | 53375573 | 55 |
| 170 | Spirit of the Harp | 800/2000 | 80770678 | 160 |
| 171 | Big Eye | 1200/1000 | 16768387 | 70 |
| 172 | Armaill | 700/1300 | 53153481 | 55 |
| 173 | Dark Prisoner | 600/1000 | 89558090 | 35 |
| 174 | Hurricail | 900/200 | 15042735 | 25 |
| 175 | Ancient Brain | 1000/700 | 42431843 | 40 |
| 176 | Fire Eye | 800/600 | 88435542 | 30 |
| 177 | Monsturtle | 800/1000 | 15820147 | 45 |
| 178 | Claw Reacher | 1000/800 | 41218256 | 45 |
| 179 | Phantom Dewan | 700/600 | 77603950 | 30 |
| 180 | Arlowney | 800/1000 | 14708569 | 45 |
| 181 | Dark Shade | 1000/1000 | 40196604 | 55 |
| 182 | Masked Clown | 500/700 | 77581312 | 25 |
| 183 | Lucky Trinket | 600/800 | 03985011 | 30 |
| 184 | Genin | 600/900 | 49370026 | 30 |
| 185 | Eyearmor | 600/500 | 64511793 | 25 |
| 186 | Fiend Reflection #2 | 1100/1400 | 02863439 | 100 |
| 187 | Gate Deeg | 700/800 | 49258578 | 30 |

| Nº | Nome da Carta | ATK/ DEF | Password | Preço |
|---|---|---|---|---|
| 188 | Synchar | 800/900 | 75646173 | 40 |
| 189 | Fusionist | 900/700 | 01641882 | 35 |
| 190 | Akakieisu | 1000/800 | 38035986 | 45 |
| 191 | Lala Li-Oon | 600/600 | 09430387 | 25 |
| 192 | Key Mace | 400/300 | 01929294 | 15 |
| 193 | Turtle Tiger | 1000/1500 | 37313348 | 100 |
| 194 | Terra the Terrible | 1200/1300 | 63308047 | 100 |
| 195 | Doron | 900/500 | 36151751 | 30 |
| 196 | Arma Knight | 1000/1200 | 00756652 | 70 |
| 197 | Mech Mole Zombie | 500/400 | 63545455 | 20 |
| 198 | Happy Lover | 800/500 | 99030164 | 30 |
| 199 | Penguin Knight | 900/800 | 36039163 | 40 |
| 200 | Petit Dragon | 600/700 | 75356564 | 30 |
| 201 | Frenzied Panda | 1200/1000 | 98818516 | 70 |
| 202 | Air Marmot of Nefariousness | 400/600 | 75889523 | 20 |
| 203 | Phantom Ghost | 600/800 | 61201220 | 30 |
| 204 | Mabarre | 1700/1400 | 98795934 | 230 |
| 205 | Dorover | 900/800 | 24194033 | 40 |
| 206 | Twin Long Rods #1 | 900/700 | 60589682 | 35 |
| 207 | Droll Bird | 600/500 | 97973387 | 25 |
| 208 | Petit Angel | 600/900 | 38142739 | 30 |
| 209 | Winged Cleaver | 700/700 | 39175982 | 30 |
| 210 | Hinotama Soul | 600/500 | 96851799 | 25 |
| 211 | Kaminarikozou | 700/600 | 15510988 | 30 |
| 212 | Meotoko | 700/600 | 53832650 | 30 |
| 213 | Aqua Madoor | 1200/2000 | 8563925 | 260 |
| 214 | Kagemusha of the Blue Flame | 800/400 | 15401633 | 25 |
| 215 | Flame Ghost | 1000/800 | 58528964 | 45 |
| 216 | Dryad | 1200/1400 | 84916669 | 120 |
| 217 | B. Skull Dragon | 3200/2500 | 11901678 | 999999 |
| 218 | Two-mouth Darkruler | 900/700 | 57305373 | 35 |
| 219 | Solitude | 1050/1000 | 84794011 | 55 |
| 220 | Masked Sorcerer | 900/1400 | 10189126 | 80 |
| 221 | Kumootoko | 700/1400 | 56283725 | 60 |
| 222 | Midnight Fiend | 800/600 | 83678433 | 30 |
| 223 | Roaring Ocean Snake | 2100/1800 | 19066538 | 550 |
| 224 | Trap Master | 500/1100 | 46461247 | 35 |
| 225 | Fiend Sword | 1400/800 | 22855882 | 70 |
| 226 | Skull Stalker | 900/800 | 54844990 | 40 |
| 227 | Hitodenchak | 600/700 | 46718686 | 30 |
| 228 | Wood Remains | 1000/900 | 17733394 | 50 |
| 229 | Hourglass of Life | 700/600 | 08783685 | 30 |
| 230 | Rare Fish | 1500/1200 | 80516007 | 140 |
| 231 | Wood Clown | 800/1200 | 17511156 | 55 |
| 232 | Madjinn Gunn | 600/800 | 43905751 | 30 |
| 233 | Dark Titan of Terror | 1300/1100 | 89494469 | 120 |
| 234 | Beautiful Head Huntress | 1600/800 | 16999564 | 120 |
| 235 | Wodan the Resident of the Forest | 900/1200 | 42883273 | 999999 |
| 236 | Guardian of the Labyrinth | 1000/1200 | 89272878 | 70 |
| 237 | Haniwa | 500/500 | 84285623 | 20 |
| 238 | Yashinoki | 800/600 | 41061625 | 30 |
| 239 | Vishwar Randi | 900/700 | 78556320 | 35 |
| 240 | The Drdek | 700/800 | 08944575 | 30 |
| 241 | Dark Assassin | 1200/1200 | 41949033 | 120 |
| 242 | Candle of Fate | 600/600 | 47695416 | 25 |
| 243 | Water Element | 900/700 | 03732747 | 35 |
| 244 | Dissolverock | 900/1000 | 40326495 | 50 |
| 245 | Meda Bat | 800/400 | 76211194 | 25 |
| 246 | One Who Hunts Souls | 1100/1000 | 03506209 | 60 |
| 247 | Root Water | 900/ 800 | 39004808 | 40 |
| 248 | Master & Expert | 1200/1000 | 75499502 | 70 |
| 249 | Water Omotics | 1400/1200 | 02483611 | 120 |
| 250 | Hyo | 800/1200 | 38982356 | 55 |
| 251 | Enchanting Mermaid | 1200/900 | 75376965 | 60 |
| 252 | Nekogal #1 | 1100/900 | 01761063 | 999999 |
| 253 | Angelwitch | 800/1000 | 37160778 | 45 |
| 254 | Embryonic Beast | 500/750 | 64154377 | 25 |
| 255 | Prevent Rat | 500/2000 | 00549481 | 100 |
| 256 | Dimensional Warrior | 1200/1000 | 37043180 | 70 |
| 257 | Stone Armadiller | 800/1200 | 63428835 | 55 |
| 258 | Beastking of the Swamp | 1000/1100 | 99426834 | 60 |
| 259 | Ancient Sorcerer | 1000/1300 | 36821538 | 80 |
| 260 | Lunar Queen Elzaim | 750/1100 | 62210247 | 45 |
| 261 | Wicked Mirror | 700/600 | 15150371 | 30 |
| 262 | The Little Swordsman of Aile | 800/1300 | 25109950 | 60 |
| 263 | Rock Ogre Grotto #2 | 700/1400 | 62193699 | 60 |
| 264 | Wing Egg Elf | 500/1300 | 98582704 | 45 |
| 265 | The Furious Sea King | 800/700 | 18710707 | 30 |
| 266 | Princess of Tsurugi | 900/700 | 51371017 | 35 |
| 267 | Unknown Warrior of Fiend | 1000/500 | 97360116 | 30 |
| 268 | Sectarian of Secrets | 700/500 | 15507080 | 25 |
| 269 | Versago the Destroyer | 1100/900 | 50259460 | 55 |
| 270 | Wetha | 1000/900 | 96643568 | 50 |
| 271 | Megirus Light | 900/600 | 23032273 | 30 |
| 272 | Mavelus | 1300/900 | 59036972 | 70 |
| 273 | Ancient Tree of Enlightenment | 1300/900 | 86421986 | 60 |
| 274 | Green Phantom King | 500/1600 | 22910685 | 60 |
| 275 | Ground Attacker Bugroth | 1500/1000 | 58314394 | 100 |
| 276 | Ray & Temperature | 1000/1000 | 85309439 | 55 |
| 277 | Gorgon Egg | 300/1300 | 11793047 | 35 |
| 278 | Petit Moth | 300/200 | 58192742 | 10 |
| 279 | King Fog | 1000/900 | 84686841 | 50 |
| 280 | Protector of the Throne | 800/1500 | 10071456 | 80 |
| 281 | Mystic Clown | 1500/1000 | 47060154 | 100 |
| 282 | Mystical Sheep #2 | 800/1000 | 83464209 | 45 |
| 283 | Holograph | 1100/700 | 10859908 | 45 |
| 284 | Tao the Chanter | 1200/900 | 46247516 | 999999 |
| 285 | Serpent Marauder | 700/600 | 82742611 | 30 |
| 286 | Gate Keeper | 1500/1800 | 19737320 | 290 |
| 287 | Ogre of the Black Shadow | 1200/1400 | 45121025 | 120 |
| 288 | Dark Arts | 600/1400 | 72520073 | 999999 |
| 289 | Change Slime | 400/300 | 18914778 | 15 |
| 290 | Moon Envoy | 1100/1000 | 45909477 | 60 |
| 291 | Fireyarou | 1300/1000 | 71407486 | 80 |
| 292 | Psychic Kappa | 400/1000 | 07892180 | 30 |
| 293 | Masaki the Legendary Swordsman | 1100/1100 | 44287299 | 70 |
| 294 | Dragoness the Wicked Knight | 1200/900 | 70681994 | 60 |
| 295 | Bio Plant | 600/1300 | 07670542 | 50 |
| 296 | One-eyed Shield Dragon | 700/1300 | 33064647 | 55 |
| 297 | Cyber Soldier of Dark World | 1400/1200 | 75559356 | 120 |
| 298 | Wicked Dragon with the Ersatz Head | 900/900 | 02957055 | 45 |
| 299 | Sonic Maid | 1200/900 | 38942059 | 999999 |
| 300 | Kurama | 800/800 | 85705804 | 35 |
| 301 | Legendary Sword | / | 61854111 | 800 |
| 302 | Sword of Dark Destruction | / | 37120512 | 800 |
| 303 | Dark Energy | / | 04614116 | 800 |
| 304 | Axe of Dispair | / | 40619825 | 800 |
| 305 | Laser Cannon Armor | / | 77007920 | 800 |
| 306 | Insect Armor With A Laser Cannon | / | 03492538 | 800 |
| 307 | Elf's Light | / | 39897277 | 800 |
| 308 | Beast Fangs | / | 46009906 | 800 |
| 309 | Steel Shell | / | 02370081 | 800 |
| 310 | Vile Germs | / | 39774685 | 800 |
| 311 | Black Pendant | / | 65169794 | 800 |
| 312 | Silver Bow and Arrow | / | 01557499 | 800 |
| 313 | Horn of Light | / | 38552107 | 800 |
| 314 | Horn of the Unicorn | / | 64047146 | 800 |
| 315 | Dragon Treasure | / | 01435851 | 800 |
| 316 | Electro-Whip | / | 37820550 | 800 |
| 317 | Cyber Shield | / | 63224564 | 800 |
| 318 | Elegant Egotis | / | 90219263 | 999999 |
| 319 | Mystical Moon | / | 36607978 | 800 |
| 320 | Stop Defense | / | 63102017 | 800 |
| 321 | Malevolent Nuzzeler | / | 99597615 | 800 |
| 322 | Violet Crystal | / | 15052462 | 800 |
| 323 | Book of Secret Arts | / | 91595718 | 800 |
| 324 | Invigoration | / | 98374133 | 800 |
| 325 | Machine Conversion Factory | / | 25769732 | 999999 |
| 326 | Raise Body Heat | / | 51267887 | 800 |
| 327 | Follow Wind | / | 98252586 | 800 |
| 328 | Power of Kaishin | / | 77027445 | 800 |
| 329 | Dragon Capture Jar | / | 50045299 | 999999 |
| 330 | Forest | / | 87430998 | 55 |
| 331 | Wasteland | / | 23424603 | 55 |
| 332 | Mountain | / | 50913601 | 55 |
| 333 | Sogen | / | 86318356 | 55 |
| 334 | Umi | / | 22702055 | 55 |
| 335 | Yami | / | 59197169 | 55 |
| 336 | Dark Hole | / | 53129443 | 20000 |
| 337 | Raigeki | / | 12580477 | 999999 |
| 338 | Mooyan Curry | / | 58074572 | 999999 |
| 339 | Red Medicine | / | 38199696 | 55 |
| 340 | Goblin's Secret Remedy | / | 11868825 | 20000 |
| 341 | Soul of the Pure | / | 47852924 | 35000 |
| 342 | Dian Keto the Cure Master | / | 84257639 | 999999 |
| 343 | Sparks | / | 76103675 | 10 |
| 344 | Hinotama | / | 46130346 | 55 |
| 345 | Final Flame | / | 73134081 | 20000 |
| 346 | Dokazi | / | 19523799 | 35000 |
| 347 | Tremendose Fire | / | 46918794 | 999999 |
| 348 | Swords of Revealing Light | / | 72302403 | 999999 |
| 349 | Spellbinding Circle | / | 18807108 | 999999 |
| 350 | Dark Piercing Light | / | 45895206 | 999999 |
| 351 | Yaranzo | 1300/1500 | 71280811 | 160 |
| 352 | Kanan the Swordmistress | 1400/1400 | 12829151 | 160 |
| 353 | Takriminos | 1500/1200 | 44073668 | 140 |
| 354 | Stuffed Animal | 1200/900 | 71068263 | 60 |
| 355 | Megasonic Eye | 1500/1800 | 07562372 | 290 |
| 356 | Super War-Lion | 2300/2100 | 33951077 | 0 |
| 357 | Yamadron | 1600/1800 | 70345785 | 320 |
| 358 | Seiyaryu | 2500/2300 | 06740720 | 1700 |

| Nº | Nome da Carta | ATK/ DEF | Password | Preço |
|---|---|---|---|---|
| 359 | Three-legged Zombie | 1100/800 | 33734439 | 50 |
| 360 | Zera the Mant | 2800/2300 | 69123138 | 0 |
| 361 | Flying Penguin | 1200/1000 | 05628232 | 70 |
| 362 | Millennium Shield | 0/3000 | 32012841 | 200 |
| 363 | Fairy's Gift | 1400/1000 | 68401546 | 120 |
| 364 | Black Luster Soldier | 3000/2500 | 05405694 | 0 |
| 365 | Fiend's Mirror | 2100/1800 | 31890399 | 0 |
| 366 | Labyrinth Wall | 0/3000 | 67284908 | 200 |
| 367 | Jirai Gumo | 2200/100 | 94773007 | 80 |
| 368 | Shadow Ghoul | 1600/1300 | 30778711 | 180 |
| 369 | Wall Shadow | 1600/3000 | 63182310 | 999999 |
| 370 | Labyrinth Tank | 2400/2400 | 99551425 | 999999 |
| 371 | Sanga of the Thunder | 2600/2200 | 25955164 | 999999 |
| 372 | Kazejin | 2400/2200 | 62340868 | 999999 |
| 373 | Suijin | 2500/2400 | 98434877 | 999999 |
| 374 | Gate Guardian | 3750/3400 | 25833572 | 0 |
| 375 | Dungeon Worm | 1800/1500 | 51228280 | 290 |
| 376 | Monster Tamer | 1800/1600 | 97612389 | 320 |
| 377 | Ryu-Kishin Powered | 1600/1200 | 24611934 | 160 |
| 378 | Swordstalker | 2000/1600 | 50005633 | 400 |
| 379 | La Jinn the Mystical Genie | 1800/1000 | 97590747 | 160 |
| 380 | Blue Eyes Ultimate Dragon | 4500/3800 | 23995346 | 0 |
| 381 | Toon Alligator | 800/1600 | 59383041 | 120 |
| 382 | Rude Kaiser | 1800/1600 | 26378150 | 320 |
| 383 | Parrot Dragon | 2000/1300 | 62762898 | 290 |
| 384 | Dark Rabbit | 1100/1500 | 99261403 | 120 |
| 385 | Bickuribox | 2300/2000 | 25655502 | 900 |
| 386 | Harpie's Pet Dragon | 2000/2500 | 52040216 | 999999 |
| 387 | Mystic Lamp | 400/300 | 98049915 | 15 |
| 388 | Pendulum Machine | 1750/2000 | 24433920 | 1000 |
| 389 | Giltia the D. Knight | 1650/1500 | 51828629 | 290 |
| 390 | Launcher Spider | 2200/2500 | 87322377 | 999999 |
| 391 | Zoa | 2600/1900 | 24311372 | 999999 |
| 392 | Metalzoa | 3000/2300 | 50705071 | 999999 |
| 393 | Zone Eater | 250/200 | 86100785 | 10 |
| 394 | Steel Scorpion | 250/300 | 13599884 | 10 |
| 395 | Dancing Elf | 300/200 | 59983499 | 10 |
| 396 | Ocubeam | 1550/1650 | 86088138 | 260 |
| 397 | Leghul | 300/350 | 12472242 | 15 |
| 398 | Ooguchi | 300/250 | 58861941 | 10 |
| 399 | Swordsman from the Foreign Land | 250/250 | 85255550 | 10 |
| 400 | Emperor of the Land and Sea | 1800/1500 | 11250655 | 290 |
| 401 | Ushi oni | 2150/1950 | 48649353 | 700 |
| 402 | Monster Eye | 250/300 | 84133008 | 15 |
| 403 | Leogun | 1750/1550 | 10538007 | 290 |
| 404 | Tatsunootoshigo | 1350/1600 | 47922711 | 180 |
| 405 | Saber Slasher | 1450/1500 | 73911410 | 180 |
| 406 | Yaiba Robo | 1000/1300 | 10315429 | 80 |
| 407 | Machine King | 2200/2000 | 46700124 | 800 |
| 408 | Giant Mech-Soldier | 1750/1900 | 72299832 | 400 |
| 409 | Metal Dragon | 1850/1700 | 09293977 | 350 |
| 410 | Mechanical Spider | 400/500 | 45688586 | 20 |
| 411 | Bat | 300/350 | 72076281 | 15 |
| 412 | Giga-Tech Wolf | 1200/1400 | 08471389 | 120 |
| 413 | Cyber Soldier | 1500/1700 | 44865098 | 260 |
| 414 | Shovel Crusher | 900/1200 | 71950093 | 60 |
| 415 | Mechanicalchacer | 1850/800 | 07359741 | 120 |
| 416 | Blocker | 850/1800 | 34743446 | 120 |
| 417 | Blast Juggler | 800/900 | 70138455 | 40 |
| 418 | Golgoil | 900/1600 | 07526150 | 100 |
| 419 | Giganto | 1700/1800 | 33621868 | 350 |
| 420 | Cyber-Stein | 700/500 | 69015963 | 25 |
| 421 | Cyber Commander | 750/700 | 06400512 | 30 |
| 422 | Jinzo #7 | 500/400 | 32809211 | 20 |
| 423 | Dice Armadillo | 1650/1800 | 69893315 | 320 |
| 424 | Sky Dragon | 1900/1800 | 95288024 | 1000 |
| 425 | Thunder Dragon | 1600/1500 | 31786629 | 230 |
| 426 | Stone D. | 2000/2300 | 68171737 | 900 |
| 427 | Kaiser Dragon | 2300/2000 | 94566432 | 900 |
| 428 | Magician of Faith | 300/400 | 31560081 | 999999 |
| 429 | Goddess of Whim | 950/700 | 67959180 | 999999 |
| 430 | Water Magician | 1400/1000 | 93343894 | 120 |
| 431 | Ice Water | 1150/900 | 20848593 | 55 |
| 432 | Waterdragon Fairy | 1100/700 | 66836598 | 45 |
| 433 | Ancient Elf | 1450/1200 | 93221206 | 120 |
| 434 | Beautiful Beast Trainer | 1750/1500 | 29616941 | 260 |
| 435 | Water Girl | 1250/1000 | 55014050 | 70 |
| 436 | White Dolphin | 500/400 | 92409659 | 50 |
| 437 | Deepsea Shark | 1900/1600 | 28593363 | 350 |
| 438 | Metal Fish | 1600/1900 | 55998462 | 350 |
| 439 | Bottom Dweller | 1650/1700 | 81386177 | 290 |
| 440 | 7 Colored Fish | 1800/800 | 23771716 | 120 |
| 441 | Mech Bass | 1800/1500 | 50176820 | 290 |
| 442 | Aqua Dragon | 2250/1900 | 86164529 | 700 |
| 443 | Sea King Dragon | 2000/1700 | 23659124 | 1000 |
| 444 | Turu-Purun | 450/500 | 59053232 | 20 |
| 445 | Guardian of the Sea | 1300/1000 | 85448931 | 80 |
| 446 | Aqua Snake | 1050/900 | 12436646 | 50 |
| 447 | Giant Red Snake | 1800/800 | 58831685 | 120 |
| 448 | Spike Seadra | 1600/1300 | 85326399 | 180 |
| 449 | 30,000-Year White Turtle | 1250/2100 | 11714098 | 290 |
| 450 | Kappa Avenger | 1200/900 | 48109103 | 60 |
| 451 | Kanikabuto | 650/900 | 84103702 | 30 |
| 452 | Zarigun | 600/700 | 10598400 | 30 |

| Nº | Nome da Carta | ATK/ DEF | Password | Preço |
|---|---|---|---|---|
| 453 | Millennium Golem | 2000/2200 | 47986555 | 800 |
| 454 | Destroyer Golem | 1500/1000 | 73481154 | 100 |
| 455 | Barrel Rock | 1000/1300 | 10476868 | 80 |
| 456 | Minomushi Warrior | 1300/1200 | 46864967 | 100 |
| 457 | Stone Ghost | 1200/1000 | 72269672 | 70 |
| 458 | Kaminari Attack | 1900/1400 | 09653271 | 290 |
| 459 | Tripwire Beast | 1200/1300 | 45042329 | 100 |
| 460 | Bolt Escargot | 1400/1500 | 12146024 | 180 |
| 461 | Bolt Penguin | 1100/800 | 48531733 | 50 |
| 462 | The Immortal of Thunder | 1500/1300 | 84926738 | 160 |
| 463 | Electric Snake | 800/900 | 11324436 | 40 |
| 464 | Wing Eagle | 1800/1500 | 47319141 | 290 |
| 465 | Punished Eagle | 2100/1800 | 74703140 | 550 |
| 466 | Skull Red Bird | 1550/1200 | 10202894 | 140 |
| 467 | Crimson Sunbird | 2300/1800 | 46696593 | 700 |
| 468 | Queen Bird | 1200/2000 | 73081602 | 260 |
| 469 | Armed Ninja | 300/300 | 09076207 | 15 |
| 470 | Magical Ghost | 1300/1400 | 46474915 | 140 |
| 471 | Soul Hunter | 2200/1800 | 72869010 | 800 |
| 472 | Air Eater | 2100/1600 | 08353769 | 1000 |
| 473 | Vermillion Sparrow | 1900/1500 | 35752363 | 320 |
| 474 | Sea Kamen | 1100/1300 | 71746462 | 120 |
| 475 | Sinister Serpent | 300/250 | 08131171 | 10 |
| 476 | Genigumo | 600/800 | 34536276 | 30 |
| 477 | Aliensection | 950/700 | 70924884 | 35 |
| 478 | Insect Soldiers of the Sky | 1000/800 | 07019529 | 45 |
| 479 | Cockroach Knight | 800/900 | 33413638 | 999999 |
| 480 | Kuwagata Alpha | 250/1000 | 60802233 | 70 |
| 481 | Burglar | 850/800 | 06297941 | 35 |
| 482 | Pragtical | 1900/1500 | 33691040 | 320 |
| 483 | Garvas | 2000/1700 | 69780745 | 1000 |
| 484 | Amoeba | 300/350 | 95174353 | 15 |
| 485 | Korogashi | 550/400 | 32569498 | 20 |
| 486 | Boo Koo | 650/500 | 68963107 | 25 |
| 487 | Flower Wolf | 1800/1400 | 95952802 | 260 |
| 488 | Rainbow Flower | 400/500 | 21347810 | 20 |
| 489 | Barrel Lily | 1100/600 | 67841515 | 40 |
| 490 | Needle Ball | 750/700 | 94230224 | 30 |
| 491 | Peacock | 1700/1500 | 20624263 | 260 |
| 492 | Hoshinigen | 500/700 | 67629977 | 25 |
| 493 | Maha Vailo | 1550/1400 | 93013676 | 180 |
| 494 | Rainbow Marine Mermaid | 1550/1700 | 29402771 | 260 |
| 495 | Musicain King | 1750/1500 | 56907389 | 260 |
| 496 | Wilmee | 1000/1200 | 92391084 | 70 |
| 497 | Yado Karu | 900/1700 | 29380133 | 120 |
| 498 | Morinphen | 1550/1300 | 55784832 | 160 |
| 499 | Kattapillar | 250/300 | 81179446 | 999999 |
| 500 | Dragon Seeker | 2100/2000 | 28563545 | 700 |
| 501 | Man-Eater Bug | 450/600 | 54652250 | 20 |
| 502 | D. Human | 1300/1100 | 81057959 | 120 |
| 503 | Turtle Raccoon | 700/ 900 | 17441953 | 35 |
| 504 | Fungi of the Musk | 400/ 300 | 53830602 | 15 |
| 505 | Prisman | 800/1000 | 80234301 | 45 |
| 506 | Gale Dogra | 650/ 600 | 16229315 | 25 |
| 507 | Crazy Fish1 | 600/1200 | 53713014 | 160 |
| 508 | Cyber Saurus | 1800/1400 | 89112729 | 260 |
| 509 | Bracchio-Raidus | 2200/2000 | 16507828 | 800 |
| 510 | Laughing Flower | 900/ 500 | 42591472 | 30 |
| 511 | Bean Soldier | 1400/1300 | 84990171 | 140 |
| 512 | Cannon Soldier | 1400/1300 | 11384280 | 140 |
| 513 | Guardian of the Throne Room | 1650/1600 | 47879985 | 260 |
| 514 | Brave Scizzar | 1300/1000 | 74277583 | 80 |
| 515 | The Statue of Easter Island | 1100/1400 | 10262698 | 100 |
| 516 | Muka Muka | 600/300 | 46657337 | 20 |
| 517 | Sand Stone | 1300/1600 | 73051941 | 180 |
| 518 | Boulder Tortoise | 1450/2200 | 09540040 | 400 |
| 519 | Fire Kraken | 1600/1500 | 46534755 | 230 |
| 520 | Turtle Bird | 1900/1700 | 72929454 | 400 |
| 521 | kullbird | 1900/1700 | 08327462 | 400 |
| 522 | Monstrous Bird | 2000/1900 | 35712107 | 550 |
| 523 | The Bistro Butcher | 1800/1000 | 71107816 | 160 |
| 524 | Star Boy | 550/500 | 08201910 | 20 |
| 525 | Spirit of the Mountain | 1300/1800 | 34690519 | 230 |
| 526 | Neck Hunter | 1750/1900 | 70084224 | 400 |
| 527 | Milus Radiant | 300/250 | 07489323 | 10 |
| 528 | Togex | 1600/1800 | 33878931 | 320 |
| 529 | Flame Cerberus | 2100/1800 | 60862676 | 550 |
| 530 | Eldeen | 950/1000 | 06367785 | 50 |
| 531 | Mystical Sand | 2100/1700 | 32751480 | 500 |
| 532 | Gemini Elf | 1900/900 | 69140098 | 160 |
| 533 | Kwagar Hercules | 1900/1700 | 95144193 | 400 |
| 534 | Minar | 850/ 750 | 32539892 | 35 |
| 535 | Kamakiriman | 1150/1400 | 68928540 | 100 |
| 536 | Mechaleon | 800/600 | 94412545 | 30 |
| 537 | Mega Thunderball | 750/600 | 21817254 | 30 |
| 538 | Niwatori | 900/800 | 07605359 | 40 |
| 539 | Corroding Shark | 110/700 | 34290067 | 45 |
| 540 | Skelengel | 900/400 | 60694662 | 30 |
| 541 | Hanehane | 450/500 | 07089711 | 999999 |
| 542 | Misairuzame | 1400/1600 | 33178416 | 200 |
| 543 | Tongyo | 1350/600 | 69572024 | 60 |
| 544 | Dharma Cannon | 900/500 | 96967123 | 30 |
| 545 | Skelgon | 1700/1900 | 32355828 | 999999 |
| 546 | Wow Warrior | 1250/900 | 69750536 | 60 |
| 547 | Griggle | 350/300 | 95744531 | 15 |
| 548 | Bone Mouse | 400/300 | 21239280 | 15 |
| 549 | Frog the Jam | 700/500 | 68639885 | 25 |
| 550 | Behegon | 1350/1000 | 94022093 | 80 |
| 551 | Dark Elf | 2000/800 | 21417692 | 160 |
| 552 | Winged Dragon #2 | 1200/1000 | 57405307 | 70 |
| 553 | Mushroom Man #2 | 1250/800 | 93900406 | 55 |
| 554 | Lava Battleguard | 1550/1800 | 20394040 | 999999 |
| 555 | Tyhone #2 | 1700/1900 | 56789759 | 999999 |
| 556 | The Wandering Doomed | 800/600 | 93788854 | 30 |
| 557 | Steel Ogre Grotto #1 | 1400/1800 | 29172562 | 260 |
| 558 | Pot the Trick | 400/400 | 55567161 | 20 |
| 559 | Oscillo Hero | 1250/700 | 82065276 | 50 |
| 560 | Invader from Another Planet | 950/1400 | 28450915 | 80 |
| 561 | Lesser Dragon | 1200/1000 | 55444629 | 70 |
| 562 | Needle Worm | 750/600 | 81843628 | 999999 |
| 563 | Wretched Ghost of the Attic | 550/400 | 17238333 | 20 |
| 564 | Great Mammoth of Goldfine | 2200/1800 | 54622031 | 800 |
| 565 | Man-Eating Black Shark | 2100/1300 | 80727036 | 320 |
| 566 | Yormungarde | 1200/900 | 17115745 | 60 |
| 567 | Darkworld Thorns | 1200/900 | 43500484 | 60 |
| 568 | Anthrosaurus | 1000/650 | 89904598 | 45 |
| 569 | Drooling Lizard | 900/600 | 16353197 | 40 |
| 570 | Trekadon | 1300/800 | 42348802 | 60 |
| 571 | B. Dragon Jungle King | 2100/1800 | 89832901 | 999999 |
| 572 | Empress Judge | 2100/1700 | 15237615 | 500 |
| 573 | Little D. | 1100/700 | 42625254 | 45 |
| 574 | Witch of the Black Forest | 1100/1200 | 78010363 | 80 |
| 575 | Ancient One of the Deep Forest | 1800/1900 | 14015067 | 1000 |
| 576 | Giant Scorpion of the Tundra | 1100/1000 | 41403766 | 60 |
| 577 | Crow Goblin | 1850/1600 | 77998771 | 320 |
| 578 | Leo Wizard | 1350/1200 | 04392470 | 100 |
| 579 | Abyss | 750/400 | 40387124 | 25 |
| 580 | Patrol Robo | 1100/900 | 76775123 | 55 |
| 581 | Takuhee | 1450/1000 | 03170832 | 120 |
| 582 | Dark Witch | 1800/1700 | 35565537 | 350 |
| 583 | Weather Report | 950/1500 | 72053645 | 120 |
| 584 | Binding Chain | 1000/1100 | 08058240 | 60 |
| 585 | Mechanical Snail | 800/1000 | 34442949 | 45 |
| 586 | Greenkappa | 650/900 | 61831093 | 30 |
| 587 | Mon Larvas | 1300/1400 | 07225792 | 140 |
| 588 | Living Vase | 900/1100 | 34320307 | 55 |
| 589 | Tentacle Plant | 500/600 | 60715406 | 25 |
| 590 | Beaked Snake | 800/900 | 06103114 | 40 |
| 591 | Morphing Jar | 700/600 | 33508719 | 30 |
| 592 | Muse-A | 850/900 | 69992868 | 40 |
| 593 | Giant Turtle Who Feeds on Flames | 1400/1800 | 96981563 | 260 |
| 594 | Rose Spectre of Dunn | 2000/1800 | 32485271 | 500 |
| 595 | Fiend Reflection #1 | 1300/1400 | 68870276 | 140 |
| 596 | Ghoul With An Appetite | 1600/1200 | 95265975 | 160 |
| 597 | Pale Beast | 1500/1200 | 21263083 | 140 |
| 598 | Little Chimera | 600/550 | 68658728 | 25 |
| 599 | Violent Rain | 1550/800 | 94042337 | 80 |
| 600 | Key Mace #2 | 1050/1200 | 20541432 | 70 |
| 601 | Tenderness | 700/1400 | 57935140 | 60 |
| 602 | Penguin Soldier | 750/500 | 93920745 | 25 |
| 603 | Fairy Dragon | 1100/1200 | 20315854 | 999999 |
| 604 | Obese Marmot of Nefariousness | 750/800 | 56713552 | 30 |
| 605 | Liquid Beast | 950/800 | 93108297 | 40 |
| 606 | Twin Long Rods #2 | 850/700 | 29692206 | 30 |
| 607 | Great Bill | 1250/1300 | 55691901 | 100 |
| 608 | Shining Friendship | 1300/1100 | 82065619 | 120 |
| 609 | Bladefly | 600/700 | 28470714 | 30 |
| 610 | Electric Lizard | 850/600 | 55875323 | 35 |
| 611 | Hino's Shadow Scout | 650/500 | 81863068 | 25 |
| 612 | Lady of Faith | 1100/800 | 17358176 | 50 |
| 613 | Twin-headed Thunder Dragon | 2800/2100 | 54752875 | 1900 |
| 614 | Hunter Spider | 1600/1400 | 80141480 | 200 |
| 615 | Armored Starfish | 850/1400 | 17535588 | 70 |
| 616 | Hourglass of Courage | 1100/1200 | 43530283 | 80 |
| 617 | Marine Beast | 1700/1600 | 29929832 | 290 |
| 618 | Warrior of Tradition | 1900/1700 | 56413937 | 400 |
| 619 | Rock Spirit | 1650/1900 | 82818645 | 350 |
| 620 | Snakeyashi | 1000/1200 | 29802344 | 70 |
| 621 | Succubus Knight | 1650/1300 | 55291359 | 180 |
| 622 | Ill Witch | 1600/1500 | 81686058 | 230 |
| 623 | The Thing that Hides in the Mud | 1200/1300 | 18180762 | 100 |
| 624 | High Tide Gyojin | 1650/1300 | 54579801 | 180 |
| 625 | Fairy of the Fountain | 1600/1100 | 81563416 | 140 |
| 626 | Amazon of the Seas | 1300/1400 | 17968114 | 140 |
| 627 | Nekogal # | 1900/2000 | 43352213 | 550 |
| 628 | Witch's Apprentice | 550/500 | 80741828 | 999999 |
| 629 | Armored Ra | 950/1100 | 16246527 | 55 |
| 630 | Ancient Lizard Warrior | 1400/1100 | 43230671 | 100 |
| 631 | Maiden of the Moonlight | 1500/1300 | 79629370 | 160 |
| 632 | Stone Ogre Grotto | 1600/1500 | 15023985 | 230 |
| 633 | Winged Egg of New Life | 1400/1700 | 42418084 | 230 |
| 634 | Night Lizard | 1150/1300 | 78402798 | 120 |
| 635 | Queen's Double | 350/300 | 05901497 | 15 |
| 636 | Blue Winged Crown | 1600/1200 | 41396436 | 160 |
| 637 | Trent | 1500/1800 | 78780140 | 290 |
| 638 | Queen of the Autumn Leaves | 1800/1500 | 04179849 | 290 |
| 639 | Amphibious Bugroth | 1350/1300 | 40173854 | 230 |
| 640 | Acid Crawler | 900/700 | 77568553 | 999999 |
| 641 | Invader of the Throne | 1350/1700 | 03056267 | 200 |
| 642 | Mystical Sheep #1 | 1150/900 | 30451366 | 55 |
| 643 | Disk Magician | 1350/1000 | 76446915 | 80 |
| 644 | Flame Viper | 400/450 | 02830619 | 20 |
| 645 | Royal Guard | 1900/2200 | 39239728 | 700 |
| 646 | Gruesome Goo | 1300/700 | 65623423 | 55 |
| 647 | Hyosube | 1500/900 | 02118022 | 120 |
| 648 | Machine Attacker | 1600/1300 | 38116136 | 180 |
| 649 | Hibikime | 1450/1000 | 64501875 | 120 |
| 650 | Whiptail Crow | 1650/1600 | 91996584 | 260 |
| 651 | Kunai with Chain | / | 37390589 | 800 |
| 652 | Magical Labyrinth | / | 64389297 | 10 |
| 653 | Warrior Elimination | / | 90873992 | 999999 |
| 654 | Salamandra | / | 32268901 | 800 |
| 655 | Cursebreaker | / | 69666645 | 10 |
| 656 | Eternal Rest | / | 95051344 | 999999 |
| 657 | Megamorph | / | 22046459 | 50000 |
| 658 | Metalmorph | / | 68540058 | 999999 |
| 659 | Winged Trumpeter | / | 94939166 | 800 |
| 660 | Stain Storm | / | 21323861 | 999999 |
| 661 | Crush Card | / | 57728570 | 999999 |
| 662 | Eradicading Aerosol | / | 94716515 | 999999 |
| 663 | Breath of Light | / | 20101223 | 999999 |
| 664 | Eternal Drought | / | 56606928 | 999999 |
| 665 | Curse of the Millennium Shield | / | 83094937 | 10 |
| 666 | Yamadron Ritual | / | 29089635 | 10 |
| 667 | Gate Guardian Ritual | / | 56483330 | 999999 |
| 668 | Bright Castle | / | 82878489 | 800 |
| 669 | Shadow Spell | / | 29267084 | 999999 |
| 670 | Black Luster Ritual | / | 55761792 | 100 |
| 671 | Zera Ritual | / | 81756897 | 100 |
| 672 | Harpie's Feather Duster | / | 18144506 | 999999 |
| 673 | War-Lion Ritual | / | 54539105 | 100 |
| 674 | Beastry Mirror Ritual | / | 81933259 | 100 |
| 675 | Ultimate Dragon | / | 17928958 | 999999 |
| 676 | Commencement Dance | / | 43417563 | 50 |
| 677 | Hamburger Recipe | / | 80811661 | 50 |
| 678 | Revival of Sengenjin | / | 16206366 | 50 |
| 679 | Novox's Prayer | / | 43694075 | 50 |
| 680 | Curse of Tri-Horned Dragon | / | 79699070 | 50 |
| 681 | House of Adhesive Tape | / | 15083728 | 999999 |
| 682 | Eatgaboon | / | 42578427 | 999999 |
| 683 | Bear Trap | / | 78977532 | 999999 |
| 684 | Invisible Wire | / | 15361130 | 999999 |
| 685 | Acid Trap Hole | / | 41356845 | 999999 |
| 686 | Widespread Ruin | / | 77754944 | 999999 |
| 687 | Goblin Fan | / | 04149689 | 999999 |
| 688 | Bad Reaction to Simochi | / | 40633297 | 999999 |
| 689 | Reverse Trap | / | 77622396 | 999999 |
| 690 | Fake Trap | / | 03027001 | 999999 |
| 691 | Revival of Serpent Night Dragon | / | 39411600 | 50 |
| 692 | Turtle Oath | / | 76806714 | 100 |
| 693 | Contruct of Mask | / | 02304453 | 100 |
| 694 | Resurrection of Chakra | / | 39399168 | 100 |
| 695 | Puppet Ritual | / | 05783166 | 50 |
| 696 | Javelin Beetle Pact | / | 41182875 | 999999 |
| 697 | Garma Sword Oath | / | 78577570 | 50 |
| 698 | Cosmo Queen's Prayer | / | 04561679 | 50 |
| 699 | Revival of Skeleton Rider | / | 31066283 | 10 |
| 700 | Fortress Whale's Oath | / | 77454922 | 10 |
| 701 | Performance of Sword | 1950/1850 | 04849037 | 0 |
| 702 | Hungery Burger | 2000/1850 | 30243636 | 0 |
| 703 | Sengenjin | 2750/2500 | 76232340 | 0 |
| 704 | Skull Guardian | 2050/2500 | 03627449 | 0 |
| 705 | Tri-Horned Dragon | 2850/2350 | 39111158 | 0 |
| 706 | Serpent Night Dragon | 2350/2400 | 66516792 | 0 |
| 707 | Skull Knight | 2650/2250 | 02504891 | 999999 |
| 708 | Cosmo Queen | 2900/2450 | 38999506 | 0 |
| 709 | Charka | 2450/2000 | 65393205 | 0 |
| 710 | Crab Turtle | 2550/2500 | 91782219 | 0 |
| 711 | Mikazukinoyaiba | 2200/2350 | 38277918 | 999999 |
| 712 | Meteor Dragon | 1800/2000 | 64271667 | 999999 |
| 713 | Meteor B. Dragon | 3500/2000 | 90660762 | 0 |
| 714 | Firewing Pegasus | 2250/1800 | 27054370 | 999999 |
| 715 | Psyco Puppet | 2000/2350 | 63459075 | 0 |
| 716 | Garma Sword | 2550/2150 | 90844184 | 0 |
| 717 | Javelin Beetle | 2450/2550 | 26932788 | 0 |
| 718 | Fortress Whale | 2350/2150 | 62337487 | 0 |
| 719 | Dokurorider | 1900/1850 | 99721536 | 0 |
| 720 | Mask of Shine and Dark | 2000/1800 | 25110231 | 0 |
| 721 | Dark Magic Ritual | / | 76792184 | 0 |
| 722 | Magician of Black Chaos | 2800/2600 | 30208479 | 0 |

### Libere o menu de truques
Segure R2, L1, ● e para ← simultaneamente. Depois aperte Start.

## Bloody Roar 3

### Modo de alta velocidade
Vença cem lutas no modo Survival com apenas um personagem.

### Modo Debug
Na tela de Options segure L2 e pressione ●.

## Burnout

### Habilitar todos os corredores
Na tela do título, pressione os botões R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1 e ▲.

## Ace Combat 04

### Modo Expert
Complete o jogo no Hard para destravar o nível de dificuldade Expert.

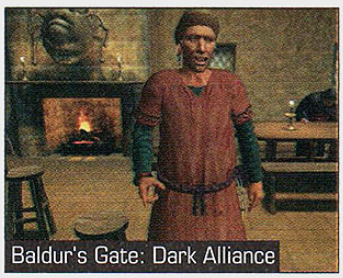
### Modo Ace
Complete o jogo no Expert para destravar o modo de dificuldade Ace.

## Agent Under Fire

### Energia infinita
Segure L1 + R2 e aperte ↑, ↓, ● (2), ↓ (3), ←, ●. Comece o jogo e, em alguma fase, aperte Start. Depois, segure ↓ + L2 + R1 e aperte ● (2), R2, ●, L1, ■ (2), ●.

## Baldur's Gate: Dark Alliance

### Para desbloquear o modo Extreme
Libere a fase Gauntlet e vença-a.




## Contra: Shattered Soldier

### Bônus
**Gallery:** termine o jogo com o Rank A.
**Database:** termine o jogo com o Rank B.
**Theater:** Termine o jogo com o Rank B.

### Theater
Após abrir o bônus Theater, os filmes são habilitados nas seguintes condições:
**Satellite:** termine o jogo com rank C ou pior.
**Return:** termine o jogo com rank B.
**Triumphant Return:** termine o jogo com rank A.
**Konami Movie:** termine o jogo no rank S. Você não pode morrer para conseguir o rank S, mas pode usar a opção de Retry.

### Novas fases
Termine o jogo com rank B para abrir a fase 5. Termine com rank A para abrir a fase 6.

### 30 vidas
Use o Controle 2 e entre com a seguinte seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L2, R2, L3, R3 na tela principal para começar o jogo com 30 vidas. Você precisa de um controle analógico para fazer essa dica (L3 e R3 são acionados pressionando os controles analógicos).

## Dragon Ball Z Budokai

### Cores alternativas
Aperte ■ quando selecionar o seu personagem.

## Devil May Cry 2

### Destrave o modo Bloody Palace
Termine o jogo com Dante e Lucia para abrir o modo Bloody Palace Mode. Termine o jogo no modo Must Die para abrir Bloody Palace 2.

### Destrave roupas novas
Termine o jogo no modo Hard para destravar a primeira roupa de Dante e termine o modo Dante Must Die para abrir a segunda roupa. Termine o jogo no modo Hard para destravar a primeira roupa de Lucia e termine o modo Hard com Lucia para abrir a segunda roupa. Termine o modo Lucia Must Die Mode para abrir a terceira roupa.

### Destrave o modo Dante Must Die
Termine o jogo com Dante no modo Hard.

### Destrave o modo Lucia Must Die
Termine o jogo no modo Hard com Lucia.

### Destrave a seleção de missões
Termine o jogo pela primeira vez com Dante ou Lucia.

### Destrave Trish
Termine o jogo no modo Hard com Dante.

## Dynasty Warriors 3

### Jogar como Lu Bu
Em Hu Loa Gate, consiga mais de 1000 nocautes e derrote Lu Bu para destravá-lo. Isso pode ser feito apenas com a Allied Forces. Usar Red Hare em qualquer fase Em Hu Loa Gate, uma vez tendo vencido Lu Bu, um Suply Unit irá aparecer (freqüentemente no norte). Derrote o Supply Captain e você conseguirá um item secreto. Equipe o item para usá-lo em qualquer fase.

## Extreme-G 3

### Time StarCom
Aperte no menu principal L1, L2, R2, R1, R1, R2, L2, L1. Uma mensagem confirmará o truque.

### Extreme Lap Challenge
Aperte no menu principal L1, L2, L1, R1, L1, R2, L2 + R1, L2 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

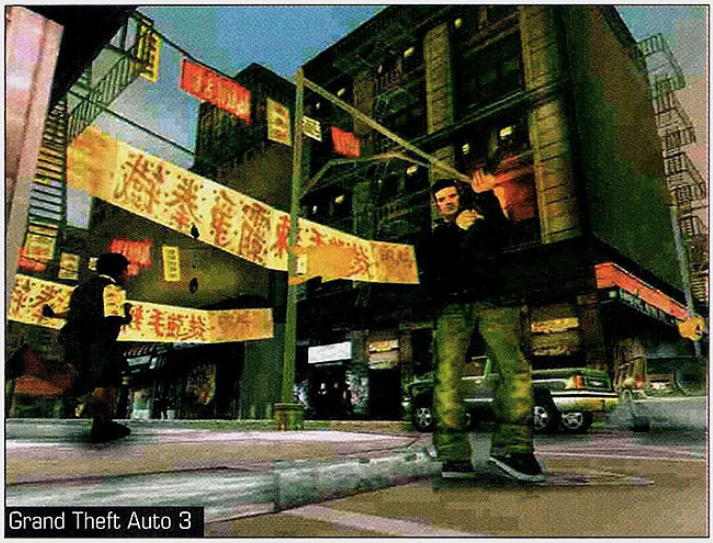
### Dobre o prêmio em dinheiro
Aperte no menu principal L1 + L2, R2 + R1, R1 + R2, L2 + L1. Uma mensagem confirmará o truque.

### Vença sempre no modo XG Career
Aperte no menu principal R2 + L2 + R1 + L1, R2 + L2, R1 + R2, R2 + R1 + L2 + L1. Uma mensagem confirmará o truque. Esse código deve ser feito a cada corrida.

### Todas as pistas
Aperte no menu principal L1(2), L2(2), R2(2), R1(2), L1 + R1 + L2 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

### Munição infinita
Aperte L2, R2, L1, R1, L2 + R2, L1 + R1 na tela de seleção de time ou na tela com as opções League Race e XG Mall. Uma mensagem confirmará o truque.

### Turbo e escudo infinitos
No menu principal, aperte L1 + R1, L2 + R2, L1 + L2, R1 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.


Grand Theft Auto 3

### Turbo infinito
No menu principal, aperte L1 + R1, L2 + R2, L1 + R1, L2 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

### Escudo infinito
Pause o jogo e aperte L1+R1, L2 + R2, L1 + L2, R1 + R2. Uma mensagem confirmará o truque.

### Modo Cheat
Na tela título pressione ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, →, ↓, para habilitar o modo Cheat.

### Frequency Neutralizador extra
Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, ←, →, ↑.

### Multiplicador extra
Depois de habilitar o modo Cheat pressione →, ←, ←, →, ↑.

### Freestyler extra
Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, →, ←, ↓.

### Crippler extra
Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, ←, →, ↓.

### Bumper extra
Depois de habilitar o modo Cheat pressione →, ←, →, ←, ↑.

### Autocatcher extra
Depois de habilitar o modo Cheat pressione ←, →, →, ←, ↑.

### Neutralizador extra
Durante o jogo pressione ←, →, ←, → e ↑.

### Multiplicador extra
Durante o jogo, pressione →, ←, ←, → e ↑.

### Freestyler extra
Durante o jogo, pressione ←, →, →, ← e ↓.

### Crippler extra
Durante o jogo, pressione ←, →, →, ← e ↓.

### AutoCatcher extra
Durante o jogo, pressione ←, →, →, ← e ↑.

## Grand Theft Auto 3

### Acelerar o tempo
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: ● (3), ■ (5), L1, ▲, ●, ▲.

### Pedestres brigando
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: →, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.

### Pedestres loucos
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: R2, R1, ▲, X, L2, L1, ↑, ↓.

### Pedestres atacam
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: ↓, ↑, ←, ↑, X, R1, R2, L1, L2.

### Tank
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: ●(6), R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.

### Mudar roupas
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →.

### Tempo normal
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, ▲.

### Chuva
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, ●.

### Céu nublado
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, ■.

### Neblina
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: L1, L2, R1, R2 (2), R1, L2, X.

### Aumentar nojeira
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: ■, L1, ●, ↓, L1, R1, ▲, →, L1, X.

### Melhorar Driver Skills
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: R1, L1, R2, L1, ", R1 (2), ▲.

### Pedestres conturbados
No meio do jogo, faça a seguinte seqüência: ↓, ↑, ←, ↑, X, R1, R2, L2, L1.

## Half-Life

Half-Life

### Gravidade Xen
Na tela Cheats, aperte ↑, ▲, ↓, X, ↑, ▲, ↓, X.

### Modo Alien
Na tela Cheats, aperte ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.

### Invisibilidade
Na tela Cheats, aperte ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.

### Modo Slow Motion
Na tela Cheats, aperte →, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲.

### Munição infinita
Na tela Cheats, aperte ↓, X, ←, bola, ↓, X, ←, ●.

### Invencibilidade
Na tela Cheats, aperte ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, X.

## James Bond 007: Agent Under Fire

### Energia infinita
Segure L1 + R2 e aperte ↑, ↓, ● (2), ↓(3), ←, ●.
Comece o jogo e, em alguma fase, aperte Start. Depois, segure ↓ + L2 + R1 e aperte ● (2), R2, ●, L1, ■(2), ●.

Maximo: Ghosts To Glory

## Maximo: Ghosts To Glory

### Gallery
Recolha todos os Sorceress Kisses no final de cada fase. Posicione cada um dos quatro "Kisses" para uma posição de Power-up. Com o jogo completo, a Art Gallery será destravada.

## SSX

### Pistas Extras
Se você terminar todas as corridas no World Circuit, abrirá Aloha Ice Jam. Acabando todos os Showoff Events, abrirá o Course Pipedream. Acabando o Aloha e o Showoff Event do Pipedream você abrirá o último curso chamado Untracked.

## Star Wars Episode 1: Starfighter

Star Wars Episode 1: Starfighter

### Direção digital em todas as missões
Entre com DIRECTOR como um Passcode.

### Invencibilidade
Entre com MINIME como um Passcode.

## Tekken 4

### Destravar modo Theatre
Finalize o modo de história com cada um dos personagens.

### Destravar estágio Dojo
Passe pelos quatro estágios de Tekken Force.

Tekken 4

### Jogue com Violet
Escolha Lee com o botão ●.

### Jogue com Xiaoyu Colegial
Finalize o modo de história com Xiaoyu e a selecione novamente usando o botão ▲.

### Jogue com Panda
Escolha Kuma com o botão ● ou ▲.

### Jogue com Miharu
Finalize o modo de história com Xiaoyu e a selecione novamente usando o botão ●.

### Jogue com Eddie Gordo
Finalize o modo de história com Christie e a selecione novamente usando o botão ●.

## Test Drive

### Todos os carros e pistas
No menu principal, pressione para →, →, ←, ■, ↑, L2, L2 e R1. Feito isso, para conseguir três carros extras, entre na SF Drag Race. Selecione o carro Dodge Concept Viper e consiga um novo tempo recorde. Entre com o nome SOUNDMAX na tela Name Entry. O Jaguar XK-R SoundMAX SPX, o Jaguar XK-R Analog Devices e o Aston Martin DB7 SoundMAX SPX estarão disponíveis.

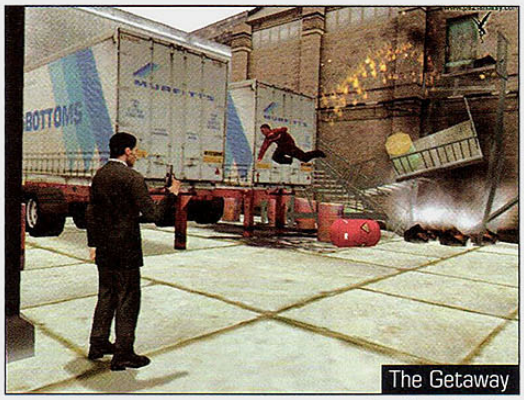
## The Getaway

### Duplique seu nível de vida
Durante o filme de apresentação antes do menu aparecer, aperte ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓. Um grito de mulher confirmará o código.

Test Drive

### Destrave a arma Armored Car Weapon
Durante o filme de apresentação antes do menu aparecer, aperte ↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●. Isso vai deixar a arma disponível durante as missões.

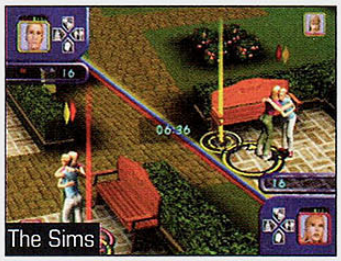
### Destrave o modo Free Roam
Termine todas as missões do jogo.


The Getaway

## The Sims

### Cheat Mode
Para destravar o Cheat Mode, aperte L1 + R1 + L2 + R2 no menu. Isso abrirá o menu de dicas que contém:

**Freeall:** todos os objetos livres de paredes.
**Midas:** destrava todos os jogos de dois jogadores, objetos e skins.
**Party M:** destrava o jogo Party Motel.
**Sims:** destrava o Play the Sims sem ter que passar pelo Get a Life.


The Sims

## Tony Hawk's Pro Skater 4

### Todos os especiais
Digite DOASUPER na tela de códigos.

### Flawless Manuals
Digite MULLENPOWER na tela de códigos.

### Flawless Railing
Digite SSBSTS na tela de códigos.

### Modo Matrix
Digite NOSPOON na tela de códigos. Depois, pause o jogo e selecione este modo.

### Cenário da Lua
Digite SUPERFLY na tela de códigos.

### Skatistas secretos
Digite o nome de um dos skatistas da lista depois de criar o seu personagem.

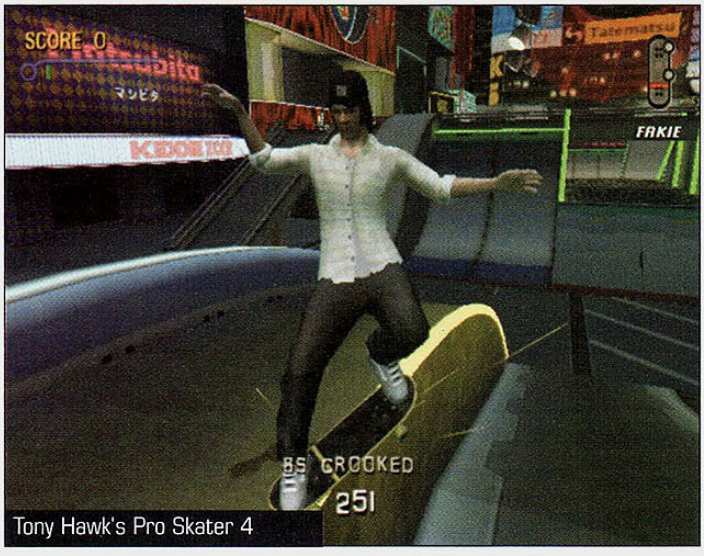
**Aaron Skillman**
**Adam Lippman**
**Andrew Skates**
**Andy Marchal**
**Angus**
**Atiba Jefferson**
**Ben Scott Pye**
**Big Tex**
**Brian Jennings**
**Captain Liberty**
**Chauwa Steel**
**Chris Peacock**
**ConMan**
**Danaconda**
**Dave Stohl**
**DDT**
**DeadEndRoad**
**Fakes The Clown**
**Fritz**
**Gary Jesdanun**
**grjost**
**Henry Ji**
**Jason Uyeda**
**Jim Jagger**
**Joe Favazza**
**John Rosser**
**Jow**
**Kenzo**
**Kevin Mulhall**
**Kraken**
**Lindsey Hayes**
**Lisa G Davies**
**Little Man**
**Marilena Rixfor**
**Mat Hoffman**
**Matt Mcpherson**
**Maya's Daddy**
**Meek West**
**Mike Day**
**Mike Lashever**
**Mike Ward**
**Mr. Brad**
**Nolan Nelson**
**Parking Guy**
**Peasus**
**Pete Day**
**Pooper**
**Rick Thorne**
**Sik**
**Stacey D**
**Stacey Ytuarte**
**Stealing Is Bad**
**Team Chicken**
**Ted Barber**
**Todd Wahoske**
**Top Bloke**
**Wardcore**
**Zac ZiG Drake**

### Destrave Dayse
Você deve ter completado 100% do game (incluindo todos os secretos) e ter conseguido $100,000.

### Destrave o Eddie do Iron Maiden
Para abrir o Eddie, simplesmente economize $9,000.00 e compre na seção Spend Cash.

### Destrave Jango Fett
Para abrir o Jango Fett, simplesmente economize $9,000.00 e compre na seção Spend Cash.

### Destrave Mike Vallely
Para abrir o Mike Vallely, simplesmente economize $9,000.00 e compre na seção Spend Cash.



Tony Hawk's Pro Skater 4

# Livros e Mangás Conrad:
# em um só lugar, a um clique de distância.

## WWW.LOJACONRAD.COM.BR

Acesse já a Loja Conrad e compre seus mangás e livros prediletos de uma forma simples, rápida e segura. Você pode completar sua coleção, participar de promoções e acessar pacotes especiais no conforto da sua casa. Loja Conrad. Você clica. Nós entregamos.

CONRAD EDITORA

vá até Enter Password. Quando aparecer a tela de Passwords, entre com GOLVL, mais o número da fase que deseja jogar. São 35 fases, mas a última apenas mostra o final do jogo. Depois de entrar com a Password, vá até Accept. Você vai ouvir "Cheats Activated".

### Invencibilidade, todas as armas, munição à vontade e escolha de fase

Use a Password 1GOTP1NK8C1DBOOTSON e depois selecione Accept. Vai aparecer Password Invalid. Então, saia do Options e volte à tela de apresentação, lá estará uma nova opção, o Cheat. Agora é só detonar.

## Ace Combat 3

Ace Combat 3

### Acesso ao Mission Simulator

Ative os cinco finais com um piloto para conferir o simulador de missões. Nele você pode jogar qualquer missão com qualquer avião, em qualquer nível de dificuldade.

### Efeitos especiais

Durante o demo ou o Replay, pressione L2 para ter um efeito de interferência e R2 para aparecer um efeito de Blur (embaçamento).

### Músicas do jogo

Vença o jogo no modo Fácil (Easy).

## Action Man: Operation Extreme

### Invencibilidade

Pause o jogo e aperte L1, R2, R1.

### Todas as ferramentas e armas

Pause o jogo e aperte L1, L2, R2.

### Invencibilidade

Pause o jogo e aperte L1, R2, R1.

### Todas as ferramentas e armas

Pause o jogo e aperte L1, L2, R2.

## Alien Trilogy

### Menu de Cheats

Na tela de abertura, escolha Option e

## Bushido Blade 2

Bushido Blade 2

### Jogue com os sub-personagens

Vença o Battle (Story) Mode decisivo mantendo vivos os dois subpersonagens. Assim ambos poderão ser usados em qualquer outro modo de jogo.

### Slash Mode

Vença o Boss Mode sem usar Continues. Então, uma opção para Slash Mode irá aparecer no menu principal.

### Hundred Slashes Mode

Vença o game com os seis personagens normais.

### Chanbara Mode

Derrote todos os treze chefes no Action (Boss) Mode sem usar Continues. Então, no menu principal, coloque o cursor sobre a opção Link Mode e pressione para ↓ (duas vezes) para acessar o Chanbarra Mode.

Captain Commando

## Captain Commando

### Modo 4-Player

Quando aparecer Warning na tela de abertura, pressione ■, ▲, ●, X. Então, quatro jogadores poderão jogar simultaneamente.

### Um golpe para matar

Selecione Captain ou Jennety como personagem. Segure X + ● e pressione Special Move para executar o golpe.

### Seleção de fases

Destaque a opção Game Start, pressione X + ● + ←. Fazendo corretamente, o número da fase inicial irá aparecer.

## Clock Tower 2: The Struggle Within

### Mudar custom 1 & 2

**Custom 1:** Na tela título (menu), segure L1, R1, Select, ▲.
**Custom 2:** Na tela título (menu), segure L1, R1, Select, ■.

### Extra Mode

Para acessar o "???", termine o jogo com ranking "A" e isso revelará o Extra Mode. Você joga minigames como Time Attack e Score Attack.

### Sound Test

Na tela título pressione ←,●, ↓, ▲, →, ■, ↑ , X, L1 ,R2, L2, R1 + Start. Vá ao Options e o Sound Test estará lá.

### Power Spell ilimitado

Na tela título, segure L1 + L2 + R1 + R2 e comece o jogo. Ver biografias dos personagens. Faça todos os finais, então, selecione Pamphlet Mode. Agora uma nova opção chamada Guide estará disponível.

### Uniforme escolar

Na tela título, segure L1 + R2 + Select + ▲, e comece o jogo.

## Command & Conquer Red Alert Retaliation

Coloque o cursor sobre o símbolo correspondente na barra lateral, então pressione ● (na configuração original) e faça uma das seqüências.

### Chronoshift:

■, ●, ▲, X , ●, ●.

### Dinheiro fácil:

X, X, ■, ● , ● , ●.

### Vitória instantânea

● , ● , ▲ , X , X , ■.

### Ataque nuclear

●, X, ●, ●, X ,■.

### Parabombs

X, X, X, ●, ▲, ■.

### Revelar mapa

▲, ▲, X, ●, ▲, ■.

### Missão inglesa secreta

Termine todos as fases no disco de forças aliadas (Allied) ou soviéticos (Soviet).

## Cool Boarders 4

### Controle o Replay

Durante o Replay segure R1 ou R2 e depois aperte:
↓: para parar
←: câmera lenta
→: mais velocidade

### Todas as pranchas (boards) e montanhas:

Entre com ICHEAT como nome. Se der certo, você ouvirá uma voz

dizendo "Hey, no cheating".

### Todos os eventos especiais
Entre com IMSPECIAL como nome. Se der certo, você ouvirá "Hey, no cheating".

### Snowman
Quebre todos os recordes no Japão e complete o evento especial para abrir o Snowman.

### Urso
Quebre o recorde na França e complete o evento especial para abrir o Urso.

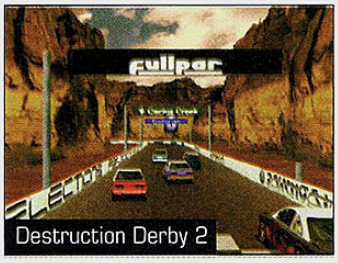
### Esquiador misterioso
Complete com Jimmy Hallop o Colorado Tournament. "Cool Man" será dito como confirmação.

## Crash Bandicoot 3

### Demo de Spyro
Na tela título aperte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■.

### Novo final
Termine o game com 100%. Após derrotar Cortex você verá o novo final.

## Destruction Derby 2



Destruction Derby 2

### Créditos animados
Coloque seu nome como CREDITZ!

### Time bônus
Na tela com o aviso pirata, aperte L1, ←, ● para ter o time Reflections.

### Pontos fáceis
Segure o acelerador + → por alguns segundos no começo do jogo.

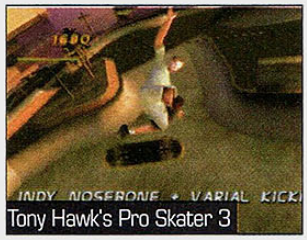
### Imagem escondida
Quando a mensagem pirata aparecer, segure L1 + ← mais ●.

### Invulnerabilidade
Coloque !DAMAGE! como seu nome para ter titânio nas rodas.

### Pista Ridge Racer
Selecione o modo Two Players. Coloque Ridge como o nome do jogador número um e Racer no do jogador número dois.

### Todas as pistas
Entre em Race Type e selecione o modo Championship. Escreva em seu nome como MACSrPOO.

## Tony Hawk's Pro Skater 3



Tony Hawk's Pro Skater 3

### Modo Turbo
Pressione Start para pausar o jogo e então pressione ←, ↑, ■, ▲.

### Extra Points
Pressione Start para pausar o jogo, então segure L1 e pressione ■, ●, →, ■, ●, →, ■, ●, →. A fase termina com 10.000 pontos adicionados em seu placar.

### Especial sempre disponível
Pressione pause durante o jogo, então segure **L1** e aperte ▲, →, ↑, ■, ▲, →, ↑, ■, ▲. Uma alternativa para isso é completar todos os objetivos no jogo e conseguir medalhas de ouro em todas as três competições no modo Career com Rune Glifberg.

### Destrave tudo
Pause e segure L1 e aperte pra ↑ e ▲.

### Movimentos especiais
**BAM MARGERA**
**Double Kickflip Madonna Flip:**
Aperte ↓, ↑ e ●.
**540 Tailwhip:**
Aperte ↑, ← e ■.
**Kickflip Backflip:**
Aperte ←, ↑ e ●
**The Jackass:**
Aperte ↓, ↑ e ■

### Glitch:
**Los Angeles:** Comece a fase, então siga pela descida e vire à direita. Continue seguindo até encontrar um cartaz da Nokia acima do saguão do elevador. Então, atravesse todos os vidros e vire imediatamente à direita. Suba na rampa próxima à parede do saguão e aterrisse bem em cima dela (enquanto faz um grab:←+●). Esta dica pode precisar de várias tentativas para funcionar.

### Modo Disco
Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Officer Dick.

### Física lunar
Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Bam Margera.

### Equilíbrio perfeito
Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Rodney Mullen.

### Modo Sim
Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Geoff Rowley

### Modo Slow Nic
Complete todos os objetivos do jogo e ganhe medalhas de ouro nas três competições no modo Career com Chad Muska.

### Modo Wire Frame
Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Bucky Lasek para destravar no Cheat Menu a opção Wire Frame Mode.

### Modo Smooth
Complete com sucesso o Modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Elisa Steamer para destravar no Cheat Menu a opção Smooth Mode.

### Pular para o Restart
Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Tony Hawk para destravar no Cheat Menu a opção Skip to Restart.

### Modo Weight
Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Eric Koston para destravar no Cheat Menu a opção Weight Mode.

### Modo Super Revert
Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Jamie Thomas para destravar no Cheat Menu a opção Super Revert Mode.

### Modo Phisics Moon
Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Bam Maghera para destravar no Cheat Menu a opção Moon.

### Physics Mode.
### Modo Kid
Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Steve Caballero para destravar no Cheat Menu a opção Kid Mode.

### Modo Stud
Complete com sucesso o modo Career conseguindo todas as medalhas de ouro e objetivos com Kareem Campbell para destravar no Cheat Menu a opção Stud Mode.

## Vigilante 8 e 2nd Offense

### Fases do Vigilante antigo
Pause o jogo e troque o CD do Vigilante Second Offense pelo CD do Vigilante 8 antigo. A frase "V8 Levels enabled" irá aparecer confirmando a dica, então, insira o CD do Vigilante Second Offense novamente. Abandone o jogo (Quit Game) para acessar também as pistas antigas do Vigilante 8.

### Mesmo carros no modo Multiplayer
Digite MIXED_CARS como Password.

### Ver todas as seqüências de vídeo
Digite LONG_MOVIE como Password.

### Rodas gigantescas
Digite GO_MONSTER como Password.

### Suspensão alta
Digite JACK_IT_UP como Password.

### Sem gravidade
Digite NO_GRAVITY como Password.

### Sem inimigos no Arcade Mode
Digite HOME_ALONE como Password.

### Modo Câmera Lenta
Digite GO_SLOW_MO como Password.

### Atrair inimigos
Digite UNDER_FIRE como Password.

### Jogo mais rápido
Digite QUICK_PLAY como Password.

### Carros mais pesados
Digite GO_RAMMING como Password.

### Carros mais rápidos
Digite MORE_SPEED como Password.

### Supermísseis
Digite BLAST_FIRE como Password.

### Tiros rápidos
Digite RAPID_FIRE como Password.

Panzer Dragoon Orta

## Panzer Dragoon Orta

### Invencibilidade Panzer Dragoon Original
Uma vez que você destravou o Panzer Dragoon original, vá até a tela com o nome do jogo e aperte L, L, R, R, ↑, ↓, ←, →.

### Seleção de fase
Uma vez que você destravou Panzer Dragoon original (encontre Appendix of Pandora's Box), vá até a tela com o nome do jogo e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, ←, X, Y, Branco.

### Destrave o Stage Zero-Panzer Dragoon Original
Uma vez que você destravou Panzer Dragoon original (encontre Appendix of Pandora's Box), vá até a tela com o nome do jogo e aperte ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, L, R.

### Wizard Mode - Panzer Dragoon Original
Uma vez que você destravou Panzer Dragoon original (encontre Appendix of Pandora's Box), vá até a tela com o nome do jogo e aperte L, R, L, R, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →.

Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte L, R, →, ↑, X, X.

### Spotlight ilimitado
Vá até a tela de menu do jogo e aperte L, R, ↓, →, Y, X.

### Destrave times alternados
Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir os times correspondentes:
**Todos os times:** X, Y, ↓, ↓, ↓, ↓
**El Fuego:** X, X, ↓, ↓, →, ←
**Spirit :** Y, Y, ↓, ↓, ←, →
**Subzero:** Y, Y, ↓, ←, →, ↑, ↑
**Toxic:** Y, X, ↓, ↑, ↑
**Tsunami:** X, Y, ↓, ↑, →, ←
**Volta:** Y, X, ↓, ↑, ↓, ↑

### Destrave diferentes bolas
Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir as bolas correspondentes:
**Old School Ball:** R, →, ←, ←, Y, X.
**8-Ball:** R, →, ↑, ↑, Y, Y.
**Beach Ball:** R, →, →, ↓, Y, X.
**Black Box Ball:** R, ←, ←, ↓, X, X.
**Crate Ball:** R, ←, ↓, →, Y, X.
**Eyeball Ball:** R, →, ↓, ↑, X, X.
**Globe Ball:** R, →, →, ←, X, X.
**Kid's Block Ball:** R, ←, →, →, Y, Y.
**Kids Play (star) ball:** R, →, ↑, ↓, X, Y.
**Remy's Head Ball:** R, ←, →, ←, **X**, Y.
**Rob's Head Ball:** R, ←, ↑, ←, Y, **X**.
**Rusty Can Ball :** R, ←, ↑, ↑, Y, Y.

### Destrave os filmes
Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para destravar os filmes correspondentes:
**Modern film mode:** Y, X, Y, X, Y, X, →, ←, →, ←, →.
**Classic film mode:** X, Y, X, Y, X, Y, ←, →, ←, →, ←, →.

### Destrave o poder máximo
Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte L, R, ←, →, Y, Y.

### Destrave itens para os jogadores
Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir os itens correspondentes:
**Todos:** ←, X, ←, X, ←.
**Angus:** ←, X, →, X, ↑.
**Arsenault:** ←, Y, ↑, Y, ↓.
**Boomer:** ←, Y, ←, X, ↑.
**Dante:** ←, X, →, Y, ←.
**Djimon:** ←, Y, ↓, Y, ↑.
**Duke:** ←, Y, ↑, X, →.
**El Diablo:** ←, X, →, X, ↓.
**Half-Pint:** ←, Y, ↑, X, ↑.
**Kahuna:** ←, Y, →, Y, →.
**Kaimani:** ←, X, ↓, X, ↓.
**Kiril:** ←, Y, ↑, X, ←.
**Lola:** ←, X, ←, Y, ↓.
**Madeira:** ←, Y, ↓, X, ↑.
**Nova:** ←, Y, ↓, Y, →.
**Raine:** ←, X, ↑, X, ↑.
**Rico:** ←, X, →, X, →.
**Rumiko:** ←, Y, ←, Y, ↑.
**Zari:** ←, Y, ←, Y, →.

### Destrave os estádios
Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte os botões para abrir os estádios correspondentes:
**Todos:** R, R, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, X, X.
**Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, X, X.
**Jungle Canopy:** L, R, ↑, ↓, ←, →, X, Y.
**Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, Y, Y.
**Reactor Core:** ↑, ←, ←, →, X, Y.
**Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, Y, X.
**Tribal Oasis:** L, R, ↑, ↑, ↓, ↓, X, X.

## Tom Clancy's Ghost Recon

### Destravar o Cheat Mode
Termine todos os objetivos das missões no modo Single Player.

### Modo cabeção
Durante o jogo, segure ← e aperte A, X, B, Y, A. Uma mensagem confirmará o código.

### Cabeças de galinha
Durante o jogo, segure " e apertes X, X, Y, A, B. Uma mensagem confirmará o código.

### Personagens voadores
Durante o jogo, segure " e aperte B, A, X, Y, A. Uma mensagem confirmará o código.

### God Mode
Durante o jogo, segure ← e aperte X, X, A, B, A. Uma mensagem confirmará o código. Você não poderá terminar o jogo com esse código habilitado.

### Modo Helium
Durante o jogo, segure ← e aperte X, A, Y, B, X. Uma mensagem confirmará o código.

### Tenha um ótimo desempenho
Durante o jogo, segure ← e aperte X, A, Y, B, X. Uma mensagem confirmará o código.

### Medalhas
**Purple Heart:** não seja ferido ou morto em combate.
**Bronze Star:** não seja ferido ou morto em combate e mate 15 inimigos.
**Silver Star:** não seja ferido ou morto em combate e mate 20 inimigos.
**Distinguished Service Cross:** não seja ferido ou morto em combate e mate 25 inimigos.
**Congressional Medal of Honor:** não seja ferido ou morto em combate e mate 30 inimigos.

### Câmera lenta
Durante o jogo, segure ← e aperte Y, Y, B, X, A. Uma mensagem confirmará o código.

### Time invencível
Durante o jogo, segure ← e aperte B, A, Y, Y, B, A, X, X, X. Uma mensagem confirmará o código. Você não poderá terminar o jogo com esse código habilitado.

## X-Men: Next Dimension

X-Men: Next Dimension

### Destrave todos os personagens
No menu, segure L e aperte ↑, →, ←, ←, ↓, ↑, B (ou X).

## Sega Soccer Slam

### Modo cabeção
Vá até a tela onde aparece o título do jogo e aperte R, L, ↑, ↑, Y, Y.

### Big Hits
Vá até a tela de menu do jogo e aperte L, R, ↑, ↑, X, Y.

### Turbo ilimitado

Sega Soccer Slam

# Céu e terra vão tremer.

**Tudo o que você não viu na TV.**
**Em maio, nas bancas.**

## Agent Under Fire

### Filmes Secretos
Para ver filmes secretos você deve conseguir pelo menos uma medalha de bronze.

## Blood Omen 2

### Comece o game com Soul River e Iron Armor.
Durante o menu, aperte X, R, L, B, X, Y. Uma voz confirmará o código.

## Burnout

### Destravar Roadster
Derrote o Roadster em Face Off.

### Destravar Towtruck
Derrote o Towtruck em Face Off 2.

### Destravar Saloon GT
Derrote o Saloon GT em Face Off 3.

### Destravar Bus
Derrote o Bus em Face Off 4.

## Bloody Roar: Primal Fury

### Estágio Indian Palace
Complete o jogo uma vez para destravar o estágio Indian Palace.

### Jogar como Cronos
Complete o jogo duas vezes para destravar o Cronos the Phoenix.

### Estágio Evil Laboratory
Complete o jogo duas vezes para destravar o estágio Evil Laboratory.

### Modo Kid
Complete o jogo três vezes para destravar a opção Kid Mode.

### Modo Big Kid
Complete o jogo quatro vezes para destravar a opção Big Kid Mode.

### Modo Super Buff
Complete o jogo cinco vezes para destravar a opção Super Buff

### Modo Sem Paredes
Complete o jogo seis vezes para destravar a opção Eliminate All Walls.

### Modo Slow Motion
Complete o jogo nove vezes para destravar a opção Low Speed.

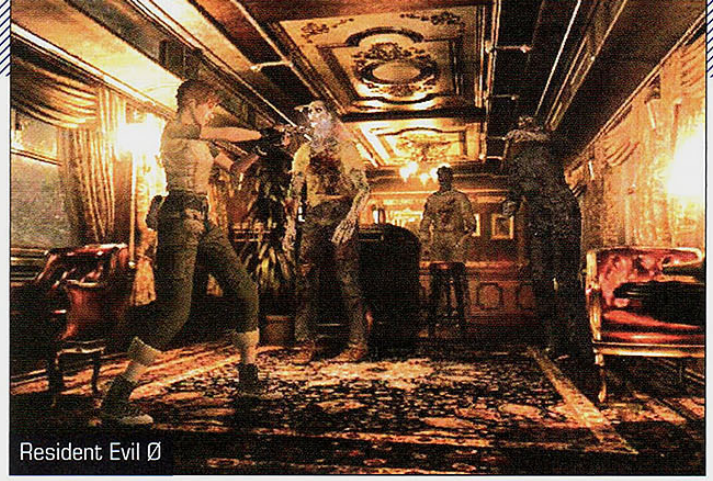
### Estágio Chaos Lab
Derrote Uranus no Survival Mode para destravá-la no Chaos Lab stage.

## Dr. Muto

Vá até a tela de códigos e digite a frase para habilitar os seguintes códigos:
**Todas as áreas:** BEAMMEUP
**Todos os filmes de animação:** HOTTICKET
**Todos os acessórios:** TINKERTOY
**Todos os Morphs:** EUREKA
**Não sofra danos:** CHEATERBOY
**Invisibilidade:** NECROSCI
**Secret Morphs:** LOGGLOGG
**Superfinal:** BUZZOFF

## James Bond 007: NightFire

### Todas as fases
Digite PASSPORT como um código.




### Modo Assassination
Digite SCOPE como um código.

### Cenário explosivo
Digite BOOM como um código.

### Modo protect
Digite GUARDIAN como um código.

### Modo Team King of the Hill
Digite TEAMWORK como um código.

### Modo Mode
Digite TRANSMIT como um código.

## Metroid Prime

### Jogue o Metroid original do NES
Você precisa ter uma cópia de **Metroid Fusion**, para o GBA, e uma cópia de **Metroid Prime**, para GC. Depois que terminar o **Metroid Prime**, conecte o GBA com o cartucho do **Fusion** no GameCube via cabo Link do GBA. Você terá o **Metroid** original rodando no GameCube. Depois, salve no seu Memory Card.

### Veja seu reflexo
É possível ver vários reflexos diferentes nas paredes de Tallon IV. Se você ficar parado diante de uma qualquer, verá o reflexos de Samus encarando você por trás.

### Destrave a galeria de imagens I
Ache 50% de pesquisa e informações sobre as criaturas.

### Destrave a galeria 2
Colete 50% ou mais dos itens.

### Destrave a galeria 3
Colete 100% dos itens.

### Destrave a galeria 4
Termine o game no Hard Mode.

### Destrave a Fusion Suit para o Metroid Prime
Você precisa ter uma cópia de **Metroid Fusion**, para o GBA, e uma cópia de **Metroid Prime**, para GC. Depois de terminar o **Metroid Prime**, conecte o GBA com o cartucho do **Fusion** no GameCube via cabo Link do GBA. A Fusion Suit estará disponível no Menu de Arquivos (File Menu) do **Metroid Prime**.

### Veja as animações
Quer ver o que a heroína de **Metroid Prime** fica fazendo quando ela não está caçando Metroids ou Space Pirates? Não mexa no seu controle por alguns segundos e Samus começará a relaxar a postura.

## Resident Evil

### Lançador de Foguetes
Termine o jogo em menos de três horas. Se conseguir, comece um novo e estará com a arma Rocket Launcher.

### Modo Real Survivor
Este modo é destravado quando se termina o jogo com qualquer um dos personagens. Basicamente, faz com que tudo fique mais realista: você só encontrará algo deixado em uma caixa de itens quando procurar nesta mesma caixa.

### Uniformes secretos
Termine o jogo com Chris ou Jill para obter a Closet Key. Você irá encontrá-la na sua caixa de itens quando começar um novo jogo.

## Resident Evil Ø

### Novas Roupas
Termine o game no Normal ou Hard Mode e você encontrará a Closet Key no inventário da Rebecca quando começar o próximo jogo. Leve-a para o quarto onde achou a Hunting Gun e use para entrar num quarto de roupas. Billy terá um terno e Rebecca uma roupa de Cowgirl.

### Destrave finais diferentes
Você ganha finais diferentes entrando

no ranking de jogabilidade conforme o tempo que levou para terminar o jogo. O ranking e o que ele abre está listado a seguir:

**D (9:01 ou mais):**
Leech Hunter e Closet Key.
**C (7:01-9:00):**
Leech Hunter e Closet Key.
**B (5:01-7:00):**
Leech Hunter e Closet Key.
**A: (3:31-5:00):**
Submachine Gun, Leech Hunter e Closet Key.
**S (3:30 ou menos):**
Rocket Launcher, Leech Hunter, Submachine Gun e Closet Key

### Armas extras para Leech Hunter
Entrando no ranking no minigame Leech Hunter, você ganhará alguns bônus para usar no jogo. A posição no ranking e o que você ganhará:

**E (1-29):**
Submetralhadora com balas
**D (90-99):**
Metralhadora
**C (60-89):**
Hunting Gun
**B (30-59):**
Pistola
**A (100):**
Todas as armas

### Destrave Leech Hunter Game
Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade.

## Star Wars: Rogue Squadron 2

Star Wars: Rogue Squadron 2

### Cheat Codes
Coloque alguns dos códigos abaixo na tela de Passwords para habilitar os seguintes efeitos:

**Efeito - Código**
Desenvolver comentário - BLAHBLAH
Galeria de arte - EXHIBIT!
Concert hall - COMPOSER
Gráficos monocromáticos - LIONHEAD

### Naboo Star Fighter
Complete a missão Tatooine Training com todos os objetivos normais completados e todos os itens de bônus.

### Pilote a nave de Darth Vader
Consiga quinze medalhas de ouro nas missões.

### Pilote a Millennium Slave I
Consiga dez medalhas de prata nas missões.

### Pilote a Millennium Falcon
Consiga um total de dez medalhas de Bronze em todas as missões.

### Habilite um Tie Fighter
Complete a missão Imperial Academy Heist após roubar uma nave Tie Fighter.

## Super Smash Bros. Melee

Super Smash Bros. Melee

### Jigglypuff
Para destravar Jigglypuff, termine o jogo no modo 1-P.

### Jogue como Ganondorf
Termine o evento 29. Você será desafiado por Ganondorf. Derrote-o para poder jogar com ele.

### Falco
Para destravar Falco, terminar a modalidade de 100-Man Melee. Derrote Falco e jogue com ele.

### Dr. Mario
Para destravar o Dr. Mario terminar no modo 1-P clássico usando Mario e sem Continues.

### Mr. Game & Watch
Complete os modos Classic e Adventure com todos os personagens, incluindo os secretos ou jogue 1000 vezes no Vs. Mode.

### Mewtwo
Jogue 20 horas no Vs. Mode ou jogue 700 partidas no Vs. Mode.

### Youg Link
Complete o Classic Mode com 10 caras diferentes ou jogue 500 vezes no Vs. Mode.

### Roy
Complete o Classic Mode usando o Marth.

### Marth
Complete o Classic Mode com os catorze personagens inicias.

Virtua Striker 3 Ver.2002

### Luigi
Complete a primeira fase do Adventure Mode com o tempo 6:02 ou 5:02, então, lute contra ele na próxima fase, derrote-o e continue o Adventure Mode. Quando terminar, ele aparecerá de novo. Derrote-o.

### Pichu
Complete o Event Match número 37 e depois derrote-o.

## Virtua Striker 3 Ver.2002

### Time "Yukichan United"
Consiga trinta pontos no ranking. Assim, o Yukichan United desafiará o seu time. Vença-os e terá acesso ao time.

### Time FC Sonic
Para destravar o FC Sonic Team, consiga vinte pontos no ranking. Assim, o time desafiará o seu. Vença.

### Estádio Velvet
Para destravar o estádio Velvet, vença o torneio World Cup.

## Tony Hawk´s Pro Skater 3

### Ver todas as seqüências
Entre no Cheat Menu e coloque como código POPCORN. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente.

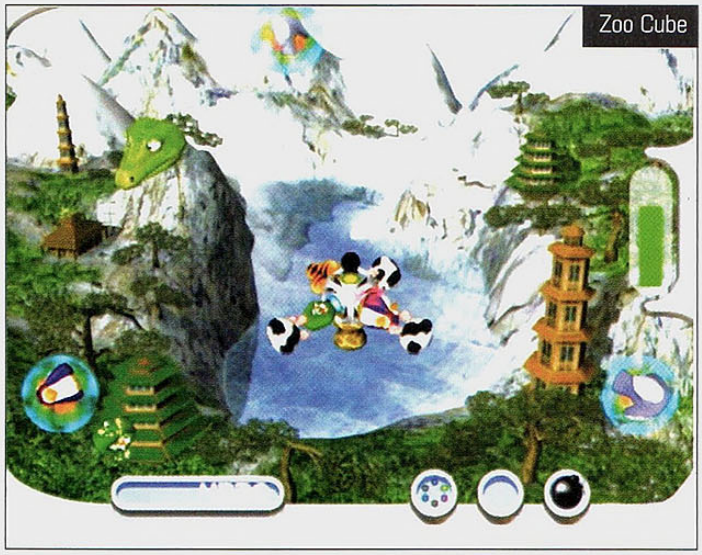
### Cheat Mode
No menu de opções, entre em Cheats e coloque como código TOPHATS, para ter acesso a todos os Cheats do game. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente. Depois, pause o jogo para mexer nas opções.

### Todos os personagens
No menu principal, clique em Options, em seguida em Cheats. Digite a senha FREAKSHOW e clique em Accept Changes.Todos os personagens secretos do game serão liberados.

## ZooCube

### Level secreto - Gulf Of Mexico
Para ganhar o level secreto Gulf of Mexico (Golfo do México), complete o Pacific Ocean no Classic.

### Dificuldade Gold
Para jogar no nível de dificuldade Gold, vença o Pacific Ocean, no Classic.


Zoo Cube

## 007 GoldenEye

### Habilite 31 novos personagens
Entre no modo Multiplayer e, na tela de seleção de personagens, faça as seqüências:
Segure L + R e aperte C←
Segure L e aperte C↑
Segure L + R e aperte ←
Segure L e aperte →
Segure R e aperte ↓
Segure L + R e aperte C←
Segure L e aperte C↑
Segure L + R e aperte ↑
Segure L + R e aperte C↓
Segure L e aperte ↓

### Munição máxima
Durante a partida digite: L + R + C→, R + ↑, R + ↓, R + ↓, L + R + C→, L + R + ←, R + ↓, R + ↑, L + R + C→, R + ←
Obs.: Faça o truque sem soltar o L e/ou R.

### Invisibilidade
Em qualquer momento do jogo faça:
R + C←
L + R + C↑
L + R + ←
L + R + ↑
R + ↑
L + C←
R + C↑
L + C↓
L + R + ←
R + ↑

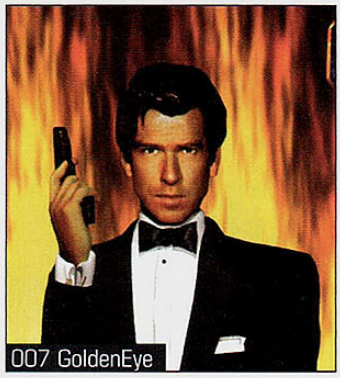
### Todas as armas
Em qualquer momento do jogo faça:
L + R + ↓
L + C←
L + C↑
L + R + C←
L + ↓
L + C↓
R + C←
L + R + C↑
R + ↑
L + C←

### Invencibilidade
Em qualquer momento do jogo faça:
L + ↓
R + C↑
R + C↑
L + ↑
L + C↓
R + C↑
L + ↑
R + ↓
L + ←
L + R + C↑

### Munição Máxima
L + R + C↑
R + ↑
R + ↓
R + ↓
L + R + C↑
L + R + ←
R + ↑
L + R + C↑
R + ←

### Line Mode
R + C↓
L + R + ↓
L + ↑
R + C↑
L + R + C↑
R + ↑
L + ↓
L + ↑
R + C←
R + C↑

### Invisibilidade no Multiplayer
L + C↑
L + R + C←
R + ↑
L + C↑
R + C←
L + ↑
L + R + C←
L + C↑
L + ↑
L + R + C↓


007 GoldenEye

## Banjo-Kazooie

### Cheat Codes
No castelo de areia em Treasure Trove Crove, digite o código para conseguir o efeito desejado.

8 HoneyCombs instantaneamente
CHEATANENERGYBARTOGET-YOUFAR

99 Mumbo Tokens instantaneamente
CHEATDONTBEADUMBOGOSEE-MUMBO

Ar infinito
CHEATGIVETHEBEARLOTSOFAIR

Ovos infinitos
CHEATBANJOBEGSFORPLENTY-OFEGGS

Banjo-Kazooie

Penas douradas infinitas
CHEATAGOLDENGLOWTOPRO-TECTBANJO

Vidas infinitas
CHEATLOTSOFGOESWITHMANY-BANJOS

Penas vermelhas infinitas
CHEATNOWYOUCANFLY-HIGHINTHESKY

Gruntilda Lair: abrir porta 2 sem precisar de notas
CHEATTHESEGORIGHTON-THROUGHNOTEDOORTWO

Gruntilda Lair: abrir porta 3 sem precisar de notas
CHEATNOTEDOORTHREEGETI-NFORFREE

Gruntilda Lair: abrir porta 4 sem precisar de notas
CHEATTAKEATOURTHROUGHNOTE-DOORFOUR

Gruntilda Lair: abrir porta 5 sem precisar de notas
CHEATUSETHISCHEATNOTEDOORFI-VEISBEAT

Gruntilda Lair: abrir porta 6 sem precisar de notas
CHEATTHISTRICKSUSEDTOOPEN-NOTEDOORSIX

Gruntilda Lair: abrir porta 7 (última) sem precisar de notas
CHEATTHESEVENTHNOTEDOORIS-NOWNOMORE

Banjo-Tooie

## Banjo-Tooie

### Cheats
Os códigos para Banjo Tooie devem ser inseridos no Code Chamber (câmara de códigos) que fica no mundo Mayahem Temple. Para acioná-los, fique na plataforma no meio da sala e atire ovos nas letras para escrever palavras (você precisará ter aprendido a habilidade Egg Aim). Cada palavra habilitará um Cheat e, se tocar um zunido, significa que algo está incorreto. Após concluir os códigos, vá até a placa na parede para acionar o código desejado, porém, alguns deles irão desativar outros. Por exemplo: se o código que habilita todas as seqüências automáticas (os filminhos) for ligado, automaticamente o código para ver o final do jogo será desligado, porque o final do jogo também é um filme.

Para habilitar a lista de códigos, digite **CHEATO** e, em seguida, digite as palavras abaixo para ativar os códigos:
**SREHTAEF:** dobra o número máximo de penas.
**SGGE:** dobra o número máximo de ovos.
**FOORPLLAF:** não perde energia em quedas de grandes alturas.
**KCABYENOH:** recarrega imediatamente a sua barra de energia.
**XOBEKUJ:** ativa a Jukebox na fase Jolly Roger's Lagoon.
**YGGIJTEG:** ativa os letreiros dentro do Jiggywiggy's Temple.
**GNIMOH:** ovos teleguiados.
**JIGGYWIGGYSPECIAL:** abre todos os mundos (seleção de fases).
**NESTKING:** ovos e penas infinitas.
**SUPERBANJO:** banjo mais rápido.
**SUPERBADDY:** os inimigos irão se mover mais rápido.
**PLAYITAGAINSON:** ativa todas as seqüências automáticas (cineminhas) do jogo no modo Replay.
**JIGGYCASTLIST:** ver o final do jogo com a lista da equipe de produção. Importante: os dois últimos códigos não irão aparecer na lista mesmo se forem ativados.

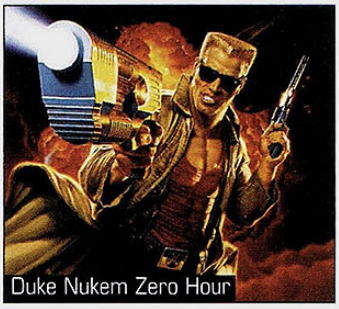
Nadar mais rápido
Pressione A + B para nadar mais rápido.

## California Speed

Carros extras
**Five-oh-car:** termine com sucesso a Sport Series.
**Squirrel car:** termine com sucesso a Light Series.
**Mountain Dew Pickup:** termine com sucesso a Heavy Series
**Semi Truck:** termine com sucesso a California Cup.

Pista extra
Para habilitar a pista California Track, complete o Beat Series Mode.

## Duke Nukem Zero Hour


Duke Nukem Zero Hour

Modo de FPS e Ação de Nukem
Esses dois modos só aparecem quando você termina o jogo. Modo de primeira pessoa o põe na perspectiva como em Duke Nukem 3D.

Modo extremo
Acabe o jogo com todos os bebês e mate todos os inimigos.

CÓDIGOS
Na tela Press Start digite:

Todas as armas
Na tela Press Start faça:
↓, A, ↑, L, Z, R, C↑, C↓, B, C←.

Visão em primeira pessoa
↓, ↑, L, B, Z, ←, C↑, C↑, C←, Z.

Freezethrower
↓, ↑, A, L, R, Z.

Rifle
C↑, C↓, C←, C↑, L, R.

Renovar energia
Destrua um hidrante ou qualquer outra fonte de água. Agora, fique junto da água e aperte A para renovar a energia lentamente. Você também pode ir ao banheiro e urinar apertando A.

## Evangelion 64 (Neon Genesis Evangelion)

Sound Test
Termine o jogo no Easy, Normal e Hard.

Model Mode
Termine o jogo no nível Easy e Normal.

## Extreme G2

Modo Misplace
Digite o seguinte código na tela Bike Selection: MISPLACE.

Novas visões
Digite os seguintes códigos na tela Bike Option:
Tela Spiraling: SPIRAL
Visao superior: SPYEYE

## F-Zero X

Mudar a cor dos carros
Aperte o botão R durante a tela Car Customization.

Todas as pistas, carros e dificuldades
Na tela de Mode Select, aperte L, Z, C↑, C↓, C←, C↑, Start.

Carros Menores
Na tela seleção de carros, segure L e R e depois aperte simultaneamente C← e C↓.

## Jet Force Gemini

Modo Ants Into Pants
Consiga 300 Ant Heads para aparecer a opção Ants Into Pants no Cheat Menu.

Modo Jet Force Kids
Consiga 200 Ant Heads para aparecer a opção Jet Force Kids no Cheat Menu.

Modo Rainbow Blood (Arco-Íris de Sangue)
Consiga 100 Ant Heads para aparecer a opção Rainbow Blood no Cheat Menu.

## Mario Golf

Personagem canhoto
Na tela de seleção de personagem, segure L e escolha o jogador.

Trajes alternativos
Na tela de seleção de personagem, segure C↑, C←, C↓, e escolha seu personagem.

Personagens secretos
**Donkey Kong:** consiga trinta estrelas no modo Ring.

**Mable:** Consiga cinqüenta moedas no modo Tournament. Ganha-se uma moeda ao completar a pista com um número menor de tacadas que o par.

**Luigi, Yoshi, Sunny, Wario, Harry, Mario e Koopa:** vença-os na seqüência no modo Character Get.

Mario Golf

## Pokémon Stadium 2

Rival Cup
Vença todas as Stadium Cups e derrote todos os Gym Leader para habilitar a Rival Cup.

Mudar tela de títulos
Vença todas as Stadium Cups no Round 1 para ter mais Pokémon na tela-título.

Gligar como Earthquake
Vença a Rival Cup no Round 2.

Celebi como Rental
Abra o Round 2 para ter Celebi como um Pokémon Rental no Prime Cup.

Lute com MewTwo
Vá a lugares com as Dark Tower. Depois termine todos os Gyms e uma outra localidade irá aparecer na tela. Termine o Elite 4 e MewTwo aparecerá.

## Ridge Racer 64

Efeito no replay
Durante os replays, aperte C← para conferir o efeito.

Carro Caddy
Comece um jogo no nível normal e jogue a primeira corrida Grand Prix. Logo no começo, vire, vá na direção da parede e atravesse-a.Vença a corrida invertida para conseguir o carro.

Preview do carro
Na tela de seleção de carros, aperte ↑, ↑, ↓ e ← para mudar o ângulo de visão e rodar os carros.

## Rush 2: Extreme Racing Usa

Carro Extra
Entre na opção Circuit e, na seqüência, em Just Play. Escolha a opção Enter Code e digite QKKX62B5DP?G18LKG@XWWL. Dispute a última corrida da temporada e, mesmo que não se dê bem nessa prova, a taça de campeão será sua. É só esperar acabar a corrida para ver os créditos. Quando estiver passando os créditos da vitória e resetar o jogo, volte até a tela Start Game e escolha One Race. Agora, na tela Select Car, estará à sua disposição o Rocket, um carro foguete.

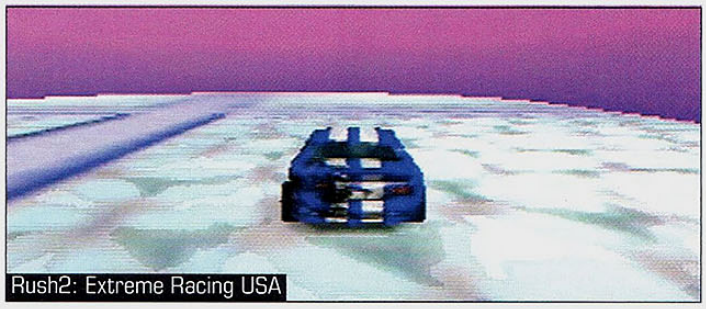
Carro protótipo
Colete doze chaves em qualquer nível para habilitar o Prototype Car na tela de seleção de carro.

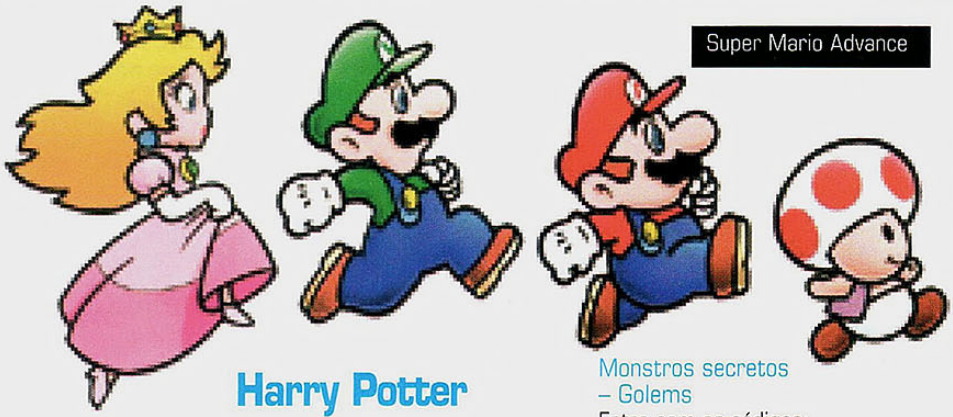
Carro da Fórmula 1
Colete nove chaves em qualquer nível para habilitar o carro da Fórmula 1 na tela de seleção de carro.

Hot Rod
Colete seis chaves em qualquer nível para habilitar o Hot Rod na tela de seleção de carro.

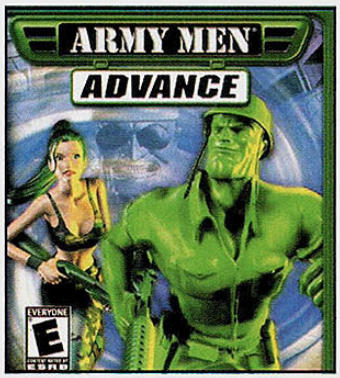
Táxi
Colete três chaves em qualquer nível para habilitar o Táxi na tela de seleção de carro.

Menu de truques
Vá para a tela Setup e segure L + R + Z. Ainda segurando esses botões, aperte os quatro botões C. Para acionar os códigos, leve o cursor até a opção e aperte os seguintes botões:
**Táxi de NewYork:** aperte R, L, Z, C↑, C↓ e C↑.
**Killer Rats:** segure L + R e aperte Z quatro vezes.
**Auto Abort:** aperte rapidamente C↑ quatro vezes.


Rush2: Extreme Racing USA


Super Mario Advance

## Army Men Advance




Selecione o estágio
Entre com o código NQRDGTPB.

## Batman Vengeance

Ter acesso à 15ª fase
Entre com o código ALFRED.

Ter acesso à 14ª fase
Entre com o código BATGIRL.

Ter acesso à 12ª fase
Entre com o código GORDON.

Ter acesso à 11ª fase
Entre com o código BATARANG.

Ter acesso à 10ª fase
Entre com o código KYLE.

Ter acesso à 9ª fase
Entre com o código GRAYSON.

Ter acesso à 7ª fase
Entre com o código ROBIN.

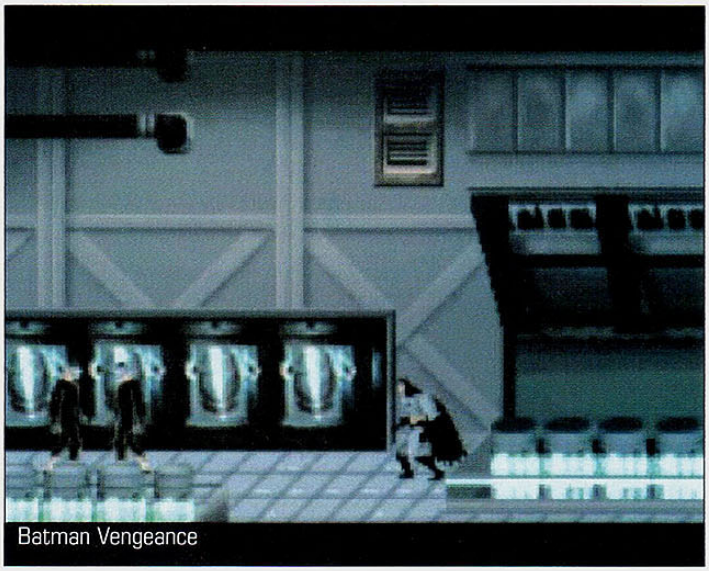
Ter acesso à 6ª fase
Entre com o código ROBIN.

Ter acesso à 5ª fase
Entre com o código WAYNE.

Ter acesso à 4ª fase
Entre com o código BRUCE.

Ter acesso à 3ª fase
Entre com o código BATMAN.

Ter acesso à 2ª fase
Entre com o código GOTHAM.


Batman Vengeance

## Dave Mirra Freestyle BMX 2

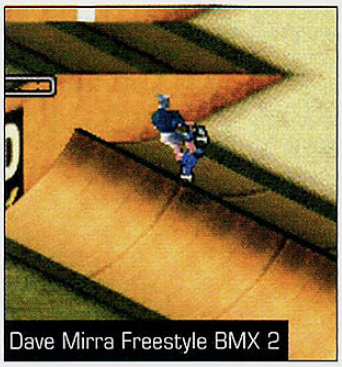
Fazer um Roof Ride
Durante o jogo, segure L e pressione A, B, B, A, A, ↑, ↓.

## Harry Potter And The Sorcerer's Stone

Melhor Final
Para ter um final melhor, faça o seguinte:
1) Colete todas as quinze Folio Magi Cards para Ron lhe dar a última.
2) Consiga um Score perfeito (600) na House Point.

## Monster Rancher Advance

Monstros secretos – Moochis
Entre com os códigos:
Rouge – Soft cor-de-rosa


Dave Mirra Freestyle BMX 2

Pabs – Moch Branco

Monstros secretos – Arrowheads
Entre com os códigos:
Torble – Silverface
Cyber – Stalgunner

Monstros secretos – Dragons
Entre com os códigos:
Infinite – Diva (255 em cada status)
Kawrea – Magmaheart

Monstros secretos – Duckens
Entre com os códigos:
Football – Fankung
Strange – Piyokkung

Monstros secretos – Durahans
Entre com os códigos:
Avenger – Selven
Paladin – HolyKnight

Monstros secretos – Golems
Entre com os códigos:
Luminous – Naskar
Crystal – Crystalia

Monstros secretos – Jokers
Entre com os códigos:
Project0 – Gespenst
MEGADETH – Skull de ouro

Monstros secretos – Lesiones
Entre com os códigos:
SEAINSUN – Irassie
Jungle – Grilief

Monstros secretos – Antlans
Entre com os códigos:
Justice – Moon Light
Ninja – Ninja

Monstros secretos – Momos
Entre com os códigos:
Citrus – Valencie
Santa – Momorien

Monstros secretos – Zuums
Entre com os códigos:
KEEPSLY – Chrono
Luxury – Glarlie

Monstros secretos – Nagas
Entre com os códigos:
LIKETEA – Punisher
Killer – Dogmar

Monstros secretos – Octopees
Entre com os códigos:
Sausage – Vienna
Snow – Yuppee

Monstros secretos – Pixies
Entre com os códigos:
Ultra – Altima
Nature – Nymph

Monstros secretos – Psirollers
Entre com os códigos:
RABBIT – Rabiroller
MOTOGP – Motoroller

Monstros secretos – Suezos
Entre com os códigos:
Tesca – WhiteSuezo
ONLIGHT – Jagandi

Monstros secretos - Tigers
Entre com os códigos:
Leaf – Remus
Papas – Kamui

Monstros secretos – Zans
Entre com os códigos:

Alien – Ibuki
Predator – Setsuna

Monstros secretos – Mews
Entre com os códigos:
Polar – Polar Mew
Pale – Ballad

## Super Mario Advance

Caras decorativas do Mario
Para cada 2.000.000 pontos feitos, uma carinha do Mario aparecerá do lado do Score. Você pode conseguir até cinco carinhas do Mario (10.000.000).

Vida extra em cada estágio
Colete as cinco moedas vermelhas de cada fase para conseguir uma vida extra.

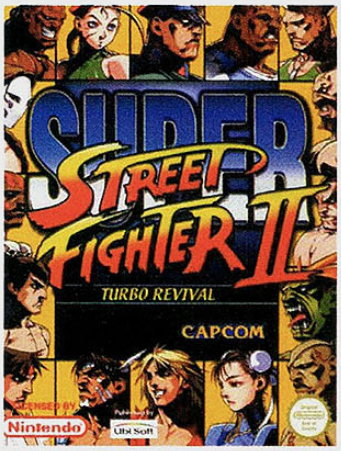
Reset rápido
No meio do jogo, aperte A + B + Select + Start e o game volta à tela inicial.

Economizar pilhas
Caso você precise pausar o jogo por um longo tempo, aperte SELECT + R. A tela LCD se desligará e o som também, gastando o mínimo de pilhas. Para voltar ao ponto de onde parou, aperte SELECT + L.

Yoshi na tela principal
Ao conseguir o Yoshi's Challenge, você terá o Yoshi na tela principal em vez de um ovo.

Menu secreto
No começo do jogo, segure L + R + A + B + Select + Start para habilitar um menu secreto. Nele você pode deletar a memória interna do jogo e destravar os secretos.

## Super Street Fighter 2X Revival



Novos personagens
Para lutar com os personagens abaixo, alcance os respectivos números de pontos:
Gouki – 5000 pontos
Shin Gouki – 9999 pontos

Modos secretos
Jogue até o final o modo Single Player para destrancar novos modos como Survival e Time Attack.

## Tony Hawk's Pro Skater 2

Habilite o Cheat Menu
Habilite os personagens novos e opções no Cheat Menu sem trapaça.

MENU CHEATS
Perfect Balance: consiga 100% com um skater.
Always Special: consiga 100% com dois skaters.
Stud Mode: consiga 100% com três skaters.
Sim Mode: consiga 100% com quatro skaters.
Moon Physics: consiga 100% com cinco skaters.
Always Zoom: consiga 100% com seis skaters.
Slow-Nic: consiga 100% com sete skaters.
Anime: consiga 100% com oito skaters.
The Shadow: consiga 100% com nove skaters.
Fugitive: consiga 100% com dez skaters.
Disco Lights: consiga 100% com onze skaters.
Invisible: consiga 100% com doze skaters.
Other Side: consiga 100% com treze skaters.

PERSONAGENS
Destravar Mindy: faça todas as manobras GAPs (manobras que aparecem em azul).
Destravar Boston Rooftops: consiga ouro em todas as competições com os treze skaters.
Destravar Homem-Aranha: complete o jogo (100%) com todos os skaters, destrave Boston Rooftops e Mindy.

CHEAT CODES
Pause o jogo, segure o R e execute os seguintes códigos para ter os efeitos descritos:
Sem sangue: B, ←, ↑, ↓, ←, Start, Start.

Destravar Homem-Aranha: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start.

Destravar Levels/Máximo Dinheiro: B, A, ←, ↓, B, ←, ↑, B, ↑, ←, ←.

Apenas Destravar Levels: A, Start, A, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.

Disco Zoom: ←, A, Start, A, →, Start, →, ↑, Start.

Mudar Tempo Para Zero: ←, ↑, Start, ↑, →.

Destravar Menu Cheat: B, A, ↓, A, Start, Start, B, A, →, B, →, A, ↑, ←.

Modo Jet Pack: ←, A, Start, A, →, ↑, Start.

CHEATS
Acesse a tela de Cheats
No menu principal ou com o jogo pausado, segure o R e pressione B, A, ↓, A, Start, Start, B, A, →, B, →, A, ↑, ←.

Jogue com a Mindy
No menu principal, segure o R e pressione A, ←, ←, ↑, →, B, A, START.

Todas as pistas e dinheiro no máximo
No menu principal ou com o jogo pausado, segure o R e pressione B, A, ←, ↓, B, ←, ↑, B, ↑, ←, ←.

Jogue com o Homem-Aranha
No menu principal ou com o jogo pausado, segure o R e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, START. (só funciona no modo Single Session).

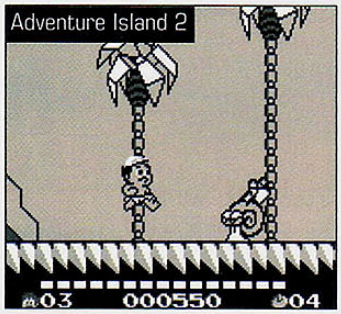
## Wild Thornberrys: Chimp Chase

Passwords
**Fase – Password**
Jungle 2 – 4S7JXTJ3
Jungle 3 – 473H1SZD
Plains 1 – B147T3B2
Plains 2 – 4DZZFB7F
Plains 3 – Y5TSGWK2
Arctic 1 – 6GRHJ74W
Arctic 2 – KF3W?6Jr
Arctic 3 – MR8594NJ
Outback 1 – 8!YJCDH4
Outback 2 – !!2VKJFS
Outback 3 – NDC4SJ3S
Final – M661M8LB

## WWF: Road To Wrestlemania

Todos os cintos com Raven
Entre com os códigos:
Z1BCD9R4, H2MBN9R6, GJLCF5M4, HKLBP1R6, GNRHXJ44.

## Adventure Island 2




Passwords

| Fase | Password |
|---|---|
| 01 | 7516 |
| 02 | 9529 |
| 03 | 5903 |
| 04 | 9461 |
| 05 | 7262 |
| 06 | 4842 |
| 07 | 2026 |
| 08 | 7587 |

## Contra: The Alien Wars

Vidas infinitas
Use a Password: B32R.

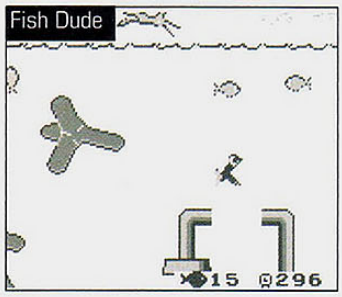
Passwords

| Fase | Password |
|---|---|
| Fase 2 | 3KNT |
| Fase 3 | MDWH |
| Fase 4 | 2S3W |
| Fase 5 | 1Z5C |

Passar de fase
No meio do jogo, use a Password H2F2 e você será teletransportado para o final da fase.

## Fish Dude

Passwords




| Fase | Password |
|---|---|
| 2-1 | EJ |
| 2-2 | BZ |
| 2-3 | UQ |
| 3-1 | WA |
| 3-2 | NR |
| 3-3 | GI |
| A-1 | CH |
| A-2 | ZP |
| A-3 | LK |
| B-1 | XV |
| B-2 | DA |
| B-3 | MU |
| C-1 | TY |
| C-2 | FO |
| C-3 | SE |

## Fist Of The North Star

Passwords
Level – Kaioh – Raoh
3 – XKP 72QN VHR JGU5
XKP 72QN ZHR JTU5
4 – FWH GCE9 380 40AB.

## Cyraid

Passwords

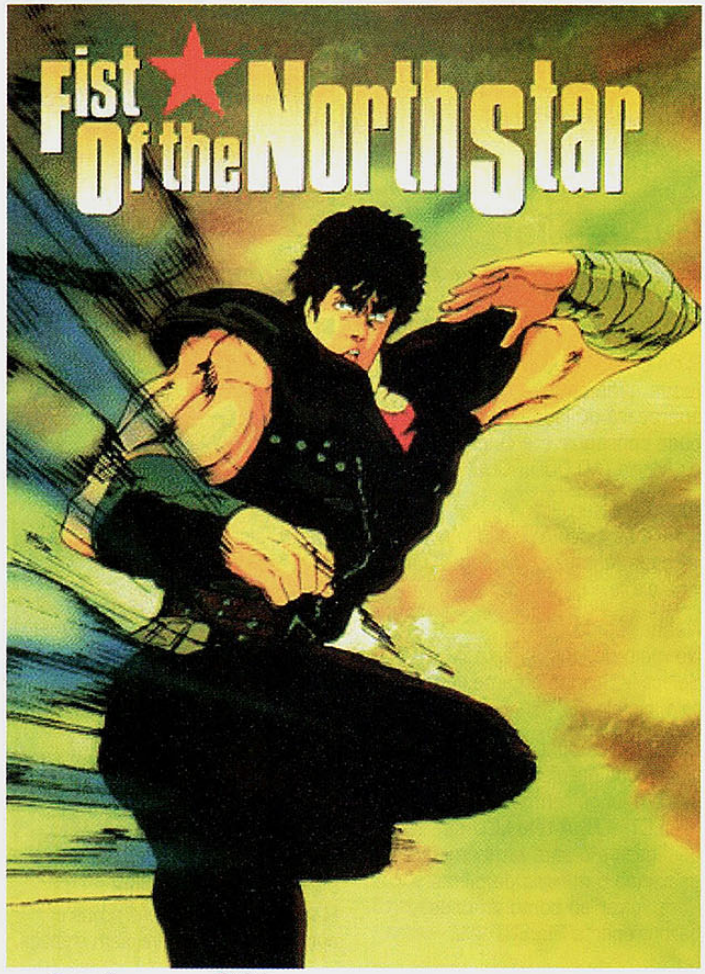
| Fase | Password |
|---|---|
| 2 | DRAGON |
| 3 | SLAYER |

Fase Final
Para acessar o level final, use a Password RUGGER.

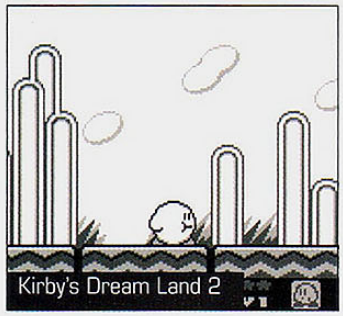
## Daedalian Opus

Passwords

| Fase | Password |
|---|---|
| Fase 2 | KING |
| Fase 3 | EASY |
| Fase 4 | NICE |
| Fase 5 | BORN |
| Fase 6 | FREE |




## Kirby's Dream Land 2

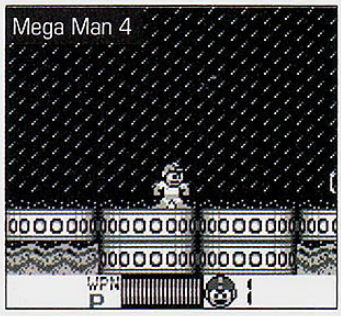



Modo expert
Aperte ↑ + Select + B na tela de título.

Reset
Aperte Start + Select + A + B durante o jogo.

Vidas extras
Aperte ↓ + Select + B na tela de título.

## Mega Man 4




Pule a seqüência inicial
Quando o Dr. Light estiver falando, aperte A + B + Start + Select para ir direto para a tela de título.

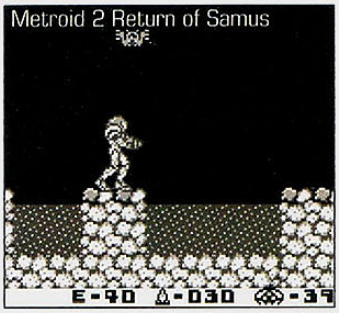
Mega Booster
Morra três vezes no mesmo level para o Dr. Light usar o Mega Booster.

Consiga Beat
Para conseguir Beat, simplesmente ache e colete as letras B, E, A e T nas fases.

Comece superequipado
Com este truque, você começará com muitas vidas e muita energia, mas sem nenhum chefe derrotado. Use a seguinte Password:

RR_BRB
E_B__R
RBBR_B
EE_E_R
O sinal (_) significa que o campo deve ser deixado em branco.

## Metroid 2 Return of Samus




60 mísseis e 99 de energia
Entre na sua nave e corra da esquerda para a direita até acertar as duas paredes.

## Mortal Kombat 2

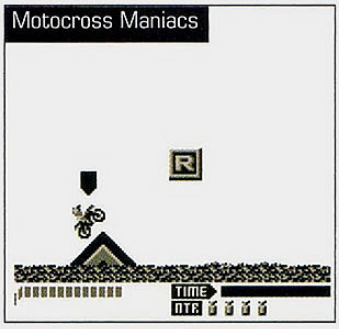
Lute contra Jade
Na partida antes do estágio "?", vença sem usar socos, apenas os chutes.

Personagem aleatório
Na tela de seleção de personagens, segure ↑ e aperte Start.

Modo Expert
Quando estiver com apenas um crédito, vá à tela Choose Your Destiny e aperte ↓ duas vezes.

Lute contra Smoke
Na fase da tumba, espere até uma cabeça no canto da tela aparecer, então, segure ↓ e aperte Start.

## Motocross Maniacs



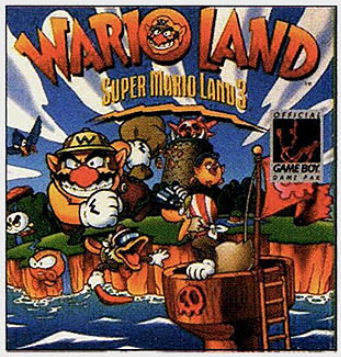

Turbos escondidos
Dê um mortal para trás em todas as rampas. Algumas têm turbos que só podem ser coletados desse jeito.

## Paper Boy 2

Passwords

| Fase | Password |
|---|---|
| Middle Road | 3875 |
| Hard Way | 7946 |
| Midway | 5738 |
| Hard St. | 6479 |

## Super Mario Land 3 Wario Land




Modo Debug
Durante o jogo, pause e pressione Select dezesseis vezes. Pressione A. Pressione ← e → para mover para uma área diferente. Pressione ↑ ou ↓ para ajustar o número de corações, moedas e vidas.

## Tiny Toon Adventures 2

Minigames
Segure A + B antes do logo da Konami aparecer e, ainda segurando, aperte Start na tela de título.

Menu opções
Segure B e aperte Start na tela de título.

Jogo mais difícil
Na tela de título, segure A e aperte Start.

## Tom and Jerry Frantic Antics

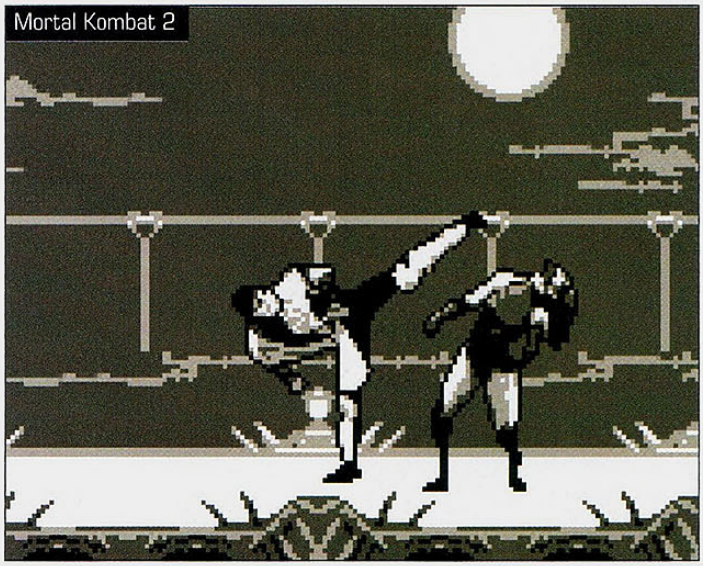
Vá para a fase 9
Use a Password: coração, coração, água, água e peixe.

Vá para a fase 5
Use a Password: peixe, estrela, bolacha, batata e coração.

## Top Gun Guts and Glory

Passwords

| Fase | Password |
|---|---|
| Fase 2 | W N 7 W Q Q T |
| Fase 3 | 8 N Q S Q Q L |
| Fase 4 | P N Q Z Q Q P |
| Fase 5 | K N K Q W Q Q |
| Fase 6 | C N 4 X W Q Q |
| Fase 7 | S N 7 T W Q P |
| Fase 8 | X N 7 7 8 Q 4 |
| Fase 9 | 7 N 7 F P Q F |
| Fase 10 | F N 2 F K Q F |



## 4 Wheel Thunder

Tela cheia
Pause o jogo e pressione X + Y.

## Crazy Taxi 2

Visão alternativa
Durante o game, aperte B no controle três para mudar a visão para uma perspectiva em primeira pessoa. Aperte Y no controle três para um novo ângulo de câmera. Aperte X no controle três para ver um controle de velocidade. Aperte A no controle três para voltar à visão original.

Personagens originais
Complete a sexta parte dos minigames (S-S) no modo Crazy Pyramid para habilitar os quatro personagens: Axel, Gena, B.D. Joe e Gus do primeiro Crazy Taxi.

Carrinho de criança
Complete a quarta parte dos minigames (2-1 - 2-2) no modo Crazy Pyramid.
Aperte L e R na tela de seleção de personagens.

Bicicleta
Complete a terceira parte dos minigames (3-1 - 3-3) no modo Crazy Pyramid. Aperte L e R na tela de seleção de personagens.

Habilite o mapa Apple
Complete a primeira parte dos minigames (5-1 - 5-5) no modo Crazy Pyramid.

Modo Expert
Na tela para selecionar os personagens, segure Start + Y. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem irá aparecer no canto superior esquerdo da tela.

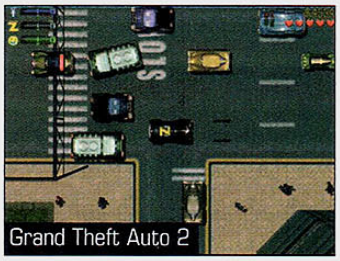
Desative os indicadores de destino
Na tela para selecionar os personagens, segure Y e aperte A. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem irá aparecer no canto superior esquerdo da tela.

Desative as setas indicadoras
Na tela para selecionar os personagens, segure Start e aperte A. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem irá aparecer no canto superior esquerdo da tela.

## F355 Chalenge

Pistas escondidas
No menu principal, escolha Options. Na tela de Options, segure X e Y. Você vai abrir a tela de Passwords. Digite uma das Passwords abaixo para abrir a pista correspondente:
**Pista:** Password
**Fiorano course:** CinqueValvole
**Nurburgring:** LiebeFrauMilch
**Laguna-Seca:** Stars&Stripes
**Sepang:** KualaLumpur
**Atlanta:** DaysofThunder

## Grand Theft Auto 2




Todas as armas
Digite BIGGUNS como um nome e comece o jogo.

Comece com $ 500.000
Digite MUCHCASH como um nome e comece o jogo.

Ganhe dinheiro dirigindo
Roube um táxi e vá parando nas calçadas para um passageiro entrar.

ComeÇe com $ 10 milhões
Digite ULTIMATE como um nome e comece o jogo.

Fique invisível
Digite SCOOBYDO como um nome e comece o jogo.

Sem polícia
Digite LAWLESS como um nome e comece o jogo.

Arma de fogo infinita
Digite TOASTIES como um nome e comece o jogo.

Tenha o respeito de todas as ganges
Digite ALLFREND como um nome e começe o jogo.

Fique com 99 vidas
Digite BIGCATS como um nome e comece o jogo.

Arma de raio infinita
Digite BIGFRIES como um nome e comece o jogo.

Vida infinita
Digite INFINITY como um nome e comece o jogo.

Todas as fases
Digite SESAME como um nome e comece o jogo.

Mate todos os policiais
Coloque TLSTLSTLS como seu nome.

## Giga Wing 2

Modo Cheat
Na primeira página da galeria (Gallery 1), entre rapidamente com o seguinte código: ↑, X, Y, X, ↓, Y, X, Y, Y. Todas as opções secretas e aviões estarão selecionáveis.

Aviões extras
Termine o game em qualquer dificuldade com qualquer personagem sem se utilizar de Continue. O personagem que você completar o game determinará qual avião será habilitado. Complete com Kart para habilitar o Raijin; Romi para habilitar o Purchka; Ralugo para habilitar o Widerstand; Limi para habilitar o Stranger e Chery para habilitar o Carmine.

Level extra
Complete o game no modo Arcade.

## Gunbird 2

Ain
Coloque o cursor sobre o ponto de interrogação na tela de seleção de personagens e pressione ↓.

Morrigan
Coloque o cursor sobre o ponto de interrogação na tela de seleção de personagens e pressione ↑.

## Jet Set Radio

Jogue como Potts
Para jogar como Potts, o cão de Jet Grind, acabe o game um vez e abra Goji, Love Shockers, Noise Tank e Poison Jam. Acabe o game novamente e complete a Monster of Kogane antes de Benten Boogie. Depois do Chapter 2, Noise Tank vai desafiar você. Ganhe dele e jogue como Potts.

Jogue Como Goji
Para jogar como Goji abra Poison Jam, Love Shockers e Noise Tank. Depois consiga um Jet Ranking nas fases da Grind City.

Jogue Como Poison Jam
Para jogar como Poison Jam consiga um Jet Ranking em todas as fases Kogane-cho Story.

## KISS: Psycho Circus – The Nightmare Child

Game de Pinball do Kiss
Coloque o CD do game em um PC equipado com drive de CD-ROM. Ache um dos componentes da banda e dê dois cliques em cima dele para abrir o Pinball.

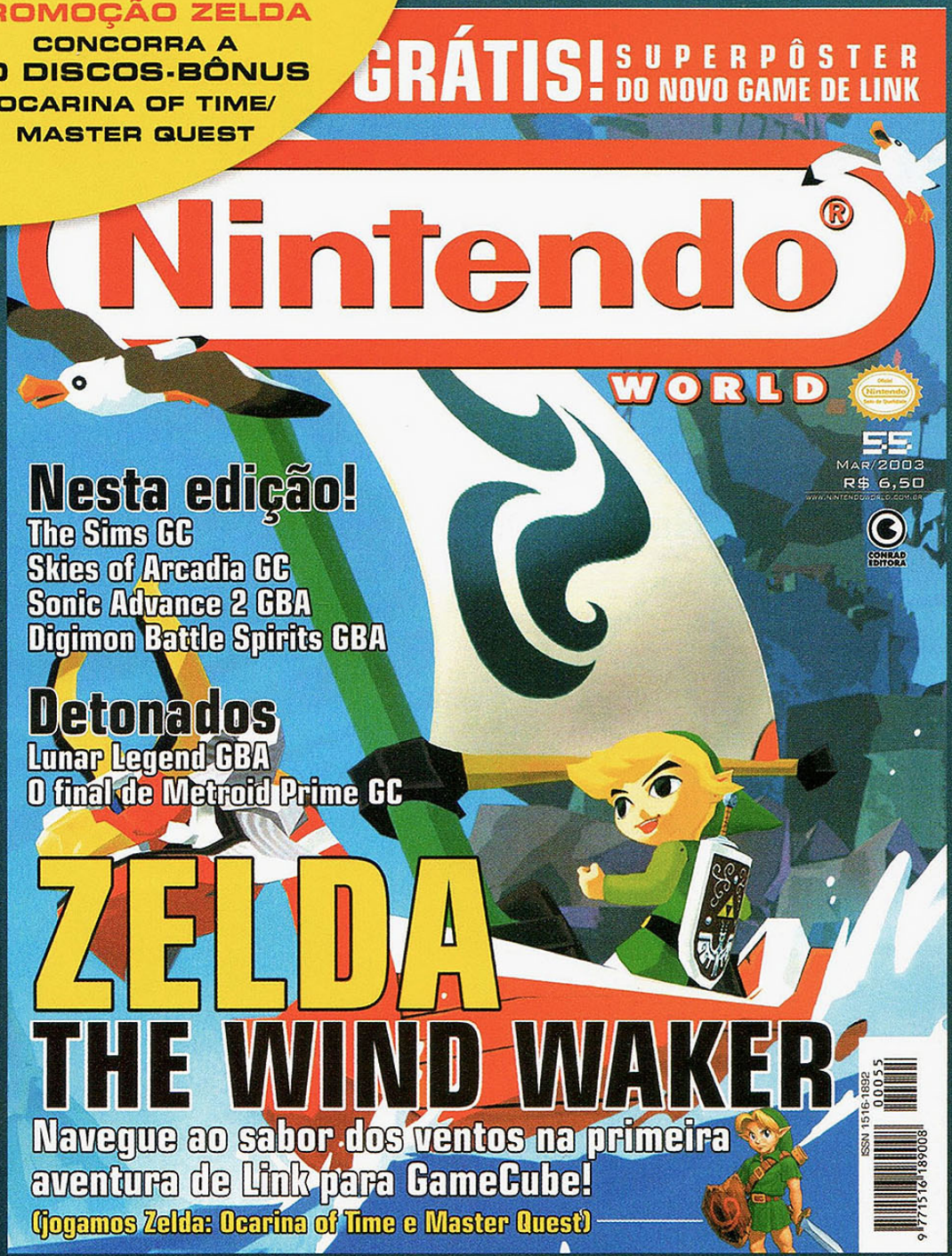
Invencibilidade
No menu principal, segure L + R e aperte A (duas vezes), B (duas vezes), X.

Música escondida
Ligue o Dreamcast sem nenhum CD e acesse o CD player. Coloque o CD do game e escute a faixa 2 com o bom e velho KISS em uma faixa extra.

# Detone Zelda!

FRACTA

**PROMOÇÃO ZELDA**
CONCORRA A
10 DISCOS-BÔNUS
OCARINA OF TIME/
MASTER QUEST




www.nintendoworld.com.br

A Nintendo World de março vem com uma superpromoção que você não pode perder. São 10 discos-bônus para GameCube com dois jogos exclusivos da série Zelda! E, comprando a revista, você já ganha um Superpôster do game Zelda – The Wind Waker. E ainda: The Sims e Skies of Arcadia para GameCube e o detonado de Lunar Legend para GBA.

**Corra para a banca! Se perder esta promoção, você vai ficar fora do jogo.**

CONRAD EDITORA

Peça os números anteriores ao seu jornaleiro.
Mais informações no site www.heroi.com.br ou pelo telefone (11) 3346-6082.

REVISTA Nintendo® WORLD

# Os jogos que você encontra nesta edição

## Playstation 2

**ESTRATÉGIA:**

Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses

**DICAS:**

Ace Combat 4
Agent Under Fire
Baldur's Gate: Dark Alliance
Bloody Roar 3
Burnout
Contra: Shattered Soldier
Dragon Ball Z Budokai
Devil May Cry 2
Dynasty Warriors 3
Extreme-G 3
Grand Theft Auto 3
Half-Life
Maximo: Ghosts to Glory
SSX
Star Wars Episode 1: Starfighter
Tekken 4
Test Drive
The Getaway
The Sims
Tony Hawk's Pro Skater 4

## Playstation

**ESTRATÉGIA:**

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

**DICAS:**

Ace Combat 3
Action Man: Operation Extreme
Alien Trilogy
Bushido Blade 2
Captain Commando
Clock Tower 2: The Struggle Within
Command & Conquer Red Alert Retaliation
Cool Boarders 4
Crash Bandicoot 3
Destruction Derby 2
Tony Hawk's Pro Skater 3
Vigilant 8 e
Vigilant 8 2nd Offense

## GameCube

**DICAS:**

Agent Under Fire
Blood Omen 2
Burnout
Bloody Roar: Primal Fury
Dr. Muto
James Bond 007: NightFire
Metroid Prime
Resident Evil
Resident Evil Ø
Star Wars: Rogue Squadron 2
Super Smash Bros. Melee
Virtua Striker 3 Ver. 2002
Tony Hawk's Pro Skater 3
ZooCube

## Nintendo 64

**DICAS:**

007: GoldenEye
Banjo-Kazooie
Banjo-Tooie
California Speed
Duke Nukem Zero Hour
Evangelion 64 (Neon Genesis Evangelion)
Extreme G2
F-Zero X
Jet Force Gemini
Mario Golf
Pokémon Stadium 2
Ridge Racer 64
Rush 2: Extreme Racing USA

## Game Boy Advance

**ESTRATÉGIA:**

Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters
Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul

**DICAS:**

Army Man Advance
Batman Vengeance
Dave Mirra Freestyle BMX 2
Harry Potter And The Sorcerer's Stone
Monster Rancher Advance
Super Mario Advance
Super Street Fighter 2X Revival
Tony Hawk's Pro S
Wild Thornberrys
WWF: Road to Wr

## Dreamcast

**DICAS:**

4 Wheel Thunder
Crazy Taxi 2
F355 Challenge
Grand Theft Auto 2
Giga Wing 2
Gunbird 2
Jet Set Radio
KISS: Psycho Circus – The Nightmare Child

## Xbox

**DICAS:**

Panzer Dragoon Orta
Sega Soccer Slam
Tom Clancy's Ghost Recon
X-Men: The Next Dimension

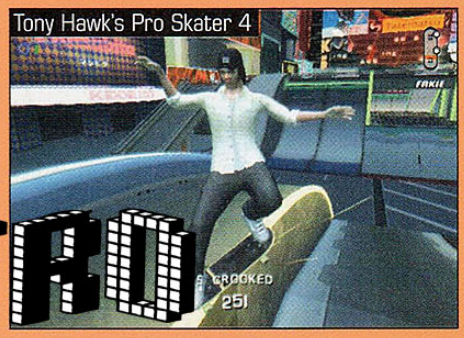
## Game Boy Color

**ESTRATÉGIA:**

Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories

**DICAS:**

Adventure Island 2
Contra: The Alien Wars
Fish Dude
Fist Of The North Star
Cyraid
Daedalian Opus
Kirby's Dream Land 2
Mega Man 4
Metroid 2 Return of Samus
Mortal Kombat 2
Motocross Maniacs
Paper Boy 2
Super Mario Land 3: Wario Land
Tiny Toon Adventures 2
Tom and Jerry Frantic Antics
Top Gun Guts and Glory




RETRO AVENGERS